

PASO DE ARGUMENTOS POR VALOR Y POR REFERENCIA



PASO DE ARGUMENTOS

- ▶ Por *valor*: se realiza una copia de las variables. Al finalizar el método, esta copia se destruye.
- ▶ Por *referencia*: no se realiza una copia de las variables. Si se modifican, quedan modificados al finalizar el método.

PASO DE TIPOS PRIMITIVOS

- Se hace por **valor**.

```
public class PasoPorValor {  
    public static void main(String[] args) {  
        int x = 3;  
        //invocamos el argumento y le pasamos x  
        pasoPorValor(x);  
        //imprimimos x y vemos si el parámetro ha cambiado  
        System.out.println("Después de invocar pasoPorValor, x = " + x);  
    }  
    // cambiamos el valor en el método  
    public static void pasoPorValor(int p) {  
        p = 10;  
    }  
}
```

PASO DE OBJETOS

- ▶ También se hace por **valor**.
- ▶ No cambia la referencia, pero el *interior* del objeto sí se puede modificar.

