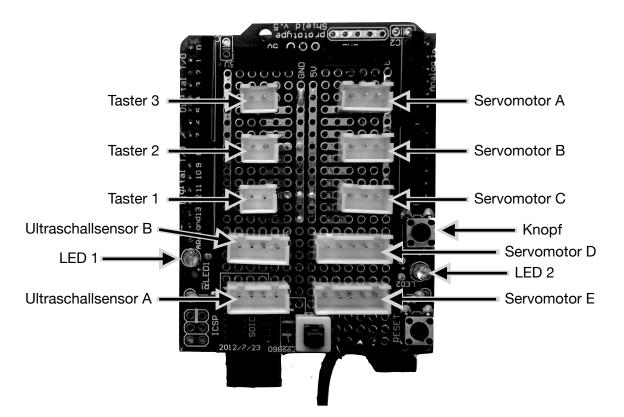
ROBOTIK AG



```
InitialisiereRobotik();
                                                        Bedingungsabfragen:
rotiere A zu Position (Position);
                                                        if (Bedingung) {
rotiere B zu Position (Position);
                                                         wenn zutreffend führe aus
rotiere_C_zu_Position( Position );
rotiere_D_fuer_n_Pulse( Pulse );
                                                        if (Bedingung) {
rotiere_E_fuer_n_Pulse( Pulse );
                                                         wenn zutreffend führe aus
rotiere_D_fuer_n_Pulse( Pulse, Geschwindigkeit );
                                                       } else {
rotiere_E_fuer_n_Pulse( Pulse, Geschwindigkeit );
                                                         sonst führe aus
rotiere_D( Geschwindigkeit );
rotiere_E( Geschwindigkeit );
                                                        Schleifen:
stoppe_D();
stoppe_E();
                                                        while (Bedingung) {
rotiert_D();
                                                         wiederhole solange Bedingung zutreffend
rotiert_E();
ist_1_gedrueckt();
                                                        for (int i = 0; i < Anzahl an Wiederholungen; i++) {
ist_2_gedrueckt();
                                                         wiederhole für Anzahl an Wiederholungen
ist_3_gedrueckt();
ist_Knopf_gedrueckt();
distanz_A();
                                                        Ausgabe in Serial Monitor:
distanz_B();
                                                        mit Absatz:
schalte_LED1_an();
                                                        Serial.println( Anweisung );
schalte_LED1_aus();
                                                        Serial.println( "Text in Anführungszeichen");
schalte_LED2_an();
schalte_LED2_aus();
                                                        ohne Absatz:
                                                        Serial.print( Anweisung );
warte( Sekunden );
                                                        Serial.print( "Text in Anführungszeichen" );
```