

3.7

OBJETOS

Objetos

- ▶ Qué pinta tiene un objeto
 - ▷ Propiedades
 - ▷ Data
 - ▷ Accessor
- ▶ Formas de declarar un Objeto
- ▶ Formas de acceder a las claves de un objeto
- ▶ Operaciones con Objetos
- ▶ JSON vs Object
- ▶ Patrones de Orientación a Objetos