

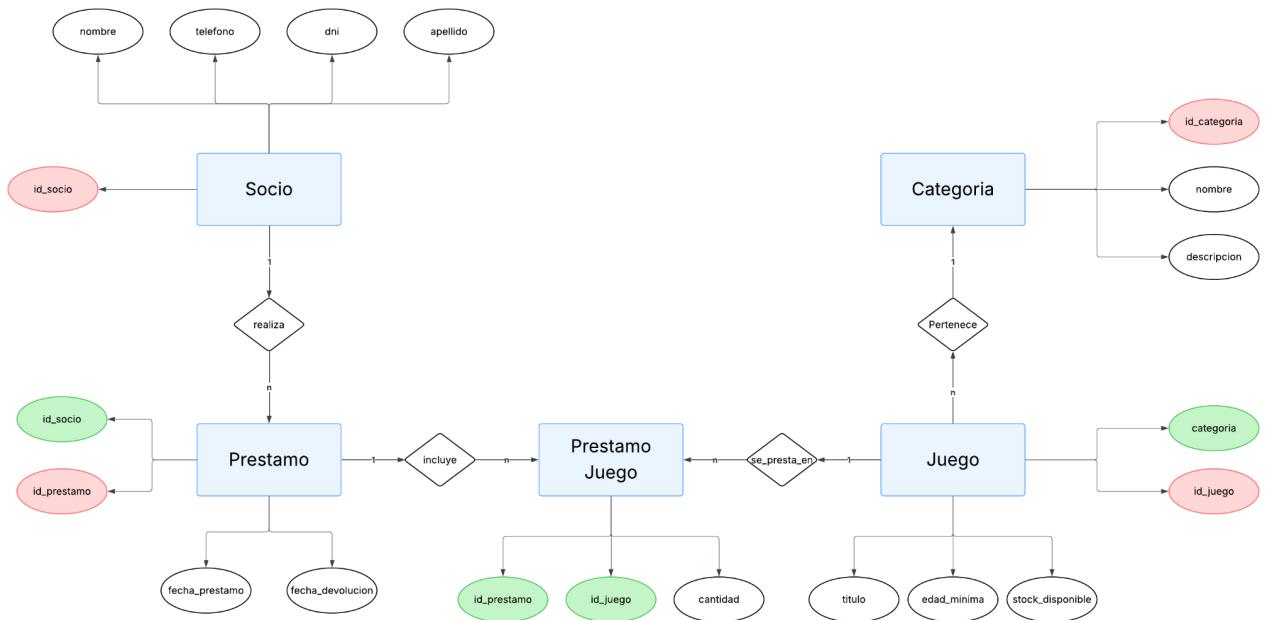
Entrega N°1

Emiliano Cabrelli

Problemática

La idea de este proyecto consiste en el diseño de una base de datos para una ludoteca. La ludoteca ofrece juegos de mesa para niños y adultos. El objetivo sería facilitar el uso responsable de los juegos dentro del local y mejorar la organización del inventario.

Diagrama Entidad Relación



En el diagrama marque en rojo las primary keys, y en verde las foreign keys, después deje en blanco los atributos y en azul las entidades.

(Aca dejo un link a LucidChart por si no se ve bien la foto, también voy a añadir el png a la carpeta de la entrega por si las dudas.)

[Diagrama ER](#)

Listado de Tablas

En esta sección dejo a su disposición la información de las tablas (campos, tipo de datos y sus pk/fk.)

Tabla Categoría

Campo	Tipo Dato	PK	FK
id_categoria	INT	X	
nombre	VARCHAR(100)		
descripción	VARCHAR(255)		

Tabla Juego

Campo	Tipo Dato	PK	FK
id_juego	INT	X	
título	VARCHAR(100)		
id_categoria	INT		X
stock_disponible	INT		
edad_minima	INT		

Tabla Socio

Campo	Tipo Dato	PK	FK
id_socio	INT	X	
nombre	VARCHAR(50)		
apellido	VARCHAR(50)		
dni	VARCHAR(50)		
teléfono	VARCHAR(20)		

Tabla Préstamo

Campo	Tipo Dato	PK	FK
id_prestamo	INT	X	
id_socio	INT		X
fecha_prestamo	DATE		
fecha_devolucion	DATE		

Tabla Préstamo juego

Campo	Tipo Dato	PK	FK
id_prestamo	INT		X
id_juego	INT		X
cantidad	INT		