

# Gráficas y Juegos: Tarea 01

Martínez Méndez Ángel Antonio

Pinzón Chan José Carlos

Rendón Ávila Jesús Mateo

February 10, 2025



Universidad Nacional Autónoma de México

Facultad de Ciencias

Profesor: César Hernández Cruz

1. Dibuje todas las gráficas no isomorfas de cuatro vértices. Justifique brevemente por qué son todas, es decir, justifique por qué la lista que exhibe es exhaustiva.

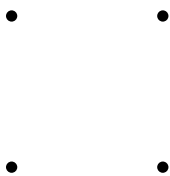


Figure 1: Gráfica  $G_1$

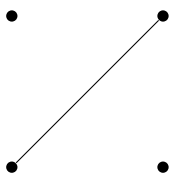


Figure 2: Gráfica  $G_2$

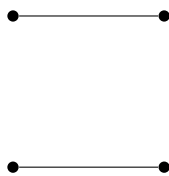


Figure 3: Gráfica  $G_3$

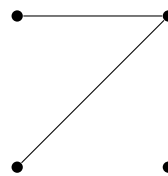


Figure 4: Gráfica  $G_4$

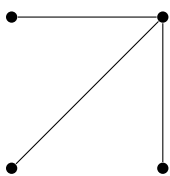


Figure 5: Gráfica  $G_5$

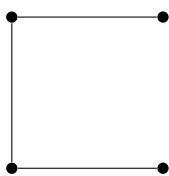


Figure 6: Gráfica  $G_6$

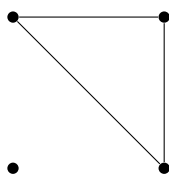


Figure 7: Gráfica  $G_7$

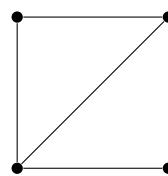


Figure 8: Gráfica  $G_8$

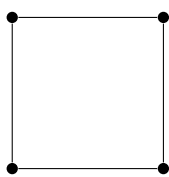


Figure 9: Gráfica  $G_9$

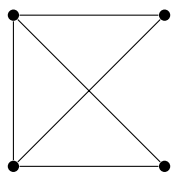


Figure 10: Gráfica  $G_{10}$

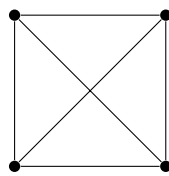


Figure 11: Gráfica  $G_{11}$

2. Sean  $G$  y  $H$  gráficas.

a) Demuestre que  $G$  es isomorfa a  $H$  si y sólo si  $\overline{G}$  es isomorfa a  $\overline{H}$ .  
 $\Rightarrow$ )

### Hipotesis

$G$  es isomorfa a  $H$ .

### Definiciones

*Def.* Una gráfica  $G$  es **isomorfa** a una gráfica  $H$  si existe una función  $\varphi$  biyectiva, tal que:

$$\varphi : V(G) \rightarrow V(H)$$

Tal que para cualesquiera vertices  $u, v \in V(G)$ , se cumple que:

$$uv \in E(G) \Leftrightarrow \varphi(u)\varphi(v) \in E(H)$$

*Def.* El **complemento** de una gráfica  $G$ , denotada como  $\overline{G}$ , es la gráfica con el conjunto de vértices:

$$V(\overline{G}) = V(G)$$

y el conjunto de aristas:

$$E(\overline{G}) = \{uv \in V(G) \times V(G) \mid uv \notin E(G)\}$$

P.D.

$$\overline{G} \cong \overline{H}$$

Tenemos que encontrar una función  $\varphi$  que satisfaga la definición de isomorfismo para  $\overline{G}$  y  $\overline{H}$ . Como por nuestra Hipotesis sabemos que  $G \cong H$  entonces existe una función  $\varphi$  biyectiva.

