PASO DE
ARGUMENTOS
POR VALOR Y POR
REFERENCIA



PASO DE ARGUMENTOS

- ▶ Por valor: se realiza una copia de las variables. Al finalizar el método, esta copia se destruye.
- ► Por referencia: no se realiza una copia de las variables. Si se modifican, quedan modificados al finalizar el método.

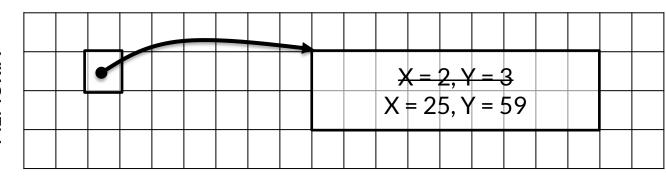
PASO DE TIPOS PRIMITIVOS

► Se hace por valor.

```
public class PasoPorValor {
    public static void main(String[] args) {
        int x = 3;
        //invocamos el argumento y le pasamos x
        pasoPorValor(x);
        //imprimimos x y vemos si el parámetro ha cambiado
        System.out.println("Después de invocar pasoPorValor, x = " + x);
    // cambiamos el valor en el método
    public static void pasoPorValor(int p) {
        p = 10;
```

PASO DE OBJETOS

- ► También se hace por valor.
- ► No cambia la referencia, pero el *interior* del objeto sí se puede modificar.



MEMORIA