Instituto Politécnico Nacional

Escuela Superior de Cómputo

Tecnologías para Desarrollo de Aplicaciones Web.

Avance del Proyecto: Aplicación Web para reporte de ventas de una tienda de conveniencia

Profesor: M. en C. José Asunción Enríquez Zárate

Alumnos:

Hurtado Morales Emiliano

Martínez Armando

Aguirre Cassandra

Hernández Bryan

ehurtadom 1700@alumno.ipn.mx

@alumno.ipn.mx

@alumno.ipn.mx

@alumno.ipn.mx

4*CM3*

March 17, 2022

Contents

1	Introducción1.1 Modelo E-R1.2 Modelo Relacional1.3 Diccionario de Datos	
2	Conceptos	4
3	Desarrollo3.1Creación3.2Funcionalidades del Formulario3.3Funcionalidades de la Tabla	6
4	Resultados 4.1 Página Web	9
5	Conclusión	10
6	Referencias Bibliográficas	11

List of Figures

1	Plantilla de VSC
2	Fieldset, Formulario y Tabla
3	text
4	number
5	date
	radio
	checkbox
8	textarea
9	button. submit y reset
10	colspan y rowspan
11	Funcionalidades
12	Funcionalidad. textarea
13	Funcionalidad sumbit v reset

1 Introducción

El reporte de ventas es un informe donde se recogen las actividades comerciales de una empresa. Su objetivo es evaluar el desempeño del departamento comercial, las estrategias de ventas y el trabajo de los representantes, para identificar fallas y oportunidades de mejora en los procesos.

La función principal del departamento comercial es atraer clientes, vender más y de forma más eficiente. El reporte de ventas es la herramienta que permite reunir y analizar el volumen de ventas de la empresa, determinar la efectividad de las acciones que realizas para generar ventas y evaluar la productividad de los agentes de ventas.

1.1 Modelo E-R

Un modelo de entidad relación (modelo E-R) es el diseño de la estructura lógica de una base de datos, que luego se podrá implementar como una base de datos real. Los componentes principales del modelo E-R son un conjunto de entidades y de relaciones.

Un modelo de entidad relación describe cosas de interés interrelacionadas en un dominio específico de conocimiento. En ingeniería de software, el modelo E-R se utiliza generalmente para incorporar cosas que necesita recordar una empresa para efectuar los procesos empresariales.

1.2 Modelo Relacional

Un modelo relacional consiste en representar datos por medio de tablas relacionadas cuyas filas se llaman tuplas y las columnas variables, conformando así una base de datos.

Existen una serie de términos formales que se corresponden con expresiones informales.

- La relación, que es el término formal, tiene en la tabla su equivalente informal.
- La tupla no es más que un registro que se representa en las filas de la tabla y el atributo es una columna o campo.
- La cardinalidad se refiere al número de filas o registros y el grado es el número de columnas o campos.
- Por último, la clave primaria es un identificador único de cada caso.

1.3 Diccionario de Datos

Un diccionario de datos trata de documentar los metadatos más ligados a su almacenamiento en la base de datos. Es decir, incluye aspectos técnicos como el tipo de dato, formato, longitud, posibles valores que puede tomar e, incluso, transformaciones sufridas, sin olvidar la definición de cada campo.

La documentación de estas transformaciones proporciona automáticamente el linaje del dato, entendido como la trazabilidad a lo largo de su ciclo de vida. Estos metadatos ayudan a los usuarios a entender los datos desde el punto de vista técnico para poder explotarlos adecuadamente. Por este motivo, cada base de datos debería contar con su diccionario de datos asociado.

2 Conceptos

- Entidad: Cualquier cosa en la empresa que se representará en la base de datos.
- Atributo: Describe la propiedad de una entidad.
- Atributo Clave: Identifica de forma exclusiva una entidad de un conjunto de entidades.
- Relación: Muestra cómo se relacionan las entidades entre sí.
- Cardinalidad: Especifica cuántas instancias de una entidad se relacionan con una instancia de otra entidad.
- Tabla: Herramienta de organización de información que se utiliza en bases de datos en la informática.

3 Desarrollo

En este apartado, se presenta la estructura general de la base de datos del proyecto Registro de Venta, mediante esta estructura se puede visualizar la manera en que se relacionan todos los elementos de la base de datos y los paquetes en los que se dividió la base de datos.

