Emilie Guy

Etudiante en thèse d'Informatique Graphique

Expériences Professionnelles

Fév-Juin 2012 Stage R&D à Dassault Systèmes, génération de comportements réalistes complexes pour

personnages virtuels.

Juin-Sept 2011 Stage R&D à EDF, département SINETICS développement d'application 3D pour tablettes Android.

Mai-Juin 2009 Stage d'observation, SUN Microsystems, Palo Alto, Californie. (Cloud Computing,).

Publications 🗗

Eurographics 2014 « SimSelect: Similarity based selection for 3D surfaces » E. Guy, J-M. Thierry, T. Boubekeur.

Siggraph Asia 2013 « Sphere-Meshes: shape approximation using Spherical Quadric Error Metric » E. Guy, J-M.

Thierry, T. Boubekeur.

Siggraph 2013 « Click & Draw Selection » E. Guy, J-M. Thierry, T. Boubekeur (Poster).

Formation

Depuis Oct 2012 Thèse à Telecom ParisTech, groupe TSI. Directeur de Thèse : Tamy Boubekeur

« Construction automatique de structure de contrôle pour des maillages. »

2009-2012 Master à l'ENSIMAG, Grenoble INP. Filière IRVM : Image, Réalité Virtuelle et Modélisation.

Projets & Echanges:

- Semestre en échange à l'Université de Toronto (aout-decembre 2011)

- Interface IHM entre la surface Microsoft et des tablettes. 🗗

- Moteur de lancer de rayons (3^{ème} au concours Wooden Monkey Award)

- Application permettant le dessin rapide et efficace de mosaiques 🚱

- Animation 3D d'un quadrupède (skinning, et cinématique inverse). INRIA, et collaboration avec le Museum d'Histoire Naturelle de Paris.

- Etude de contraintes biomechaniques pour l'animation de personnages. Projet d'étude et de Recherche. ☑

2007-2009 CPP : Classe Préparatoire Polytechnique de Toulouse.

Langues: Anglais courant (TOEFL 101/120), Espagnol (intermédiaire), Français (Natif)

Programmation: C/C++, Java, OpenGL, GLSL, Matlab...

Centres d'Intérêts

Sport : montagne (Ski, Escalade, Randonnée), danse, membre du bureau des sports de l'ENSIMAG



Animatrice en centre de loisir. BAFA & AFPS (formation aux premiers secours)



Loisirs Créatifs, Photographie et Voyages

