



Se Tu Propio Guía

# Se tu propio guía

LÓPEZ ESTRADA ARTURO  
MARTÍNEZ VÁZQUEZ EMILIANO ALFREDO

# IDEA PRINCIPAL

- Mostrar información de lugares importantes así como su historia.
- Mostrar una guía de llegada para el lugar deseado.
- Mostrar una vista preliminar del lugar.
- No depender de alguien para conocer lugares de interés.





# INFORMACION

- Esta aplicación tiene como objetivo principal mostrar un ambiente preliminar de los monumentos y lugares mas importantes del lugar que uno este, así como el acceso de llegada a ellos y conocer otros en donde no nos encontramos o es difícil el ir personalmente.
- La aplicación facilita el conocimiento de estos lugares mostrando una breve información de ellos para su entendimiento de porque como y cuando están ahí.



# ROZON DE HACERLA

- La razón principal es dar a conocer información de lugares importantes.
- Mostrar una imagen donde se pueda observar a detalle el lugar deseado.
- Dar a conocer la ubicación del lugar.
- Poder compartir opiniones y lugares visitados así como saber que otros lugares faltan por conocer.

# PROBLEMATICAS

- La problemática mas importante fue la utilización del mapa y la realidad aumentada.
- La solución que tuvimos fue la documentación de apple donde especifica la utilización de estas dos funciones con ayuda de MAPKit y ARKit.





# FUNCIONAMIENTO DE LA APLICACION

- Cuando se lanza la aplicación nos mandó un tableview con los diferentes lugares que se tiene para ver.
- Una vez seleccionado el lugar deseado nos muestra una segunda vista la cual es una breve información de lo que es ese lugar.
- Tiene opciones debajo de ella para saber su ubicación y así mandarnos directamente al mapa de MAPKit.
- Debajo de esta opción nos permite activar la cámara para el uso de la realidad aumentada y ver una vista preliminar de dicho lugar.