3.1 Modelo E-R

Se trabajó con el IDE Visual Studio Code para una mejor visualización del código y mayor facilidad de programar. Primero, se usó la plantilla que provee VSC para desarrollar una página web.

```
File Edit Selection View Go Run Terminal Help solicitudEmpleo.html - SolicitudEmpleo - Visual Studio Code

| SolicitudEmpleo.html | Solic
```

Figure 1: Plantilla de VSC

Se definió como título "Solicitud de Empleo" y se empezó a codificar la página.

```
<main>
   <article>
      <fieldset style = "width: 1000px;</pre>
          <form action = "solicitudEmpleo" method = "post"</pre>
          name = "slcEmpleo" id = "slcEmpleo";
              <table border="1" width="1000":
                     <td style = "width: 300px;" align="center" bgcolor="#A69B9B":
                        Solicitud de Empleo
                     Fecha (br)
                         <input type = "date" name = "txtFecha"</pre>
                        id = "txtFecha
                         required
                     <label>Puesto que solicita</label><br>
                         <input type = "text" name = "txtPuesto"</pre>
                        id = "txtPuesto
                         maxlength = "20"
                        placeholder = "Escriba aquí el puesto."
                         required
```

Figure 2: Fieldset, Formulario y Tabla

Primero, se definió un fieldset de un ancho de 1000px, para que la información se viera de la mejor forma distribuida. Posteriormente, se creó un formulario con la instrucción form, donde se estableció como acción "solicitudEmpleo" y como método "POST". Estas dos características no se emplearon en este trabajo, pero sirven como muestra del funcionamiento de un formulario. De igual forma, se le adjuntó un id y name.

Luego, se inició la construcción de una tabla para una mayor facilidad de acomodo de toda la información requerida. Se le puso un borde de 1 y una anchura de 1000.

De esta forma, se pasó a definir todas sus filas, columnas y celdas. Para un mayor dinamismo a la hora de construir la solicitud, se decantó por realizar una tabla para cada apartado del documento. Asimismo, se

emplearon distintas funcionalidades del input que se explicarán a continuación.

3.2 Funcionalidades del Formulario

Se emplearon siete herramientas para la creación del formulario, la mayoría con la instrucción input:

• text: Se le asignó a cada uno un id y name relacionado a lo requisitado en ese punto. También, se estableció en la mayoría una extensión máxima de 20, o hasta 50, carácteres con la instrucción maxlength; se pintó una oración de fondo en varios inputs para facilitar el saber que poner en cada uno de ellos con placeholder y se definió que fuera obligatorio el llenado de cada espacio con required.

```
Datos Personales

| Colspan="9" bgcolor="#A69B98">
| #A69B98">
| #A69B98"
| #A69B98">
| #A69B98"
| #
```

Figure 3: text

• number: Ya definidos el id y name, se le dió una extensión máxima de 20 carácteres, un valor predefinido de 18 (value) y un rango entre 18 y 45 (min - max), haciendo caso a las reglas de negocio preestablecidas. Por último, se pidió que fuera obligatorio su llenado.

```
Edad<br/>
kinput type = "number" name = "txtEdad"
id = "txtEdad"
maxlength = "20"
value = "18"
min = "18"
max = "45"
required
/>
<label for="txtEdad">Años</label>
```

Figure 4: number

• date: Sólamente se le asignó name, id y que fuera necesaria la elección de una fecha.

Figure 5: date

• radio: El uso de radio permite elegir entre un conjunto de opciones, sólo permitiendo quedarse con una. Se le asignó un name al conjunto de elecciones y un id diferente a cada uno. También, se le adjuntó un value por simple formalidad. Como característica adicional, se empleo la instrucción label para unir una palabra a cada radio.

Figure 6: radio

• checkbox: Muy parecido al radio, el tipo checkbox permite elegir varias opciones entre un conjunto de ellas. Se le asignó un name al grupo y un id individual. También, se escribió un value y el label para saber a que se refiere cada checkbox.

