

<b>BTS SERVICES INFORMATIQUES AUX ORGANISATIONS</b>	<b>SESSION 2025</b>
<b>Fiche descriptive de réalisation professionnelle (recto)</b>	
<b>Épreuve E6 - Conception et développement d'applications (option SLAM)</b>	

<b>DESCRIPTION D'UNE RÉALISATION PROFESSIONNELLE</b>		<b>N° réalisation : 1</b>
<b>Nom, prénom : Sen, Emir-Métis</b>		<b>N° candidat :</b>
<b>Épreuve ponctuelle</b>	<b>X Contrôle en cours de formation</b>	<b>Date : 25/03/2025</b>
<b>Organisation support de la réalisation professionnelle</b> JO Tickets		
<b>Intitulé de la réalisation professionnelle</b> JO Tickets, un back-office de gestion des matchs de football aux jeux olympiques avec une billetterie mobile pour acheter des places et voir les résultat des matchs, et un scanner de billet pour vérifier la validité des billets		
<b>Période de réalisation : 29/10/2024 au 10/04/2025</b>		<b>Lieu : Saint Ouen l'Aumône</b>
<b>Modalité :</b>	<b>X Seul(e)</b>	<b>En équipe</b>
<b>Compétences travaillées</b> X Concevoir et développer une solution applicative X Assurer la maintenance corrective ou évolutive d'une solution applicative X Gérer les données		
<b>Conditions de réalisation<sup>1</sup> (ressources fournies, résultats attendus)</b> - Ressources fournies : Contexte, mission : <a href="https://github.com/esiee-it-slam-2025/ProjetJoTicketStarter/blob/main/README.md">https://github.com/esiee-it-slam-2025/ProjetJoTicketStarter/blob/main/README.md</a> - Résultats attendus : 1 back en Django, 2 fronts (techno libre): Une application fonctionnelle pour une billetterie de match de football pendant les jeux olympiques avec une vitrine et un scanner de billet		
<b>Description des ressources documentaires, matérielles et logicielles utilisées<sup>2</sup></b> - Projet conçu sur un Mac sous MacOS 15.3.1 - Usage d'Intelligence Artificielle : pour aider au développement - Usage de Visual Studio Code : pour le développement - Usage de DB Browser for SQLite : pour accéder à la base de donnée - Usage de ORM Django : pour construire un back-end - Usage d'un navigateur web : accéder à la vitrine / scanner / admin de l'application		
<b>Modalités d'accès aux productions<sup>3</sup> et à leur documentation<sup>4</sup></b> - Lien du projet : <a href="https://github.com/esiee-it-slam-2025/sen_emir">https://github.com/esiee-it-slam-2025/sen_emir</a> - Voici les étapes à réaliser pour lancer le projet : - Lancer un terminal en se plaçant dans la racine du projet Admin - Exécuter : cd admin - Exécuter : python3 manage.py migrate - Exécuter : python3 manage.py runserver - Installer l'extension 'Live Server' - Cliquer sur le fichier 'index.html' dans le dossier mobile - Cliquer sur 'Go Live' en bas à droite sur Visual Studio Code - Cliquer sur le fichier 'index.html' dans le dossier scanner - Cliquer sur 'Go Live' en bas à droite sur Visual Studio Code		

<sup>1</sup> En référence aux *conditions de réalisation et ressources nécessaires* du bloc « Conception et développement d'applications » prévues dans le référentiel de certification du BTS SIO.

<sup>2</sup> Les réalisations professionnelles sont élaborées dans un environnement technologique conforme à l'annexe II.E du référentiel du BTS SIO.

<sup>3</sup> Conformément au référentiel du BTS SIO « Dans tous les cas, les candidats doivent se munir des outils et ressources techniques nécessaires au déroulement de l'épreuve. Ils sont seuls responsables de la disponibilité et de la mise en œuvre de ces outils et ressources. La circulaire nationale d'organisation précise les conditions matérielles de déroulement des interrogations et les pénalités à appliquer aux candidats qui ne se seraient pas munis des éléments nécessaires au déroulement de l'épreuve. ». Les éléments peuvent être un identifiant, un mot de passe, une adresse réticulaire (URL) d'un espace de stockage et de la présentation de l'organisation du stockage.

<sup>4</sup> Lien vers la documentation complète, précisant et décrivant, si cela n'a été fait au verso de la fiche, la réalisation professionnelle, par exemples service fourni par la réalisation, interfaces utilisateurs, description des classes ou de la base de données.

**Fiche descriptive de réalisation professionnelle  
(verso, éventuellement pages suivantes)**

**Épreuve E6 - Conception et développement d'applications (option SLAM)**

**Descriptif de la réalisation professionnelle, y compris les productions réalisées et schémas explicatifs**

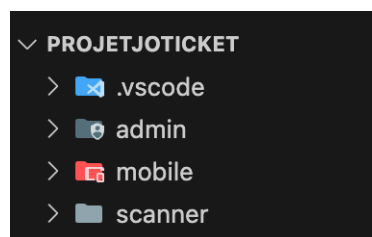
JO Tickets est une application mobile permettant la gestion de billet et de match de football lors des jeux olympiques en couvrant plusieurs fonctionnalités principales :

- Achat de billet et lecture des scores côté mobile
- Gestion des matchs côté admin
- Scanner des billets par la caméra ou par le téléversement

Le projet est développé dans un environnement de monorepo.

