**Cas utilisation 1**

Nom : Envoyer des messages

Acteur(s) : utilisateur

Démarrage : permet à l’utilisateur d’envoyer de message à ses amis qui s’affiche dans une liste.

Pré condition : Authentification, le récepteur doit-être dans la liste des amis.

**Scénario nominal (main success scenario) :**

1. L’utilisateur choisir l’ami dans la liste ;
2. Le système affiche le formulaire des messages ;
3. L’utilisateur saisie son message puis s’il clique sur le bouton envoyer ;

Fin ;