

LANZAMIENTO Y PROPAGACIÓN DE EXCEPCIONES



LANZAMIENTO DE EXCEPCIONES

- ▶ Cualquier código puede lanzar excepciones (hecho por java, por nosotros o de terceros).
- ▶ Si no vamos a tratar las excepciones en un método, tenemos que indicar que se relanzarán hacia arriba (**throws**).

USO DE **THROWS**

- ▶ Un método cuyo código puede producir excepciones puede capturarlas y tratarlas, o relanzarlas para que sea otro quien las trate.
- ▶ **throws**. Lista separada por comas de tipos de excepción.

```
public static void writeList() throws IOException {  
  
}
```

EXCEPCIONES PROPIAS

- ▶ Podemos crear nuestros propios tipos, extendiendo a **Exception**.
- ▶ Nos permiten manejar nuestras propias situaciones.

```
public class SaldoNegativoException extends Exception {  
  
    public SaldoNegativoException(double saldo) {  
        super("La cuenta ha quedado en descubierto (" +  
            Double.toString(saldo) + ")");  
    }  
  
}
```

USO DE THROW

- ▶ Nos permite lanzar una excepción en un momento determinado.
- ▶ También se puede usar en el bloque catch, para tratar una excepción, pero aun así relanzarla.

```
public void sacarDinero(double cantidad) throws SaldoNegativoException {  
    saldo -= cantidad;  
    if (saldo < 0) {  
        throw new SaldoNegativoException(saldo);  
    }  
}
```