

ALGUNOS ELEMENTOS DE SINTAXIS



ESTRUCTURA DE UN PROGRAMA BÁSICO

Comentario	→	/** * <u>Nuestro primer programa en Java</u> */
Paquete	→	package holamundo;
Comentario	→	/** * <u>@author Openwebinars</u> */
Clase	→	public class HolaMundo {
Comentario	→	/** * <u>@param args</u> */
Método	→	public static void main(String[] args) {
Sentencia o expresión	→	// <u>TODO Auto-generated method stub</u> System. out .println("Hola Mundo"); }
		}

DEFINICIÓN DE UNA CLASE

- ▶ Mínimo 1 por fichero
- ▶ El nombre del fichero = nombre de la clase.
- ▶ Mínimo 1 método **main**.

```
public class HolaMundo {  
  
    /**  
     * @param args  
     */  
    public static void main(String[] args) {  
        // TODO Auto-generated method stub  
        System.out.println("Hola Mundo");  
    }  
}
```

SENTENCIA o LÍNEA DE CÓDIGO

- ▶ Indican al programa que debe hacer.
- ▶ Ojo a las mayúsculas y minúsculas.
- ▶ Ojo a las tabulaciones.
- ▶ Siempre terminan en punto y coma.

```
public class HolaMundo {  
  
    /**  
     * @param args  
     */  
    public static void main(String[] args) {  
        // TODO Auto-generated method stub  
        System.out.println("Hola Mundo");  
    }  
}
```

BLOQUE DE CÓDIGO

- ▶ Se trata de una agrupación de sentencias.
- ▶ **Delimitado siempre por { }**
- ▶ Clases, métodos, bloques, ...

```
public class HolaMundo {  
  
    /**  
     * @param args  
     */  
    public static void main(String[] args) {  
        // TODO Auto-generated method stub  
        System.out.println("Hola Mundo");  
    }  
}
```

COMENTARIOS

- ▶ Documentación
- ▶ Aclaraciones
- ▶ Tareas pendientes
(*Window* → *Show view* → *Task*)

```
/**
 * Nuestro primer programa en Java
 */
package holamundo;

/**
 * @author Openwebinars
 */
public class HolaMundo {

    /**
     * @param args
     */
    public static void main(String[] args) {
        // TODO Auto-generated method stub
        System.out.println("Hola Mundo");
    }
}
```