

Universidad Nacional de La Plata

Facultad de informática.

"Whatsapp Seaside Chat"

Trabajo final para Orientación a Objetos 1.

Integrantes:

Arana Felipe #11054/7

Retamar Emiliano #11369/5

Docente: Alicia Diaz.

Julio, 2017

Whatsapp Seaside Chat.

Introducción.

Esta aplicación simula en un navegador el uso de Whatsapp Web. En esta app, podemos crear usuarios, indicando nombre del usuario y el número de celular.

El usuario podrá enviar y leer mensajes a sus contactos o a grupos, siempre y cuando posea Internet (Esto también es simulado). También podrá enviar imágenes a los chats, dependiendo del celular asignado (Avanzado o Básico).

Instrucciones.

1. Instalar Seaside. (En pharo, Tools→Catalog Browser y buscar "bootstrap")
2. Importar el archivo .st.
3. En la carpeta de la instalación de pharo, COPIAR la carpeta *wchat*. Esta es utilizada para cargar algunos componentes de la interfaz utilizados por la aplicación.
4. Correr la aplicación en el navegador, en un playground ejecutar la siguiente línea:
`WhatsappServer singleton runServer.`
5. Luego, en el navegador ir a: <http://localhost:8080/WS-Chat>.
6. Para abrir el Whatsapp de un usuario, previamente el usuario debe agregar agregar como mínimo un contacto usuario.

Para parar el servidor, correr la siguiente línea:

`WhatsappServer singleton stopServer.`

En cuanto a los diagramas de secuencia, esto son correspondientes a un usuario aleatorio del sistema.

- 1) Cantidad de mensajes nuevos de una conversación.
- 2) Escribir un mensaje a una conversación.
- 3) Obtener conversación con un contacto. Esto implica traer los mensajes del chat y agregarle a cada uno de los mensajes que el usuario acaba de leerlos.