

# USO DE STRINGBUILDER



## ¿POR QUÉ **STRINGBUILDER**?

- ▶ String es inmutable.
- ▶ Un objeto StringBuilder es un String que se puede modificar.
- ▶ Métodos más eficientes.

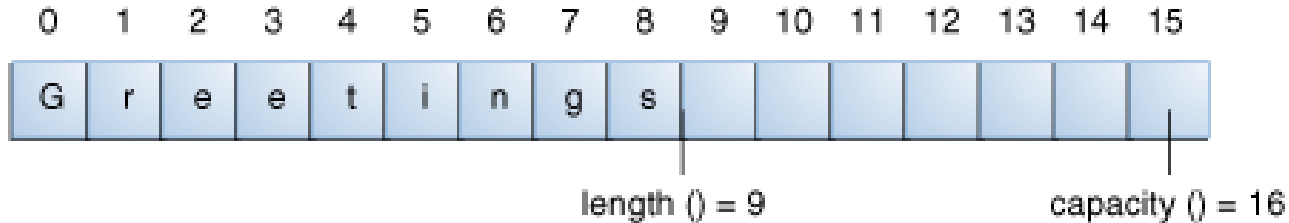
# TAMAÑO Y CAPACIDAD

- ▶ Tamaño: **length()**. (Igual que String)
- ▶ Capacidad: número de caracteres que puede alojar. **capacity()**

Constructor	Descripción
<code>StringBuilder()</code>	Crea uno vacío, con capacidad = 16
<code>StringBuilder(CharSequence cs)</code>	Crea uno con los caracteres de <i>cs</i> , y 16 elementos vacíos adicionales.
<code>StringBuilder(int initialCapacity)</code>	Crea uno vacío, con la capacidad <i>initialCapacity</i>
<code>StringBuilder(String s)</code>	Crea uno con los caracteres de <i>s</i> , y 16 elementos vacíos adicionales.

# TAMAÑO Y CAPACIDAD

```
// creates empty builder, capacity 16  
StringBuilder sb = new StringBuilder();  
// adds 9 character string at beginning  
sb.append("Greetings");
```



# MÉTODOS DE TAMAÑO Y CAPACIDAD

Método	Descripción
<code>void setLength(int newLength)</code>	Cambia la longitud. Si <i>newLength</i> es menor que la actual, los últimos caracteres son truncados. Si es mayor, se añaden elementos vacíos.
<code>void ensureCapacity(int minCapacity)</code>	Nos asegura que la capacidad sea mayor o igual que <i>minCapacity</i> .

Algunos métodos, como **append()**, pueden aumentar la capacidad de nuestro `StringBuilder`.

# OPERACIONES CON STRINGBUILDER

Método	Descripción
StringBuilder append(String s) StringBuilder append(tipoPrimitivo t)	Añade el argumento que hemos pasado al StringBuilder. Si el dato no es String, se convierte antes de pasarlo.
StringBuilder delete(int start, int end) StringBuilder deleteCharAt(int index)	Eliminan una secuencia de caracteres o un carácter.
StringBuilder insert(int offset, String s) StringBuilder insert(int offset, tipoPrimitivo t)	Inserta el segundo argumento en la cadena. El primer entero indica la posición.
StringBuilder replace(int start, int end, String s) void setCharAt(int index, char c)	Reemplaza un carácter o una serie de ellos
StringBuilder reverse()	Devuelve la cadena invertida
String toString()	Transforma el StringBuilder en un String.