

Université Libre de Bruxelles

Rappels théoriques

Mécanique des solides et des fluides CNST-H-202

Auteur:

Enes Ulusoy

TP 1: Notations indicielles

Notation indicielles

- Indice libre :
 - N'apparaît qu'une seule fois
 - Réprésente une composante
 - Doit apparaître dans tous les termes
- Indice muet:
 - Apparaît deux fois
 - Représente une sommation

Symbole de Kronecker

• A 2 indices:

$$\delta_{ij} = \begin{cases} 1 \text{ si } i = j \\ 0 \text{ si } i \neq j \end{cases} \tag{1}$$

• A 3 indices:

$$\delta_{ijk} = \begin{cases}
1 \text{ si permutation paire des indices} \\
-1 \text{ si permutation impaires des indices} \\
0 \text{ sinon}
\end{cases}$$
(2)

• Formule d'expulsion

$$\delta_{ijk}\delta_{ipq} = \delta_{jp}\delta_{kq} - \delta_{jq}\delta_{kp} \tag{3}$$

Tenseur d'ordre 2

Le tenseur des contraintes est défini comme

Matriciellement cela revient à

$$\overline{T}^{(n)} = \overline{T}_i n_i = T_{ij} \overline{1x}_j \cdot n_i \qquad (4) \qquad \overline{T}^{(n)} = \overline{n} \overline{\overline{T}} \qquad (5)$$

Ce qui nous donne en fait la composante en j du tenseur

$$T_j^{(n)} = T_{ij}n_i \to \overline{T}^{(n)} = T_j^{(n)}\overline{1x_j}$$

$$\tag{6}$$

- Propriétés :
 - Changement d'axe : $T'_{pq} = \alpha_{pi}\alpha_{qj}T_{ij}$
 - Tenseur symétrique : $T_{ij} = T_{ji}$
 - Tenseur antisymétrique : $T_{ij} = -T_{ji}$

Divers

- Gradient : $\partial_i \varphi$
- Divergence : $\partial_i \varphi_i = \varphi_{i,i}$
- Rotationel : $\delta_{ijk}\partial_i\varphi_k$

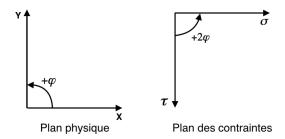
- Laplacien : $\partial_{ii}\varphi$
- Produit scalaire : $a \cdot b = a_i b_i$
- Produit vectoriel : $a \times b = \delta_{ijk} a_j b_k$

TP 2 : Cercle de Mohr (tenseur des contraintes)

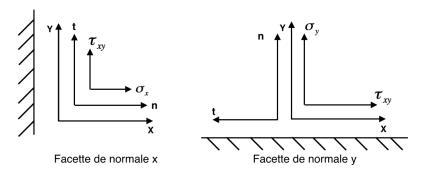
- Représentation de l'état de contrainte en un point considéré
- Il faut donc connaître le tenseur de contrainte $\overline{\overline{T}}$
- Rappel: $\overline{\overline{T}} = \begin{pmatrix} \sigma_x & \tau_{xy} \\ \tau_{xy} & \sigma_y \end{pmatrix}$ est symétrique

Conventions

Attention à l'angle qu'il faut diviser par 2 pour avoir l'équivalent dans le physique.



Dans le plan physique, l'orientation de la facette est celle de σ et τ est perpendiculaire, pointant vers la contrainte de plus grand module!



Construction

$$\overline{\overline{T}} = \begin{pmatrix} \sigma_x & \tau_{xy} \\ \tau_{xy} & \sigma_y \end{pmatrix} \text{ est connu}$$
 (7)

Les composants de la matrice sont les composants du tenseur dans le cercle de Mohr. De cette manière, x est représentatif de la facette de normale x et y pour la facette de normale y. On a

$$x(\sigma_x, \tau_{xy}) \qquad y(\sigma_y, -\tau_{xy}) \tag{8}$$

- Valeurs principales : σ_1 et σ_2
- Directions principales : angle entre l'horizontale et x
- Valeurs extrémales : τ_{max} et τ_{min}

TP 3 : Cercle de Mohr (tenseur des déformations)

Tracé

Même principe que pour les tenseurs de contraintes. On commence par tracer les axes (où ϵ est l'axe des déformations longitudinales et $\frac{\gamma}{2}$ l'axe des déformations angulaires)

- - On représente $x(\epsilon_x, \gamma_{xy})$ et $y(\epsilon_y, \gamma_{xy})$ dont les composants sont en microstrenght

Tenseurs des déformations évanouissantes

$$a_{ij} = \begin{pmatrix} \epsilon_x & \frac{1}{2}\gamma_{xy} & \frac{1}{2}\gamma_{xz} \\ \frac{1}{2}\gamma_{xy} & \epsilon_y & \frac{1}{2}\gamma_{yz} \\ \frac{1}{2}\gamma_{xz} & \frac{1}{2}\gamma_{yz} & \epsilon_z \end{pmatrix} \qquad a_{ij} = \frac{1}{2}(a_{i,j} + a_{j,i})$$
(9)

