# Latex Bachelor Thesis Requirements

Frederikke Simone Koefoed Nilsson, Emil Skovbo, Frederik Lassen

2021 March

## Contents

| 1 | Introduction              | 2 |
|---|---------------------------|---|
| 2 | Krav til bachelor projekt | 2 |
| 3 | Læringsmål                | 3 |
| 4 | Sources                   | 4 |

## 1 Introduction

Our findings in searching for requirements for a bachlor thesis.

## 2 Krav til bachelor projekt

Det maksimale antal sider for bachelor afhandlingen er givet af en formular:

maxPageCount = 40 + 20 \* numberOfStudents

Men officielt er den ingen minimum størrelse.

Afhandlingen skal indeholde en grundig beskrivelse af arbejdet som den studerende har udført, samt en evaluering og reflektion af dette.

Afhandlingen skal være enten på engelsk eller dansk.

Forslået sektioner i afhandlingen er som følgende[1]:

- Projekt titel, forside
- Abstrakt
- Introduktion
- Teknologier
- Krav for specifikationer og design
- Udvikling og implementering
- Konklusioner
- Bilag
- Fremvisning

## 3 Læringsmål

Det afsluttende bachelorprojekt skal dokumentere, at uddannelsens afgangsniveau er opnået, jf. bilag 1 i BEK for professionsbacheloruddannelsen i softwareudvikling:

#### Viden

Den uddannede har viden om:

- den strategiske rolle af test i systemudvikling
- globalisering af softwareproduktion
- systemarkitektur og forståelse af dens strategiske betydning for virksomhedens forretning
- anvendt teori og metode samt udbredte teknologier inden for domænet
- sammenhænge mellem anvendt teori, metode og teknologi og kan reflektere over disses egnethed i forskellige situationer

#### Færdigheder

Den uddannede kan:

- håndtere planlægning og gennemførelse af test af større IT-systemer
- indgå professionelt i samarbejde omkring udvikling af store systemer ved anvendelse af udbredte metoder og teknologier
- sætte sig ind i nye teknologier og standarder til håndtering af integration mellem systemer
- gennem praksis udvikle egen kompetenceprofil fra primært at være en backend-udviklerprofil til at varetage opgaver som systemarkitekt
- håndtere fastlæggelse og realisering af en såvel forretningsmæssig som teknologisk hensigtsmæssig arkitektur for store systemer

#### Kompetencer

#### Den uddannede kan:

- håndtere planlægning og gennemførelse af test af større IT-systemer
- indgå professionelt i samarbejde omkring udvikling af store systemer ved anvendelse af udbredte metoder og teknologier
- sætte sig ind i nye teknologier og standarder til håndtering af integration mellem systemer
- gennem praksis udvikle egen kompetenceprofil fra primært at være en backend-udviklerprofil til at varetage opgaver som systemarkitekt
- håndtere fastlæggelse og realisering af en såvel forretningsmæssig som teknologisk hensigtsmæssig arkitektur for store systemer [2]

#### 4 Sources

## References

- [1] cphbusiness. Bachelor project. URL: https://datsof%20tlyngby.github.io/sof%20t2020f%20all/resources/bbe51cf2%E2%88%92bachelorP%20roject.pdf.
- [2] cphbusiness.  $pba_soft_cba_studie ordning$ . URL: https://www.cphbusiness. dk/media/1177/pba\_soft\_cba\_studie ordning.pdf.