

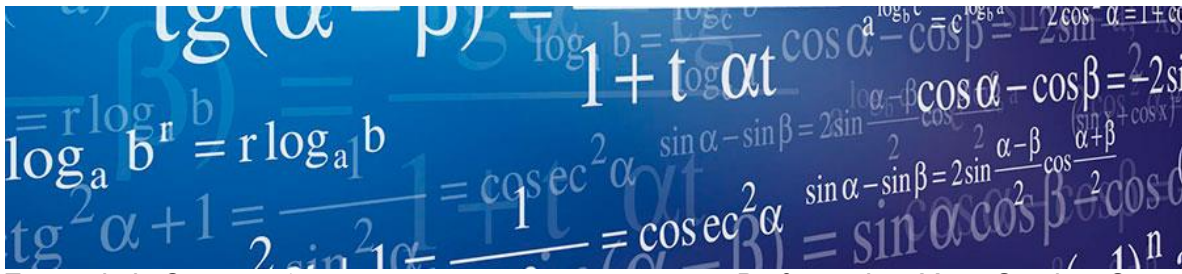
## PRÁCTICA 2

### OTRAS OPERACIONES CON CADENAS Y LENGUAJES

**Objetivo:** Realizar un programa en lenguaje C que dado un alfabeto  $\Sigma=\{0,1\}$ , realice operaciones con cadenas.

#### Actividades:

1. Programar en ANSI C, cada una de las siguientes operaciones:
  - Calcular la longitud de cadenas
  - Igualdad de cadenas
  - Palíndromo
  - Reemplazo de cadenas
  - Quitar espacios en blanco
  - Complemento a 1
  - Búsqueda de una cadena dentro de otra
2. El programa deberá ser capaz de recibir al menos dos cadenas binarias sobre  $\Sigma=\{0,1\}$  para realizar cada una de las operaciones. Cadenas que no sean binarias, serán rechazadas.
3. Usar un menú de opciones para que el usuario elija el tipo de operación a realizar, el cual debe iterar hasta que el usuario desee abandonar el programa.
4. Mostrar la salida en pantalla de cada uno de los resultados de las operaciones con cadenas.
5. Finalmente responda a las siguientes preguntas
  - a) ¿Cuál de las operaciones es más utilizada?



- b) ¿Cuál de las operaciones tiene menor utilidad?
- c) ¿Qué problemas se presentaron al programar las operaciones?
- d) De los errores detectados, ¿se pudieron resolver? ¿cuáles si y cuáles no?
- e) ¿Qué recomendaciones daría de otras operaciones con cadenas?

## Reporte de práctica

1. *Portada*: Con los datos completos de la escuela, unidad de aprendizaje, alumno, profesora y fecha)
2. *Planteamiento del problema*: Describir de manera breve y clara cuál es el problema a resolver.
3. *Actividades*: Deberá incluir las 5 actividades mencionadas anteriormente.
4. *Pruebas*: Verificación de la solución, pantallas con las pruebas realizadas y resultados de la práctica según lo solicitado.
5. *Anexo*: Códigos fuente, Código documentado: Título, descripción, fecha, versión, autor.
6. *Bibliografía*: En caso de haber consultado alguna fuente de información.



- a. La práctica y reporte correspondiente se podrá realizar de forma individual o en parejas.
- b. Entregar el reporte en PDF y los códigos fuente (C, H, etc.) en un solo archivo comprimido.
- c. NO enviar ejecutables o archivos innecesarios, las instrucciones de compilación van en el anexo del reporte.
- d. Entregar la práctica en la fecha indicada en la plataforma Classroom. Entregas atrasadas se les penalizará con 10 puntos por día. La práctica tiene un porcentaje del 100% si contiene todas las operaciones programadas.