

1 INFORMATIONS GENERALES

Candidat :	Nom:	Prénom :
	:	* :
Lieu de travail :	ETML, Sébeillon 12 1004 Lausanne	
Orientation :	 □ 88601 Développement d'application □ 88602 Informatique d'entreprise □ 88603 Technique des systèmes 	
Chef de projet :	Nom : Lymberis	Prénom : Dimitrios
	: mailto: dimitrios.lymberis@eduvaud.ch	2 :021 316 02 64
Période de réalisation :	Selon MindMap sur concept projet 4ème	
Horaire de travail :	Selon l'horaire officiel	
Nombre d'heures :	8 semaines> ~240h	
Période de réalisation :	Selon MindMap sur concept projet 4 ^{ème}	

2 PROCÉDURE

Le candidat réalise un travail personnel sur la base d'un cahier des charges reçu le 1er jour.

Le cahier des charges est approuvé par les deux experts. Il est en outre présenté, commenté et discuté avec le candidat. Par sa signature, le candidat accepte le travail proposé.

Le candidat a connaissance de la feuille d'appréciation avant de débuter le travail.

Le candidat est entièrement responsable de la sécurité de ses données.

En cas de problèmes graves, le candidat avertit au plus vite les deux experts et son CdP.

Le candidat a la possibilité d'obtenir de l'aide, mais doit le mentionner dans son dossier.

A la fin du délai imparti pour la réalisation du TPI, le candidat doit transmettre par courrier électronique le dossier de projet aux deux experts et au chef de projet. En parallèle, une copie papier du rapport doit être fournie sans délai en trois exemplaires (L'un des deux experts peut demander à ne recevoir que la version électronique du dossier). Cette dernière doit être en tout point identique à la version électronique.

3 TITRE

Création d'un outil pour le support du langage OSSAD.



4 MATÉRIEL ET LOGICIEL À DISPOSITION

- PC standard de l'ETML (Windows 10 64bit)
- Suite Microsoft Office
- IDE C# (Visual Studio Community)

5 PRÉREQUIS

Compétences en base de données → Modules 104 et 105.

Compétences en programmation → Modules 226ab, 403, 404.

Compétences en outils bureautiques → Module 302.

Compétences en gestion de projets → Modules 306 et 431.

6 DESCRIPTIF DU PROJET

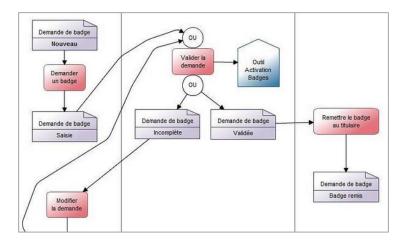
Avec la fin du support d'Internet Explorer, l'Addon fourni par la société OSSAD ne peut plus remplir tous les points d'utilisation dont l'ETML a besoin.

C'est pour cela que l'ETML a besoin d'un nouvel outil permettant de palier à cette problématique.

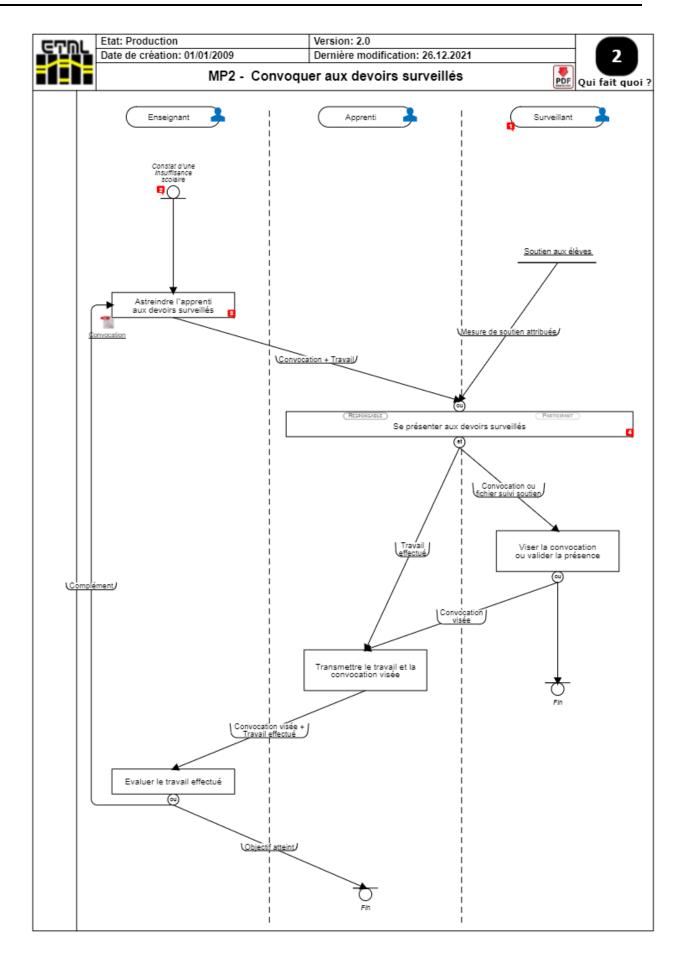
Il faut créer cet outil de toutes pièces afin de produire ce que l'ancien Addon faisait déjà, mais en permettant de palier au problème d'Internet Explorer.

