Documento de Diseño de Interfaces

Proyecto: Bestnid Revisión 1.0



Ficha del documento

Fecha	Revisión	Autor	Cambio	Verificado.
21 de Mayo de 2015	1.0	Paltita Soft		Paltita

Documento validado por las partes en fecha: 21/05/2015

Por el cliente	Por la empresa suministradora	
Illowa 3	Anno	
Aclaración: Maria de las Mercedes Rocattagliata	Aclaración: Paltita Soft	





Contenido

CON	NTENIDO	3
1	DISEÑO DE INTERFACES	4
1.1	Tipo de interfaz a utilizar	4
1.2	Tratamiento de errores	4
1.3	Manejo de prevención de errores	5
1.4	Generación de ayudas	5
1.5	Definición de atajos	5
1.6	Manejo de salidas	6
2	Mockups	6



1 Diseño de Interfaces

1.1 Tipo de interfaz a utilizar

Se utilizará una interfaz visual, teniendo como principal objetivo realizar un diseño simple y limpio. Para ello, se distribuirá el proyecto en diferentes páginas, cada una relacionada a una temática en particular, de manera tal que de no sobrecargar la visión del usuario. Predominarán los colores del logo de Bestnid (rojo, negro y blanco), y se utilizarán otros que permitirán al usuario identificar o tener una idea de la función de un objeto en particular. Se utilizará el concepto de "migajas" para facilitar la navegacion del sistema. Vamos a basarnos en sistemas similares que hay actualmente en la web para que sea intuitivo y fácil de entender.

1.2 Tratamiento de errores.

Los errores que se van a manejar son:

Error de inicio de sesión: En el caso que un usuario falle al intentar iniciar sesión (por haber dejado un campo vació, colocar nombre de usuario/contraseña de manera incorrecta, etc.) se le informará del error, redireccionando nuevamente al usuario a la página de inicio de sesión para intentar otra vez. En dicha página, también se dispondrá de una opción para que en el caso de que el usuario haya olvidado su contraseña la pueda recuperar.

Errores de validación de formularios: Los campos de un formulario suelen estar sujetos a una validación particular, desde la verificación de un campo obligatorio (*) vació a la verificación de un dato ya ingresado en la base de datos (mail para realizar el registro). Frente a estas situaciones, el sistema le informará al usuario sobre el problema para que éste pueda corregirlo y así poder lograr con éxito terminar con el formulario.

Error en la conexión con la base de datos: En el caso de que se produzcaun error al querer conectarse con la base de datos el sistema informará el error mediante un alerta y luego regresará a la pantalla principal.



1.3 Manejo de prevención de errores.

Para prevenir que se complete mal un formulario, se va a realizar una buena señalización de los campos a completar, indicando que son obligatorios y dando un ejemplo de cómo debe completarse en cada caso.

Para prevenir errores al ingreso de información se utilizarán listas desplegables y campos de selección donde sea posible.

Para el ingreso de la fecha se utilizará un calendario para que no hayan errores por parte del usuario al ingresarla manualmente, con el calendario solo tendrá que seleccionar la fecha correspondiente y el sistema configurará todo automáticamente.

Se utilizarán placeholders como ayuda para en ingreso de datos en los inputs del sistema, por ejemplo en los formularios para completar.

Se utilizarán hints como ayuda para el usuario en los objetos del sistema (imagenes, botones, campos, enlaces etc).

1.4 Generación de ayudas

El sistema tendrá una página extra con contenidos de ayuda, preguntas frecuentes y guías de uso para las diferentes funciones de la página. En el caso de que esto no baste, el usuario podrá dirigirse a la sección de contacto en la cual podrá entrar en contacto con la empresa Bestnid luego de haber completado de manera correcta el formulario presente en dicha sección.

1.5 Definición de atajos.

No brindaremos atajos de combinaciones de teclas, solamente se podrán usar las que provee el navegador.

El sistema permitirá una navegación por tab configurada para acelerar el ingreso de los datos.



1.6 Manejo de salidas

Salidas en el sistema de ventanas.

En todas las páginas del sitio se podrá salir de las siguientes maneras:

- Haciendo click en la X que aparace en la pestaña del navegador.
- Haciendo click en la X del navegador.
- Haciendo click en el logo del sistema se puede ir al home.
- Haciendo click en algun enlace de la página en la que el usuario esta situado como en los de navegación por "migajas", en el boton de ayuda, en "contactenos", etc.

En las páginas que tengan como objetivo realizar una operación se podrá salir de las siguientes maneras:

Haciendo click en el boton "cancelar".

2 Mockups

Pagina principal:





Registrarse:



Iniciar Sesión:

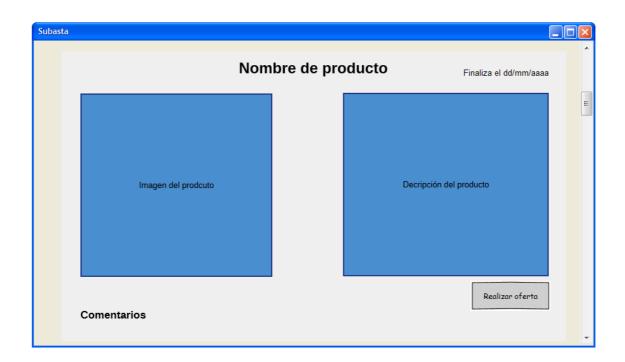




Crear Subasta:



Ver Subasta:





Ver Comentarios:



Crear Oferta:

