

---

## Especificación de requisitos de software


Proyecto: Sistema de subastas Paltita Soft  
Revisión 1.1



---

Descripción de requisitos del software

## Ficha del documento

Fecha	Revisión	Autor	Verificado
24 de Abril 2015	1.1	Paltita Soft	

Documento validado por las partes en fecha:

Por el cliente	Por la empresa suministradora
	
Aclaración: Maria de las Mercedes Rocattagliata	Aclaración: Paltita Soft

# Contenido

<b><u>FICHA DEL DOCUMENTO</u></b>	<b>2</b>
<b><u>CONTENIDO</u></b>	<b>3</b>
<b>1      <u>INTRODUCCIÓN</u></b>	<b>5</b>
1.1 <u>Propósito</u>	5
1.2 <u>Alcance</u>	5
1.3 <u>Definiciones, acrónimos y abreviaturas</u>	6
1.4 <u>Referencias</u>	6
1.5 <u>Resumen</u>	7
<b>2      <u>DESCRIPCIÓN GENERAL</u></b>	<b>7</b>
2.1 <u>Perspectiva del producto</u>	7
2.2 <u>Funcionalidad del producto</u>	7
2.3 <u>Características de los usuarios</u>	8
2.4 <u>Restricciones</u>	8
2.5 <u>Suposiciones y dependencias</u>	8
2.6 <u>Evolución previsible del sistema</u>	9
<b>3      <u>REQUISITOS ESPECÍFICOS</u></b>	<b>9</b>
3.1 <u>Requisitos comunes de los interfaces</u>	9
3.1.1 <u>Interfaces de usuario</u>	9
3.1.2 <u>Interfaces de hardware</u>	9

3.1.3	<u>Interfaces de software</u>	10
3.2	<u>Requisitos funcionales</u>	10
3.3	<u>Requisitos no funcionales</u>	10
3.3.1	<u>Requisitos de rendimiento</u>	10
3.3.2	<u>Seguridad</u>	10
3.3.3	<u>Fiabilidad</u>	10
3.3.4	<u>Disponibilidad</u>	11
3.3.5	<u>Mantenibilidad</u>	11
3.3.6	<u>Portabilidad</u>	11
3.4	<u>Otros requisitos</u>	11
4	<u>APÉNDICES</u>	11

# 1 Introducción

## 1.1 Propósito

El propósito del siguiente documento será presentar una descripción detallada del “Sistema de subastas Paltita Soft”. En el mismo explicaremos el propósito y las características del sistema, que tareas realizará el mismo, sus limitaciones bajo las cuales operará. Este documento será destinado al cliente, usuarios y al equipo de desarrollo.

## 1.2 Alcance

El alcance de este documento el funcionamiento interno del sistema. Explica los requerimientos, funcionalidad y restricciones del sistema. Se explicaran los objetivos y futuras metas que se deseará alcanzar con el futuro sistema. Está dirigida al usuario del sistema, así como a las personas que puedan utilizar las funcionalidades.

### 1.3 Definiciones, acrónimos y abreviaturas

Término	Definición
Usuario	<i>Persona que puede utilizar funciones del sistema, aunque con ciertas limitaciones.</i>
System Requirements Specification (SRS)- Documento de especificación de requerimientos.	<i>Es la especificación de las funciones que realiza un determinado producto de software en un determinado entorno.</i>
Base de datos	<i>Conjunto de datos pertenecientes a un mismo contexto y almacenados sistemáticamente para su posterior uso.</i>
Multiplataforma	<i>El hardware o software que es multiplataforma tiene la característica de funcionar de forma similar en distintas plataformas (distintos sistemas operativos por ejemplo).</i>
Servidor	<i>Aplicación informática o programa que realiza algunas tareas en beneficio de otras aplicaciones llamadas clientes.</i>
MySQL	<i>Es un sistema gestor de bases de datos. Sirve para administrar la información de una base de datos.</i>

### 1.4 Referencias

Referencia	Título	Fecha	Autor
E01	Entrevista 01	20/03/15	Paltita Soft
E02	Entrevista 02	27/03/15	Paltita Soft
C01	Cuestionario	26/03/15	Paltita Soft
02	IEEE. IEEE Std 830-1998 IEEE Recommended Practice for Software Requirements Specifications.	1998	IEE Computer Society

## 1.5 Resumen

En el presente documento indicaremos detalladamente las funcionalidades de nuestro sistema. Comenzaremos con una descripción general del producto, que incluirá una perspectiva, funcionalidad, restricciones del mismo, características de los usuarios. Abordaremos de manera específica los requisitos del sistema e incorporaremos un apéndice con información que no este incluida en este documento.

## 2 Descripción general

### 2.1 Perspectiva del producto

El sistema trabajará de manera independiente y se harán conexiones a las redes de pago de bancos.

### 2.2 Funcionalidad del producto

El sistema permitirá:

- Administrar datos de usuarios: Se realizará el alta, modificación y baja de la información de los usuarios en la Base de Datos del sistema.
- Publicar subastas: Se realizará una publicación del producto a subastar con la imagen y detalles del mismo.
- Ofertar por un producto en subasta: Se podrá enviar un comentario al subastador con el argumento de porque el usuario necesita dicho producto.
- Comentar publicaciones: Los usuarios interesados podrán realizar comentarios para averiguar detalles concretos del producto que no estén publicados.
- Buscar productos: Por medio de un buscador se accederá a la Base de Datos para obtener información sobre un determinado tipo de producto o sobre una categoría determinada.

