## Oblig 8: Heap-ordnede binære trær

## Oppgave D:

## 1. Når treet er komplett

- Metoden lagHeapOrdning() kalles rekursivt på venstre og høyre subtre, som betyr at hvert nivå av treet behandles.
- Etter å ha behandlet begge subtrærne, kalles reparer(), som i verste fall kan gå fra roten og helt ned til bladene, noe som gir en kjøretid på O(log n).
- Hver node blir besøkt én gang og kan forårsake en O(log n) reparasjon, som gir en total kjøretid på O(n log n)

## 2. Når hver node (bortsett fra én) har nøyaktig ett subtre

- I dette tilfellet er treet nesten en lineær kjede, hvor hver node kun har ett barn.
- lagHeapOrdning() kalles rekursivt nedover hele treet, noe som gir en rekursjonsdybde på O(n^2)
- reparer() vil i verste fall også gå gjennom hele den lineære strukturen, som gir en total kjøretid på O(n^2)