

MODIFICADORES DE ATRIBUTOS Y MÉTODOS



¿QUIÉN **ACCEDE** A MIS ATRIBUTOS, MÉTODOS o CLASES?

Modificador	Clase	Paquete	Subclase	El Mundo
public				
protected				
<i>Sin modificador</i>				
private				



Sí puede acceder



No puede acceder

MODIFICADORES DE ACCESO A NIVEL DE CLASE

- ▶ Nuestras clases deben ser **public** o sin modificador.
- ▶ En caso de ser **public**, cualquiera podrá utilizarlas (más recomendado)
- ▶ Sin modificador, solamente las clases del mismo paquete podrán usarlas.

MODIFICADORES DE ACCESO A NIVEL DE MÉTODOS

- ▶ Intentemos escoger siempre la versión más restrictiva posible.
- ▶ Para métodos que realizan operaciones *auxiliares* a otros métodos, podemos escoger `private`.
- ▶ La mayoría de los métodos serán **public**. Son su interlocutor con el exterior.
- ▶ Los constructores deben ser **public**.

MODIFICADORES DE ACCESO A NIVEL DE ATRIBUTOS

- ▶ Deben ser **private**, salvo para constantes.
- ▶ Hay que tener una muy buena razón para no usarlo.
- ▶ Los atributos públicos aumentan el acoplamiento del código, y limitan la flexibilidad de refactorización.