- Consultar estadísticas: A través de dos fechas se podrá saber la cantidad de productos subastados con éxito y el porcentaje de ganancias de la empresa entre las fechas ingresadas.

## 2.3 Características de los usuarios

Tipo de usuario	Usuario administrador
Formación	Conocimientos básicos de páginas web.
Actividades	-Obtener diversos listados. -Obtener estadísticas. -Administrar usuarios. -Administrar catálogos.

Tipo de usuario	Usuario no registrado
Formación	Conocimientos básicos de páginas web
Actividades	-Ver subastas publicadas. -Buscar productos a ser subastados. -Crear una cuenta.

Tipo de usuario	Usuario registrado
Formación	Conocimientos básicos de páginas web
Actividades	-Administrar sus subastas. -Buscar productos en subasta. -Consultar categorías. -Ver ayuda. -Modificar su perfil.

## 2.4 Restricciones

El sistema correrá en cualquier sistema operativo que tenga acceso a la Web. Requerirá el uso de un servidor, una base de datos y un navegador web para su funcionamiento. La metodología de desarrollo que utilizaremos será SCRUM, que involucrará al cliente en nuestro desarrollo de manera directa. Se respetará el logo del cliente y el sistema podrá ser visualizado en una tablet.



## 2.5 Suposiciones y dependencias

El sistema funcionará únicamente con MySQL y con un servidor Apache en funcionamiento las 24 hs. La instalación y mantenimiento del servidor será dado por el equipo de desarrolladores de "Paltita Soft". En el caso de que suceda un error con el servidor, nosotros nos encargaremos de solucionar el mismo.

## 2.6 Evolución previsible del sistema

El cliente nos aclaró que en un futuro podrían extender las funcionalidades del sistema propuesto. Algunas de las nuevas funcionalidades serán ofrecer anuncios publicitarios, descuentos a determinados usuarios dependiendo de la cantidad de compras que estos hayan realizado, que el sistema abarque mas ciudades o llegue a todo el pais.

# 3 Requisitos específicos

## 3.1 Requisitos comunes de los interfaces

### 3.1.1 Interfaces de usuario

Nuestro sistema tendrá varias interfaces de usuarios, ya que el mismo será utilizado por distintos tipos de usuarios. Para el usuario administrador se contará con una interfaz sencilla que permita obtener diferentes tipos de listados. Para los usuarios se tendrá una interfaz para ver los productos que se están subastando en tiempo real y en orden de vencimiento. Otra interfaz nos mostrará la publicación de una subasta con la foto del producto, los detalles de la misma y los comentarios anónimos hechos por los interesados; con el fin de averiguar algún detalle relevante del producto que no aparezca en la publicación.

### 3.1.2 Interfaces de hardware

N/A

### 3.1.3 Interfaces de software

Independientemente se usará una PDO, la cual define una interfaz ligera y consistente para acceder a bases de datos.

## 3.2 Requisitos funcionales

Los mismos serán detallados en forma de Historia de usuario para una futura entrega.

## 3.3 Requisitos no funcionales

### 3.3.1 Requisitos de rendimiento

El 97% de las operaciones realizadas en las bases de datos no excederán 1 segundo. El tiempo estimado de carga de las interfaces será no mayor a 1 segundo. El número de usuarios simultáneamente conectados no tendrá límite.

### 3.3.2 Seguridad

Los usuarios que acceden al sistema tendrán un usuario y contraseña. Los usuarios registrados podrán cambiar la contraseña de sus cuentas. Para cada modificación sobre la base de datos se pedirá una confirmación de la misma. Los datos en la base de datos se guardarán de manera cifrada. Se utilizará el protocolo HTTPS para lograr conexiones más seguras en la Web, generalmente para transacciones de pagos o cada vez que se intercambie información sensible.

### 3.3.3 Fiabilidad

El sistema garantizará que no se produzcan errores mientras esté siendo utilizado, ya que contará con un equipo de mantenimiento constante para evitar fallas en el sistema. Se tendrá un servidor secundario para las situaciones de emergencia en caso del servidor principal falle y evitar molestias a los usuarios.

#### 3.3.4 Disponibilidad

Estará las 24 horas disponibles salvo los días de mantenimiento que serán informados de manera anticipada. Además, el sistema contará con un soporte de lunes a sábado de 9AM a 18PM mediante vía telefónica o Web para la asistencia remota a los usuarios del sistema para satisfacer sus necesidades.

#### 3.3.5 Mantenibilidad

Durante un año se realizarán mantenimientos una vez por mes, luego de cumplido ese plazo puede contratar nuestro servicio de mantenimiento.

#### 3.3.6 Portabilidad

El sistema será desarrollado en el lenguaje PHP, que nos asegura la multiplataforma. El sistema tendrá un 100% de dependencia de un servidor.

### 3.4 Otros requisitos

El sistema proveerá privacidad a sus usuarios, los subastadores no podrán saber el monto ofrecido por el cliente hasta que se finalice la transacción, para así poder elegir exclusivamente en base a las razones ofrecidas por el cliente.

## 4 Apéndices

El sistema está limitando a la ciudad de La Plata por lo tanto una persona que intente acceder desde otro lugar no podrá hacerlo porque se le denegará el acceso.