Formules utiles

• Tenseur des rotations

$$\mu_{[i,j]} = \frac{1}{2}(\mu_{i,j} - \mu_{j,i}) \tag{10}$$

• Déformation axiale dans la direction $\vec{\nu}$

$$\vec{\nu} = \nu_i \overline{1}_{x_i} \to \epsilon_{\nu} = a_{ij} \nu_i \nu_i \tag{11}$$

• Angle après déformation

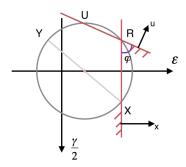
$$\gamma_{\nu\mu} = 2a_{\nu\mu} = 2a_{ij}\nu_j\mu_i \to angle = \frac{\pi}{2} - \gamma_{\nu\mu}$$
 (12)

Remarque : $\Delta L = L.\epsilon$

• Loi de Hooke

$$a_{ij} = \frac{1}{E}[(1+\nu)\tau_{ij} - \nu\delta_{ij}\tau_{kk}]$$
(13)

Remarque



Durant ce tp on utilise le point de rayonnement (intersection de la verticale passant par x avec le cercle). Cela nous permet de mesurer directement l'angle φ et non 2φ , mais aussi de représenter directement le plan physique sur le dessin (généralement on représente le vecteur physique du même côté que le point).

TP 4 - 5 : Hydrostatique

Principe d'Archimède

• Soit \overline{A} l'action du fluide sur le corps

$$\overline{A} = \oint_{S} (-p)\overline{n} \, dS \tag{14}$$

- Equilibre du corps immergé : $\overline{A} + \overline{R} = 0$
- \overline{R} : Résultante des forces exercées sur le corps sous l'action du fluide
- \overline{A} : Résultante des forces de pression exercées par le fluide sur le corps
- Postulat : L'équilibre ne change pas si on remplace le corps immergé par du fluide

$$\int_{V} -\rho_{f} g \overline{1}_{z} dV + \overline{A} = 0 \quad \Rightarrow \quad \overline{A} = \int_{V} \rho_{f} g \overline{1}_{z} dV \tag{15}$$

• Attention : il faut que tout le volume soit immergé pour appliquer Archimède

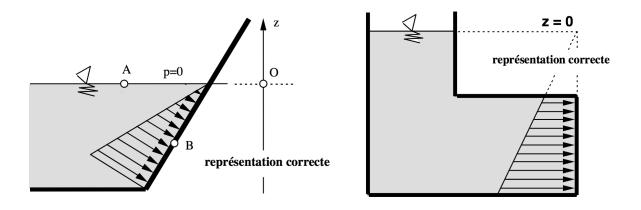
Principe de Pascal

$$p + \rho gz = cst \tag{16}$$

Si en un point du fluide incompressible en équilibre isotherme, la pression est accrue de Δp , tous les points subissent cet accroissement

Répartition des pressions sur un obstacle

- La pression est toujours orienté selon la normale à la surface
- On choisit une pression de référence : $p_{ref} = 0$ ou $p_{ref} = p_{atm} = 101325 \, Pa$
- On trouve l'évolution de la pression grâce au principe de Pascal



TP 6 - 7 : Cinématique des fluides parfaits

Loi de comportement générale des fluides

$$\tau_{ij} = -p\delta_{ij} + \lambda \delta_{ij} V_{kk} + 2\mu V_{ij} \tag{17}$$

où λ et μ sont les coefficients de viscosité.

Théorème de Bernouilli

- Hypothèses:
 - Fluide parfait $\Rightarrow \tau_{ij} = -p\delta_{ij}$
 - Fluide incompressible $\Rightarrow \rho^{\bullet} = 0$
 - Ecoulement permanent $\Rightarrow \partial_0 v_i = 0$
- Théorème :

Dans un écoulement permanent d'un fluide parfait soumis à un champ de force massique dérivant d'un potentiel, l'énergie spécifique totale est constante le long d'une ligne de courant.

$$\epsilon = gz + \frac{p}{\rho} + \frac{v^2}{2} = cst \tag{18}$$

le long d'une ligne de courant.

Attention : ϵ est une énergie par unité de masse $[J/kg] = [m^2/s^2]$

• Charge:

$$H = \frac{\epsilon}{g} = z + \frac{p}{\rho g} + \frac{v^2}{2g} \tag{19}$$

Conservation du débit

Permet de calculer la vitesse du fluide si la surface de passage change

$$Q = vS = cst (20)$$

Cavitation

- Correspond au changement de phase dans un fluide
- Si $p \searrow \Rightarrow T \nearrow$, formation de bulles dû à la faible pression et il y a formation de bulles. Il y a donc cavitation lorque $p < p_{vap}$ (tension de vapeur)
- Ecoulement impossible

Remarque

- Si le réservoir est grand on considère que l'écoulement est assez lent que pour faire varier la hauteur
- Le principe de Pascal ne s'applique qu'en statique! En dynamique on utilise Bernouilli

Ligne de charge, piézométrique et de courant

- La première est juste la représentation de H en fonction de l'endroit (cst)
- La deuxième consiste à reporter $v^2/(2g)$ selon l'endroit mais par rapport à la charge!
- La dernière est la représentation de la hauteur de la ligne d'écoulement en fonction de l'endroit. La différence avec la courbe piézométrique donne $p/\rho g$.

