

# Emilija Kravčenko

Žaidimų ir interaktyvių sistemų programavimas

☎ +37064496188

✉ ema.krav1@gmail.com

📍 Kaunas, Lietuva

## SANTRAUKA

---

Mokausi geriausiame Lietuvos informatikos universitete „KTU“. Studijuoju informatikos fakultete, multimedijos technologijas, paskutiniame (4) kurse. Mano specializacija ir gyvenimo aistra yra žaidimų ir interaktyvių sistemų programavimas. Pradėjau mokytis programavimo dar mokykloje ir nuo to laiko neįsivaizduoju savo gyvenimo be to. Mane įtraukia pats programavimo procesas (algoritmų kūrimas, problemų sprendimas) ir džiugina, kai sujungus kodą su vizualiais elementais galima pamatyti darbo rezultatus. Esu sukūrus kelis labai linksmus mini žaidimus ir kelias programas palengvinančias žmonių gyvenimą. Turiu praktikos 2D ir 3D vizualizacijų kūrime. Būčiau laiminga atlikti praktiką Jūsų įmonėje, kuri kuria mane labai dominančius projektus. Priimdami mane praktikai, nieko neprarasite, nes Jums tikrai nepakenks laikina, papildoma darbo jėga. O jeigu Jums patiks mano darbas, baigus praktiką tikrai norėčiau ir toliau pasilikti dirbti Jūsų įmonėje.

## IŠSILAVINIMAS

---

Multimedijos technologijos  
Kauno technologijos universitetas –

Bakalauras  
2021 09 - 2025 05

Druskininkų "Ryto" gimnazija –

Vidurinis išsilavinimas  
2016 09 - 2020 05

Druskininkų M.K. Čiurlionio meno  
mokykla -

2012 09 - 2016 05

## ĮGŪDŽIAI

---

Programos pavadinimas	Programos kvalifikacija	Programavimo kalba	Kalbos kvalifikacija
Godot	Ekspertas	C#	Ekspertas
Unity	Vidutiniškai	C++	Gera
Android Studio	Gera	Kotlin	Ekspertas
Unreal Engine	Pagrindai	Java	Gera
Blender	Vidutiniškai	Javascript	Pagrindai
Adobe Animate	Pagrindai		

## KVALIFIKACIJOS

Kalba	Supratimas	Rašymas	Kalbėjimas
Lietuvių	Gimtoji k.	Gimtoji k.	Gimtoji k.
Anglų	C1	C1	C1
Rusų	C1	B2	C1

Vairuotojo pažymėjimas - B

## PROJEKTAI

Repozitorijos:

<https://github.com/EmiKrav?tab=repositories>

- Naudojant "Godot" sukūriau Roguelike žanro 3D pirmo asmens šaudyklę;
- Naudojant "Android Studio" sukūriau žvejojimo žaidimą išmaniems „Android“ įrenginiams;
- Naudojant „Unity“, dirbant komandoje, sukūrėme VR programą, skirtą padėti gydyti anoreksiją;
- Naudojant „phpMyAdmin“, MySQL, PHP, HTML, CSS, javascript sukūriau tinklalapį, kuriame vaikai gali mokytis lietuvių kalbos žodžius, žaidžiant žaidimus;
- Naudojant "Android Studio" sukūriau lietuvių kalbos žodžiams mokytis skirtą programėlę išmaniems „Android“ įrenginiams;
- Naudojant "Godot" pradėjau kurti 2D žvejos žaidimą;

- Naudojant "Adobe Animate" sukūriau trumpą komišką siaubo žanro 2D filmuką apie į moters namus įsiveržusius ančiukus;
- Naudojant "Blender", dirbant komandoje, sukūrėme trumpą 3D filmuką apie gyvūnus žaidžiančius „UNO“;