C'est-à-dire que le back et les fronts se trouvent dans la même racine.

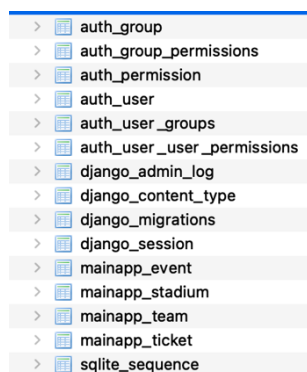
Il faut néanmoins les lancer séparément car les fichiers ne sont pas liés directement entre eux.



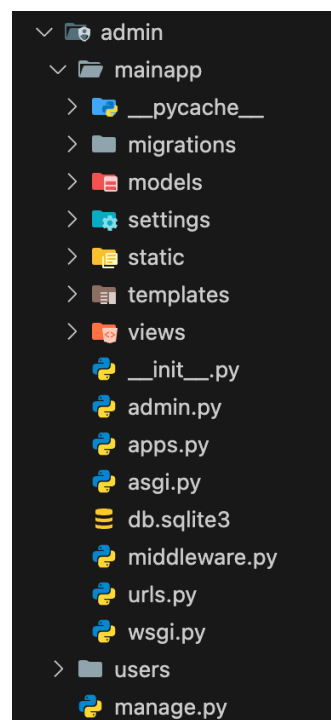
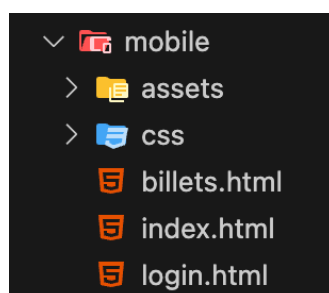
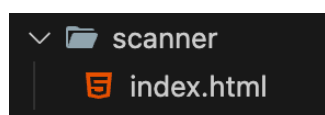
Informations de la BDD :

À partir de l'application DB Browser for SQLite, ouvrir une nouvelle base de donnée, situé dans admin/mainapp/db.sqlite3

Les différentes tables dans la base de données :



Les structures des fronts en html et du back en Django se composent ainsi:

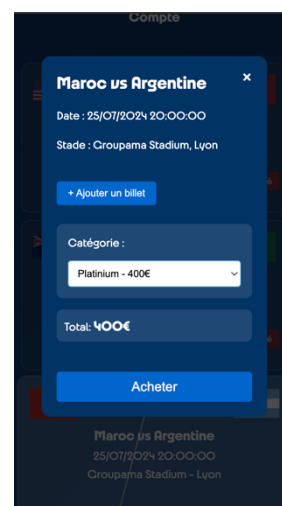
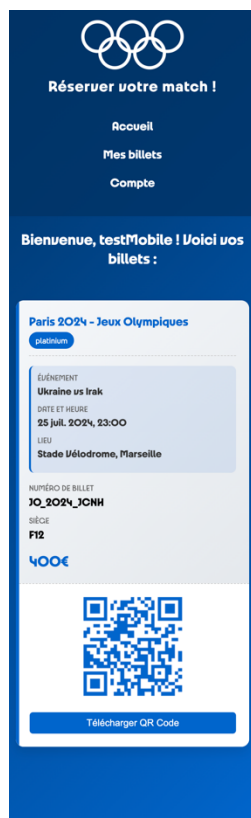
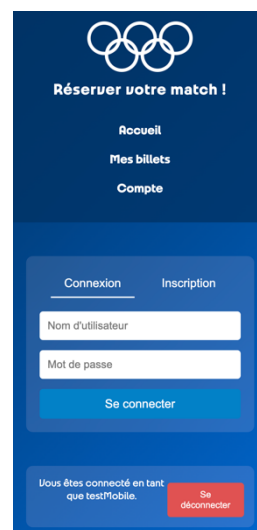


Fiche descriptive de réalisation professionnelle  
(verso, éventuellement pages suivantes)

## Épreuve E6 - Conception et développement d'applications (option SLAM)

## Descriptif de la réalisation professionnelle, y compris les productions réalisées et schémas explicatifs

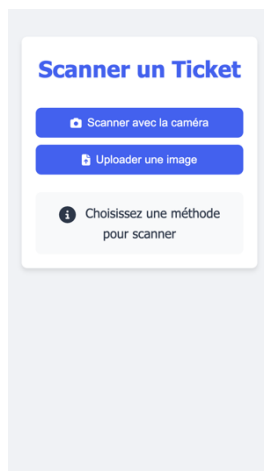
Quelques captures d'écrans des applications

Page d'accueil du mobilePermettant de visualiser  
tous les matchs, leur score si disponible  
et d'acheter des billetsPage Mes billets du mobilePermettant de visualiser  
toute les réservations des matchs, leur détails et leur QRCodePage Compte du mobilePermettant à l'utilisateur de se  
connecter ou de se déconnecter

Fiche descriptive de réalisation professionnelle  
(verso, éventuellement pages suivantes)

Épreuve E6 - Conception et développement d'applications (option SLAM)

Descriptif de la réalisation professionnelle, y compris les productions réalisées et schémas explicatifs



Page scanner

Permettant de scanner le qr code par téléversement ou par caméra

Page d'accueil du admin  
Permettant de gérer les matchs

