



Introduction

基本定义和符号:

设 $P \subset \mathbb{R}^d$ 是一个凸多胞体 (polytope : A d-polytope P is the convex hull of finitely many points in \mathbb{R}^d , or A d-polytope P is the bounded intersection of finitely many half-spaces in \mathbb{R}^d) 或一个一般的凸体。我们用 $S = \partial P$ 来表示 P 的表面。为了简化符号, 我们使用 $area(S)$ 来表示 P 的表面积。我们使用 $area(\cdot)$ 来表示 $(d-1)$ -维体积: $area(S) = vol_{d-1}(S)$ 。若 P 在超平面 H 的一侧, 而 $x \in H$, 则称超平面 H 在 $x \in S$ 处支撑 (supporting) P 。

对于集合 $X \subset \mathbb{R}^d$, 我们使用 $cm(X)$ 来表示其质心

注: 作者注释道我们仅对分段线性的集合 X 的凸面考虑 $cm(X)$, 因此这个定义是完备的。
原话是 We consider $cm(X)$ only for convex of piecewise linear sets X , so it is always well defined. 我没看懂这句话什么意思

以及用 $conv(X)$ 来表示集合 X 的凸包。我们使用 $|xy|$ 来表示点 $x, y \in \mathbb{R}^d$ 之间的距离。另外, $\|e\|$ 表示向量 $e = \vec{xy}$ 的长度。向量永远是加粗的, 比如 O 表示原点, 而 $\mathbf{0}$ 表示零向量。我们用 $\langle \mathbf{u}, \mathbf{w} \rangle$ 来表示向量的数量积 (Scalar product)。曲面 (Surface) 上两个点 $x, y \in S$ 的测地线距离用 $|xy|_S$ 来表示。我们使用 \angle 来表示球角 (spherical angles)。

我们的图 (graphs) 均由点和边组成, 边只有在我们显式表明有向时才是有向的。在第21节的开始, 出于习惯, 我们研究带顶点的光滑曲线 (“vertices” smooth curves), 但为了避免混淆, 我们不会在后面的章节中提及它。

In the beginning of Section 21, following a long standing tradition, we study “vertices” smooth curves, but to avoid confusion we never mention them in later sections.

出于习惯, 我们使用 *polygon* 来表示两个不同的事物: 一个简单的闭合分段线性闭合曲线及曲线的内部。在高维空间中, 当我们讨论 *space polygons* 时, 这两者的相似性 (等价性?) 不再成立。当我们需要对它们进行区分时, 我们会使用 *闭合分段线性曲线* 和 *polygon region* 这两个词语。一个简单的 *polygon* 是一个没有自交点的 *polygon*。我们使用 $Q = [v_1 \dots v_n]$ 来表示一个 (周期) 顺序顶点为 v_i 的闭合 *polygon* 们使用 (abc) 来表示一个三角形, 并广义地使用 $(v_0 v_1 \dots v_d)$ 来表示一个 $(d+1)$ -维的单形 (simplex)。我们使用 (u, v) 来表示一个开区间

(直线段)或两顶点之间的边, 使用 $[xy]$ 和 $[x, y]$ 来表示闭区间, 它可以在一条直线或者曲线上, 使用 (xy) 表示两个点确定的一条直线。

在大部分情况中, 我们使用 *polytope* 来表示有限点的凸包。因此除了第15-17节之外, "polytope"通常和形容词 *convex* 一同出现。除此之外, 我们假设它是满维度的 (fully dimensional), 即是说不是落在一个仿射超平面上的。在所有其他的情况下, 我们使用 *polyhedron* 来表示凸或非凸的曲面、非紧凑的半空间相交点等。由于我们只关系离散的结果, 我们并不限制 polytopes 在 \mathbb{R}^d 上是开的还是闭的, 也不指定十分在每种情况下都合适。

我们区分 polytope的 细分(*subdivisions*) 和 分解(*decompositions*), 前者需要CW复形 (CW complex) 而后者不需要。三角剖分 在表达上过于模糊, 因此我们仅仅把它用于单纯的细分。我们称 分割(*dissections*) 为最简单的分解, 称 全三角剖分(*full triangulations*) 为给定顶点集合的三角剖分 (通常给定的定点为一个凸polytope的顶点)。

我们偶尔使用标准的符号来比较函数: $O(\cdot)$, $\Omega(\cdot)$, $\theta(\cdot)$ 。我们使用多种箭头形的符号, 比如 \sim , \simeq , \leftrightarrow , \bowtie , \asymp , \cong 等来表示翻转、局部移动和等价关系。我们保持 \approx 为数字上的相似。

最后, 在整本书中, $[n] = \{1, 2, \dots, n\}$, $\mathbb{N} = \{1, 2, \dots\}$, $\mathbb{Z}_+ = \{0, 1, 2, \dots\}$, $\mathbb{R}_+ = \{x > 0\}$, $\mathbb{Q}_+ = \{x > 0, x \in \mathbb{Q}\}$ 。我们使用 \mathbb{R}^d 表示d-维欧氏空间, 使用 \mathbb{S}^d 表示d-维球, 使用 \mathbb{S}_+^d 表示d-维半球, 其中 $d \geq 1$ 。为了简化符号, 我们使用 $X - a$ 和 $X + b$ 来表示 $X \setminus a$ 和 $X \cup b$ 。