

JAVASCRIPT/JQUERY

Exercice 1

```
const array1 = ['paragraphe 1', 'paragraphe 2', 'paragraphe 3'];
```

Créer une page html avec un div et créer un script javascript qui pour chaque item crée et ajoute un élément paragraphe dans ce div avec le texte de l'item. (Javascript ou JQuery)

Exercice 2

créer une page html

```
<body>
  <p id="Button1">bouton</p>
</body>
<script>
document.getElementById("Button1").addEventListener("click",
function() {
  console.log("Clic Bouton");
});
</script>
```

Traduire ce code javascript en JQuery avec la fonction **click de JQuery** , puis avec la fonction **on**.

tester.

Exercice 3

Appliquer la class `w3r_font_color` au dernier élément paragraphe en jQuery.

```
<style>
p {
    margin: 8px;
    font-size: 16px;
}

.w3r_font_color{
    color: red;
}

</style>
<body>

<p>Java</p>
<p>python</p>
<p>Javascript</p>

</body>
```

Exercice 4

Taper ce code HTML dans votre IDE

```
<html>
<head>
    link -> CDN jquery
<style>
    #zone { height:100px ; width:100px; background-color: red ; }
</style>
</head>
<body>
<div id="zone">
</div>
<script>
    $(document).on("remplir...", "remplir...", function(event){
        console.log(`Position de la souris : X = ${event.clientX} |
Y = ${event.clientY}`);
    });
</script>
</body>
</html>
```

- 1) Ajouter un lien CDN jquery
- 2) remplacer **remplir...** pour que les coordonnées de la souris s'affichent dans la console lorsque le curseur de la souris se déplace dans le div#zone ?
- 3) Créer un gestionnaire d'évènements qui change en vert la couleur du fond de div#zone quand on clique dans cette zone.
- 4) Créer un 2ème bouton qui, au click, ajoute un élément <p>Hello World</p> dans la zone.

Exercice 5

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <meta charset="utf-8">
    <title>Exercice5</title>

    link -> jquery CDN

  <style>
    #color_change {
      border: 1px solid;
    }
  </style>
  <script>
    $(document).ready(function() {
      /*
        Ecrire le script qui change la couleur de toutes
        toutes les occurrences du mot Bleu
      */
    });
  </script>
</head>
```

```
<body>
  <h2>La voiture <span class="car_color">Bleue</span> </h2>
  <p> La voiture est de couleur <span class="car_color">Bleue</span>
  </p>

  <input id="input_color" value="rouge"></input>

  <button id="button_change">Changer !</button>
</body>
</html>
```

Changer la couleur de la voiture :

Exercice 6

En javascript ou en JQuery.

Dans une page HTML créer

```
<p id="afficheNom"></p>
<input id="nom">
<button>GO</button>
```

Ecrire un script qui affiche le nom une fois qu'on a saisi un nom et cliqué sur le bouton.

Exercice 7

closure:

```
function multiplyBy(number) {
  const closedVar = number ;
  return
    // écrire ce qui est retourné
    // qui permettra ce résultat
}
}
```

```
let mult_2 = multiplyBy(2) ;

console.log ( mult_2(3)) // résultat -> 6
console.log ( mult_2(4)) // résultat -> 8

let mult_3 = multiplyBy(3) ;
mult_3(3) // résultat -> 9
```

Exercice 8

Trouver une manière plus élégante d'écrire le code suivant

```
if      (x == "value1") console.log(val1);
else if (x == "value2") console.log(val2);
else if (x == "value3") console.log(val3);
else console.log("erreur");
```

Exercice 9

En javascript créer une fonction **anonyme** qui affiche dans la console "NOW" qu'on invoque immédiatement au chargement de la page

Exercice 10

En Javascript créer une fonction qui affiche "Hello World" dans le document au bout de 5 secondes.

Exercice 11

En javascript utiliser l'opérateur **ternaire** pour tester une variable et afficher "+" si cette variable est supérieure ou égale à 0 sinon afficher "-"

```
var number = 3;
console.log( ...todo...)
```

Exercice 12

Soit une var url = "/controller/action/argument" ;

Ecrire un script javascript qui "explode" ce string pour stocker le nom du controller dans une variable **controller** , le nom de l'action dans la variable **action** et l'argument dans une variable **argument** avec cet exemple :

```
var url = "animalController/modifier/1";
```

Exercice 13

Répondre simplement en texte (exercice13.txt)

à quoi sert cette fonction JQuery ?

```
$(document).ready(function() {  
    ...  
});
```

Exercice 14

Ecrire un script javascript qui me dit si une variable année est bissextile.

Exercice 15

Soit un texte HTML

<p>Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua.**
** Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation ullamco laboris nisi ut aliquip ex ea commodo consequat.**
** Duis aute irure dolor in reprehenderit in voluptate velit esse cillum dolore eu fugiat nulla pariatur.**
** Excepteur sint occaecat cupidatat non proident, sunt in culpa qui officia deserunt mollit anim id est laborum.**<p>**

Faire un script qui supprime tous les tags **
**

Exercice 16

Créer un pattern regex pour valider la saisie d'un numéro de téléphone et faire une fonction javascript qui répond true ou false.

Exercice 17

Javascript Objet

Créer un constructeur de personne **Personne** ayant pour propriétés : **nom, prenom , sexe, age**

Écrire les méthodes

marcher

manger

Exemple d'instanciation

```
var personne1 = new Personne ("Goasduff", "Jean", "M", 33) ;
```

Créer les fonction dans le prototype de l'objet.

Exercice 18

Soit le tableau d'objets suivant

```
const animals = [  
  { name: "cat", size: "little", weight : 5 },  
  { name: "puppy", size: "little", weight : 10 },  
  { name: "lion", size: "medium", weight: 150 },  
  { name: "elephant", size: "big", weight: 5000 }  
]
```

Créer un script qui crée un tableau noms_animaux contenant la liste des noms d'animaux
(résultat attendu: noms_animaux = ["cat" , "puppy" , "lion" , "elephant"])

1) Avec une boucle for

2) avec la fonction forEach

(pour empiler les éléments dans le tableau utiliser la fonction push)

3) Avec la fonction map (google est ton ami)

Créer un script qui crée un tableau **petits_animaux** avec les animaux petits (size: "little")

résultat:

```
animaux_petits = [  
    { name : "cat", size : "little", "Weight": 5 },  
    { name : "puppy", size : "little", "Weight": 10 }  
]
```

1) Avec une boucle for

2) Avec filter (vu une fois en cours mais google est ton ami)

Exercice 19

Que fait la fonction jQuery suivante

```
<head>  
<script jquery >  
<style>  
    .even { background-color: silver }  
</style>  
  
<script>  
  
$("table tr:nth-child(even)").addClass("even");  
  
</script>  
  
</head>  
<body>  
  
    <table>  
        <tr><td>Smith</td><td>John</td></tr>  
        <tr><td>Carver</td><td>Jak</td></tr>  
        <tr><td>Storm</td><td>Phil</td></tr>  
        <tr><td>Jake</td><td>Pol</td></tr>  
  
    </table>
```



```
</body>  
</html>
```