Por definición de complemento de una gráfica, tenemos que:

$$V(\overline{G}) = V(G) \text{ y } V(\overline{H}) = V(H)$$

y

$$E(\overline{G}) = \{uv \in V(G) \times V(G) \mid uv \notin E(G)\} \text{ y } E(\overline{H}) = \{uv \in V(H) \times V(H) \mid uv \notin E(H)\}$$

Con ello podemos proponer la misma función  $\varphi$  para el isomorfismo de  $\overline{G}$  y  $\overline{H}$ , ya que por definición de complemento  $V(G) = V(\overline{G})$  y  $V(H) = V(\overline{H})$ , tenemos así que:

$$\varphi : V(\overline{G}) \rightarrow V(\overline{H})$$

que cumple, de nuevo por definición de complemento:

$$\text{Si } uv \notin E(G) \iff \varphi(u)\varphi(v) \notin E(H)$$

$$\text{entonces, por def. de complemento } uv \in E(\overline{G}) \iff \varphi(u)\varphi(v) \in E(\overline{H})$$

Por lo tanto,  $\overline{G} \cong \overline{H}$ .

$\Leftarrow$ )

La demostración es analoga a la anterior, simplemente intercambiando  $V(G)$  por  $V(\overline{G})$  y  $V(H)$  por  $V(\overline{H})$ .

b) Usando la definición de conexidad vista en clase, demuestre que si  $G$  es inconexa, entonces  $\overline{G}$  es conexa.

### Hipotesis

$G$  es inconexa, lo que implica la negación de conexidad.

### Definiciones

*Def.* Una grafica  $G$  es **conexa** si para cualquier partición  $(X, Y)$  de  $V(G)$ , existe al menos una arista con un extremo en  $X$  y el otro en  $Y$ .

P.D.

$$\overline{G} \text{ es conexa.}$$

Sea una gráfica  $G$  inconexa, bajo cualquier partición  $(X, Y)$  de  $V(G)$ , no existe una arista con un extremo en  $X$  y el otro en  $Y$ .

De lo anterior, aseguramos que el complemento de  $G$ , denotado por  $\overline{G}$ , debe ser conexa, ya que bajo la partición  $(X, Y)$  de  $V(G)$  existe al menos una arista con un extremo en  $X$  y el otro en  $Y$ .

Por lo tanto,  $\overline{G}$  es conexa.

3. Sea  $D$  una digráfica. Utilizando un análogo para digráficas de las matrices de incidencia, demuestramos que:

$$\sum_{v \in V_D} d^+(v) = \sum_{v \in V_D} d^-(v) = |A_D|$$

### Hipotesis

$D$  es una gráfica dirigida (digráfica).

### Definiciones

*Def.* Una gráfica  $D$  es una **gráfica dirigida** si  $D$  es una pareja ordenada  $D = (V, A)$ , donde  $V$  es un conjunto arbitrario y  $A$  es un subconjunto de  $V \times V$  (parejas ordenadas).

*Def.* La **matriz de incidencia**  $M$  de  $G$  es la matriz de  $m \times n$  con entradas en  $\{0, 1\}$  tal que:

$$M_{ij} = \begin{cases} 1 & \text{si el vértice } v_i \in e_j \\ 0 & \text{en otro caso} \end{cases}$$

*P.D.*

$$\sum_{v \in V_D} d^+(v) = \sum_{v \in V_D} d^-(v) = |A_D|$$

Si  $D$  es una digráfica, entonces  $D$  es una pareja ordenada  $D = (V, A)$ , donde  $V$  es un conjunto arbitrario y  $A$  es un subconjunto de  $V \times V$ .

4. Sea  $n$  un entero positivo. Definimos la *Retícula Boleana*,  $BL_n$ , como la gráfica cuyo conjunto de vértices es el conjunto de todos los posibles subconjuntos de  $\{1, \dots, n\}$ , donde dos subconjuntos  $X$  y  $Y$  son adyacentes si y sólo si su diferencia tiene exactamente un elemento.

(a) Dibuje  $BL_1$ ,  $BL_2$ ,  $BL_3$  y  $BL_4$ .

