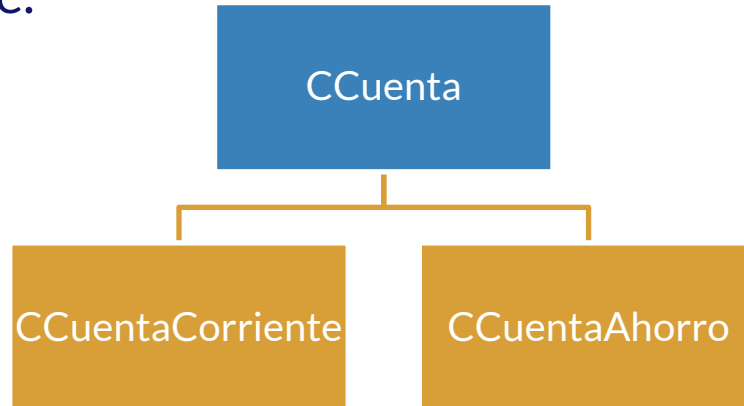


HERENCIA



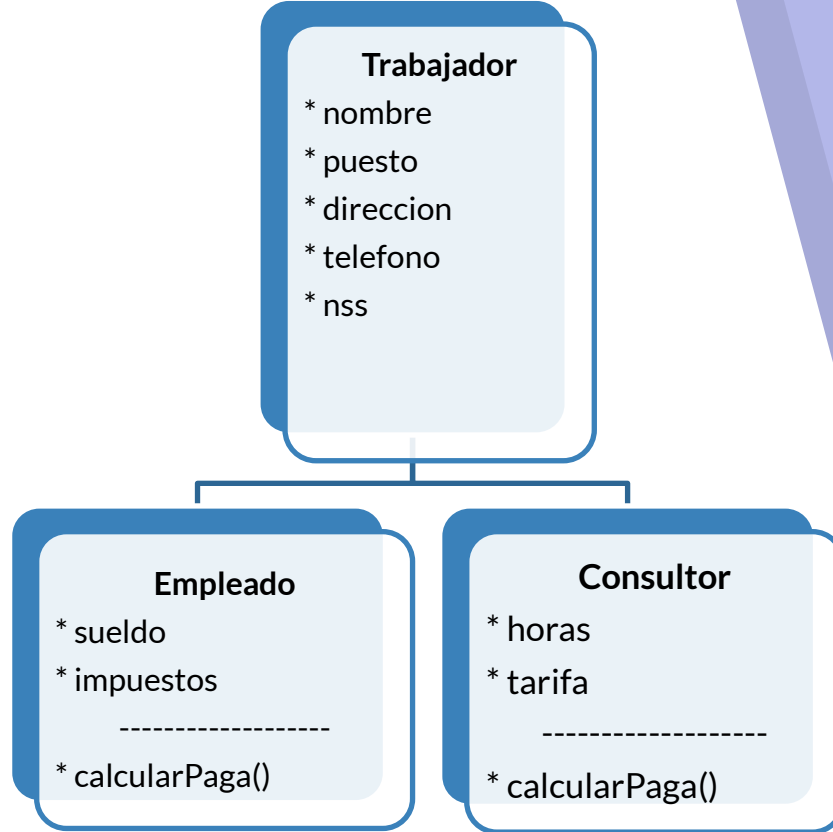
HERENCIA

- ▶ Funcionalidad fundamental en POO.
- ▶ Mecanismo de extensión de clases.
- ▶ Jerarquía de clases.
- ▶ Superclase y subclase.
- ▶ Reutilización.
- ▶ Un solo padre.
- ▶ **extends**



HERENCIA

- ▶ Una clase que extiende a otra hereda sus atributos y sus métodos (no constructores).
- ▶ Puede añadir atributos y métodos nuevos.



HERENCIA y ACCESO

- ▶ Una clase que extiende a otra hereda todos sus atributos y métodos.
- ▶ Solamente puede acceder a los que sean *public* y *protected* (y por defecto si está en el mismo paquete).
- ▶ ***protected*** está poco recomendado para las propiedades. Mejor ***private*** y acceso a través de métodos ***public***.

HERENCIA y SOBRESCRITURA

- ▶ Una clase que extiende a otra hereda puede añadir tantos métodos o atributos como necesite.
- ▶ Si un nuevo atributo (o método) se llama igual que otro de una superclase, lo solapa, y ya no puede accederse al de la clase padre.

HERENCIA y **final**

- ▶ Si no queremos que nadie pueda heredar de una de nuestras clases, podemos marcarla como **final** en su definición.

```
public final class ClaseFinal {  
  
}
```