Figure 7: checkbox

• textarea: Esta herramienta es un cuadro de texto, sólo que se puede modificar su tamaño. Se definió con 7 filas y 100 columnas por pura estética, aunque puede ser moldeado por el candidato. De igual modo, se le asignó un name.

```
    Comentarios de sus jefes<br/>
    <textarea rows="7" cols="100" name="areaJefes"></textarea>
```

Figure 8: textarea

• button (submit y reset): Con estas intrucciones, se puede crear botones que realizan distintas acciones. En el caso de submit, manda toda la información a la base de datos enlazada o al procesamiento requisitado (En esta práctica, no se trabajó en esa funcionalidad). En cuanto a reset, borra toda la información en cada uno de los apartados del formulario.

```
<input type = "submit" name = "btnRegistrar"

id = "btnRegistrar"

value = "Registrar">

<input type = "reset" name = "btnCancelar"

id = "btnCancelar"

value = "Cancelar">
```

Figure 9: button. submit y reset

3.3 Funcionalidades de la Tabla

Con respecto a la tabla, más alla del uso de las filas y columnas, se empleó su capacidad de unir estas mismas con colspan y rowspan. Estas instrucciones fueron usadas cuanto fueron necesarias, de forma que se consiguiera el formato pedido.

Figure 10: colspan y rowspan

Asimismo, se emplearon nbsp y br
 para darle mayor estilo a la solicitud, al hacer espacios y saltos de línea, respectivamente.

4 Resultados

Pasando a los resultado, se mostrará la página web y las distintas funcionalidades que provee, la cual se puede encontrar aquí: https://upbeat-swartz-2f3e65.netlify.app/.

4.1 Página Web

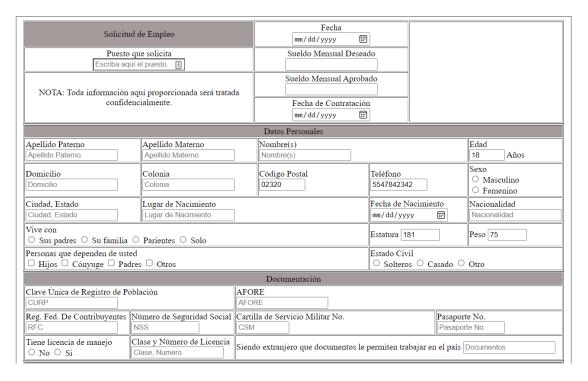


Figure 11: Funcionalidades

En esta imagen, es posible observar la mayoría de funcionalidades comentadas en el apartado de desarrollo. Se tiene el fieldset y la separación en tablas por cuestión de estilo, el ingreso de datos por texto, número, fecha, radio y checkbox. Asimismo, esta el uso de colspan y rowspan para modificar la visibilidad de la información y el uso de bgcolor para sombrear ciertas celdas.



Figure 12: Funcionalidad. textarea

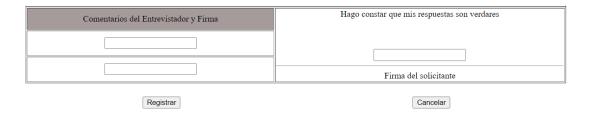


Figure 13: Funcionalidad. sumbit y reset

Al igual, se tiene el textarea y los botones de registrar y cancelar.

5 Conclusión

HTML es un lenguaje de hipertexto que abre varias posibilidades para crear páginas webs. Ciertamente, hoy en día ya hay tecnologías mucho más avanzadas para el desarrollo web, pero siempre es importante entender los principios de ciertas herramientas. Además, el trabajar con lo simple permite ir subiendo de dificultad poco a poco y solidificando cada vez más el conocimiento.

Considero que la práctica permite un aprendizaje prioritario y hace ver la estructura del código finamente.

Hurtado Morales Emiliano

6 Referencias Bibliográficas

References

- [HTMLQuick] De León, D. *Tablas en HTML* Recuperado el 4 de marzo de 2022, de https://www.htmlquick.com/es/tutorials/tables.html
- [Conclase] Conclase Formularios en documentos HTML Recuperado el 4 de marzo de 2022, de http://html.conclase.net/w3c/html401-es/interact/forms.html
- [OpenWebinars, 2019] OpenWebinars Quees HTML5 Recuperado el 4 de marzo de 2022, de <code>https://openwebinars.net/blog/que-es-html5/</code>