

ESTRUCTURAS DE REPETICIÓN



BUCLE WHILE

- ▶ Nos permite repetir la ejecución de un bloque de sentencias.
- ▶ La repetición se realiza durante un número indeterminado de veces, mientras una expresión sea cierta.
- ▶ Una de las sentencias del cuerpo del bucle debe modificar alguna de las variables de la condición, para que, en alguna ocasión, la expresión sea falsa.

BUCLE WHILE

```
while(condicion) {  
    ...  
    ...  
}
```

BUCLE DO-WHILE

- ▶ Nos permite repetir la ejecución de un bloque de sentencias.
- ▶ La condición, a diferencia de la estructura *while*, se evalúa al final del bucle.
- ▶ El cuerpo del bucle se ejecuta siempre, al menos, una vez.

BUCLE DO-WHILE

```
do {  
    ...  
    ...  
} while(condicion);
```

BUCLE FOR

- ▶ Nos permite repetir un bloque de código un número **conocido a priori** de veces.
- ▶ Suele ser el más utilizado de los 3.
- ▶ Se podría implementar un bucle *for* con un *while*.
- ▶ Cuando trabajemos con colecciones o *arrays*, podremos usar su variante llamada *for-each*.

BUCLE FOR

```
for(declaracion; condicion; incremento) {  
    ...  
    ...  
}
```