

# DEFINICIÓN

- ▶ Es un dato que **NO** es un objeto y que **carece de métodos**
- ▶ Es **inmutable**
- ▶ Otros nombres :
  - ▷ Primitive data type
  - ▷ Primitive value

- ▶ string -> (String)
- ▶ number -> (Number)
- ▶ boolean -> (Boolean)
- ▶ null
- ▶ undefined
- ▶ symbol ( ES6) (Symbol)
- ▶ object -> (Object)

# PASO POR VALOR / POR REFERENCIA

- ▶ POR VALOR
  - ▷ Scalars ( string, number, boolean)
- ▶ POR REFERENCIA
  - ▷ Objetos / Arrays / Funciones

## NULL vs UNDEFINED

- ▶ Asocia **null** a eliminar explícitamente la referencia de una variable a un valor (Garbage collector - Liberar Memoria)
- ▶ Si tienes que hacer comprobaciones de tipos , bázate en **undefined**

## typeof

- ▶ Devuelve la cadena que describe el tipo primitivo
- ▶ Error Conocido con **null** y con function
- ▶ Hay otros casos “raros”

## valueOf

- ▶ En el caso de **String, Number, Boolean, Symbol** devuelve el valor primitivo