Para  $BL_1$  tenemos que el conjunto de vértices  $V$  es el conjunto de todos los posibles subconjuntos de  $\{1\}$ , es decir:

$$V(BL_1) = \{\emptyset, \{1\}\}$$



Figure 12: Gráfica de  $BL_1$

Para  $BL_2$  tenemos que el conjunto de vértices  $V$  es el conjunto de todos los posibles subconjuntos de  $\{1, 2\}$ , es decir:

$$V(BL_2) = \{\emptyset, \{1\}, \{2\}, \{1, 2\}\}$$

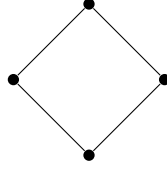


Figure 13: Gráfica de  $BL_2$

Para  $BL_3$  tenemos que el conjunto de vértices  $V$  es el conjunto de todos los posibles subconjuntos de  $\{1, 2, 3\}$ , es decir:

$$V(BL_3) = \{\emptyset, \{1\}, \{2\}, \{3\}, \{1, 2\}, \{1, 3\}, \{2, 3\}, \{1, 2, 3\}\}$$

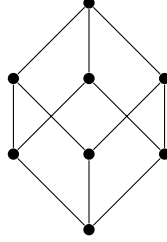


Figure 14: Gráfica de  $BL_3$

Para  $BL_4$  tenemos que el conjunto de vértices  $V$  es el conjunto de todos los posibles subconjuntos de  $\{1, 2, 3, 4\}$ , es decir:

$$V(BL_4) = \{\emptyset, \{1\}, \{2\}, \{3\}, \{4\}, \{1, 2\}, \{1, 3\}, \{1, 4\}, \{2, 3\}, \{2, 4\}, \\ \{3, 4\}, \{1, 2, 3\}, \{1, 3, 4\}, \{1, 2, 4\}, \{2, 3, 4\}, \{1, 2, 3, 4\}\}$$

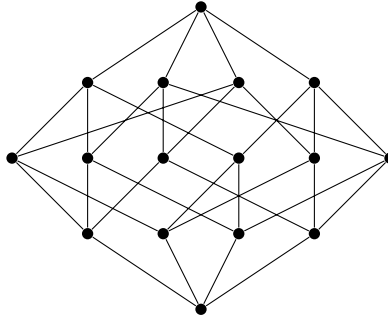


Figure 15: Gráfica de  $BL_4$

b) Determine  $|V_{BL_n}|$  y  $|E_{BL_n}|$  (Demuestre su respuesta).

### Definiciones

*Def.* Sea  $A$  un conjunto, definimos al **conjunto potencia** de  $A$ , denotado como  $\mathcal{P}(A)$ , como el conjunto de todos los subconjuntos de  $A$ . *i.e:*

$$\mathcal{P}(A) = \{X \mid X \subseteq A\}$$

Como sabemos que  $V_{BL_n}$  es el conjunto de todos los posibles subconjuntos de  $\{1, \dots, n\}$ , entonces podemos verlo como el conjunto potencia de  $\{1, \dots, n\}$ , es decir:

$$V_{BL_n} = \mathcal{P}(\{1, \dots, n\})$$

cuya cardinalidad se define como:

$$|V_{BL_n}| = 2^n$$

c) Demuestre que  $BL_n$  es bipartita para cualquier  $n \in \mathbb{Z}$  tal que  $n > 0$ .

### Definiciones

*Def.* Sea  $n$  un entero positivo. la **Retícula Booleana**, **BL<sub>n</sub>**, como la gráfica cuyo conjunto de vértices es el conjunto de todos los posibles subconjuntos de  $\{1, \dots, n\}$ , donde dos subconjuntos  $X$  y  $Y$  son adyacentes si y sólo si su diferencia tiene exactamente un elemento.

*Def.* Una gráfica  $G$  es **bipartita** si  $V(G)$  admite una partición  $V = (X, Y)$  tal que  $X$  y  $Y$  son conjuntos independientes.

5. El algoritmo de Euclides es uno de los algoritmos más antiguos que sigue siendo usado hoy en día. Este se basa en el hecho que el máximo común divisor de dos números  $a$  y  $b$  con  $a > b$ , es igual al máximo común divisor de  $b$  y  $a \bmod b$ .

### Pseudocódigo del Algoritmo de Euclides (Iterativo)

```
Algoritmo Euclides(a, b)
  mientras b != 0 hacer
    temp ← b
    b ← a mod b
    a ← temp
  retornar a
```

### Pseudocódigo del Algoritmo de Euclides (Recursivo)

```
Algoritmo Euclides(a, b)
  si b = 0 entonces
    retornar a
  sino
    retornar Euclides(b, a mod b)
```