Cet outil devra être compatible avec Visio 2019 et posséder les fonctions de l'Addon de l'OSSAD.

Pour ce faire le candidat doit faire une petite étude des outils Microsoft Visio, dans le but de créer cet outil pour le support du langage d'entreprise OSSAD.



Plus concrètement, le candidat doit implémenter cet outil permettant d'inclure des gabarits qui permettent de construire un schéma Visio comme l'exemple ci-dessous.





L'utilisateur final doit avoir la possibilité de réaliser les opérations suivantes :

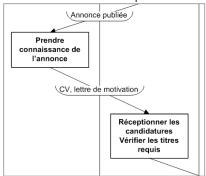
1) Ajout et suppression de rôle avec organisation automatique des rôles existants



2) Association des commentaires aux instructions sous forme de ToolTips



3) Création des liens entre les instructions incluant un panier d'information.



4) Extraction des instructions liées à un rôle spécifique sous format Excel (rôle et instructions). Par exemple, dans la carte Visio ci-dessous, le candidat doit produire automatiquement un fichier Excel avec la colonne « Autorité d'engagement » et 2 lignes (Initier la procédure... et Automatiser l'engagement...).



Dans ce cadre, le candidat doit concevoir les gabarits et la convention de nommage associée.

Plus d'informations seront donnés lors de l'explication du cahier des charges par le chef de projet.

Le mandant du projet étant M. Lymberis Dimitrios.



7 POINTS ÉVALUÉS DURANT LE PROJET

Pour permettre l'évaluation de sa méthodologie de travail, le candidat veillera à :

- Analyser son mandat et le découper en tâches élémentaires.
- Planifier l'ordre et la durée des tâches élémentaires.
- Journaliser son avancement, mentionner l'aide reçue ainsi que ses sources.
- Maintenir efficacement l'intégralité des données du projet.

Pour permettre l'évaluation de son savoir-faire, le candidat veillera à :

- Produire une solution technique fonctionnelle et accessible à son chef de projet.
- Respecter les normes/concepts vus et entraînés à l'ETML.
- Restituer le cheminement technique de son développement dans un rapport de projet.

Pour permettre l'évaluation de son savoir-être, le candidat veillera à :

- Respecter ce cahier des charges.
- Entretenir une communication régulière avec son chef de projet.
- Tenir les délais impartis.

8 LIVRABLES

Le candidat est responsable de livrer à l'enseignant encadrant :

- Un rapport de projet
- Le code source de sa réalisation
- Un journal de travail
- Un abstract du projet
- Une présentation

Tout document produit sera enregistré dans Teams selon les directives données par le chef de projet



9 POINTS TECHNIQUES ÉVALUÉS SPÉCIFIQUES AU PROJET

La grille d'évaluation définit les critères généraux selon lesquels le travail du candidat sera évalué (documentation, journal de travail, respect des normes, qualité, ...).

En plus de cela, le travail sera évalué sur les 7 points spécifiques suivants (Point A14 à A20) : Ces points seront mis en place dans ce cahier des charges après discussion avec le candidat est en accord avec celui-ci.

1	Réalisation d'une cartouche automatique dans un modèle document vision avec sa documentation	
2	Réalisation d'un formulaire sur click droit du modèle permettant de modifier les données du cartouche	
3	Réalisation d'un gabarit personnalisé	
4	Réalisation des formes ASSAD dans le gabarit personalisé	
5	Mise en en place des rôles dans le document	
6	Automatisation des colonnes de rôle dans le document	
7	Création d'un exe d'implantation des outils dans visio	

10 VALIDATION

	Lu et approuvé le :	Signature:
Candidat:		
Chef de projet :		