

Prosjektforslag Mobilprogrammering – Gruppe 3

Emil Berglund

Andreas B. Olaussen

Sebastian W. Thomsen

Ida K. Tollaksen

Khalid H. Osman

Høgskolen i Østfold

Emnekode: ITF21019

Idé 1: ChoreChamp – Sebastian

Beskrivelse:

ChoreChamp er en applikasjon for å organisere og fordele oppgaver i hjem, kollektiv eller på arbeidsplassen. Brukere skal kunne legge inn oppgaver med ulik poengverdi, og gjennomføring av oppgaver bidrar til en tidsbestemt leaderboard som skaper motivasjon og konkurranse. Appen kan tilpasses til ulike kontekster som for eksempel oppgaver mellom foreldre og barn, husarbeid i kollektiv eller oppgaver knyttet til fellesområder på jobb.

Videre utvikling kan inkludere muligheten til å legge inn egendefinerte oppgaver med tilhørende poeng, der en admin kan godkjenne, endre eller avslå forslagene. Admin kan også kvalitetssikre utførte oppgaver, for eksempel ved å kreve bildebevis. Poengsystemet kan også kobles til belønning som ukelønn for barn, små premier i et kollektiv eller lignende.

Målgruppe:

ChoreChamp sin målgruppe vil være familier, foreldre som ønsker å motivere barn til å bidra mer hjemme, kollektiv og samboere som ønsker å fordele husarbeid rettferdig eller bedrifter som ønsker bedre oversikt og motivasjon rundt fellesoppgaver.

Hovedfunksjoner:

- Legge til oppgaver med poengverdi
- Poengsystem koblet til belønning eller motivasjon.
- Leaderboard med oversikt over poeng og rangering
- Mulighet for admin-godkjenning/avslag av utførte oppgaver
- Mulighet til å legge til egendefinerte oppgaver
- Mulighet til å legge ved bilde/kommentar som dokumentasjon

Wireframes:



Idé 2: VarsEL – Emil

Beskrivelse:

Strømprisene svinger mer enn noen gang, og det kan være vanskelig å vite når det faktisk lønner seg å bruke strøm. VarsEL løser dette på en enkel og brukervennlig måte.

VarsEL skal være en tjeneste som presenterer strømpriser time for time i brukervennlige formater, som tabeller og grafer. Videre skal man kunne få push-varslers når strømprisen går under en satt prisgrense.

VarsEL skal tilby strømhistorikk og fremtidsplanlegging. Det skal derfor være mulig å se strømpriser bak i tid, men også én dag fram i tid, slik at man kan planlegge forbruket sitt.

Med VarsEL kan man derfor få bedre kontroll over forbruket sitt, ved å være mer oppmerksom på strømprisene, som videre kan resultere i lavere regninger og en enklere hverdag.

Målgruppe:

Målgruppen for VarsEL er primært personer som allerede følger med på strømpriser, de som ønsker å bli mer bevisste på eget strømforbruk, samt de som er ute etter konkrete tips til hvordan de kan redusere strømregningen. Tjenesten retter seg i hovedsak mot voksne i alderen 18 til 60 år.

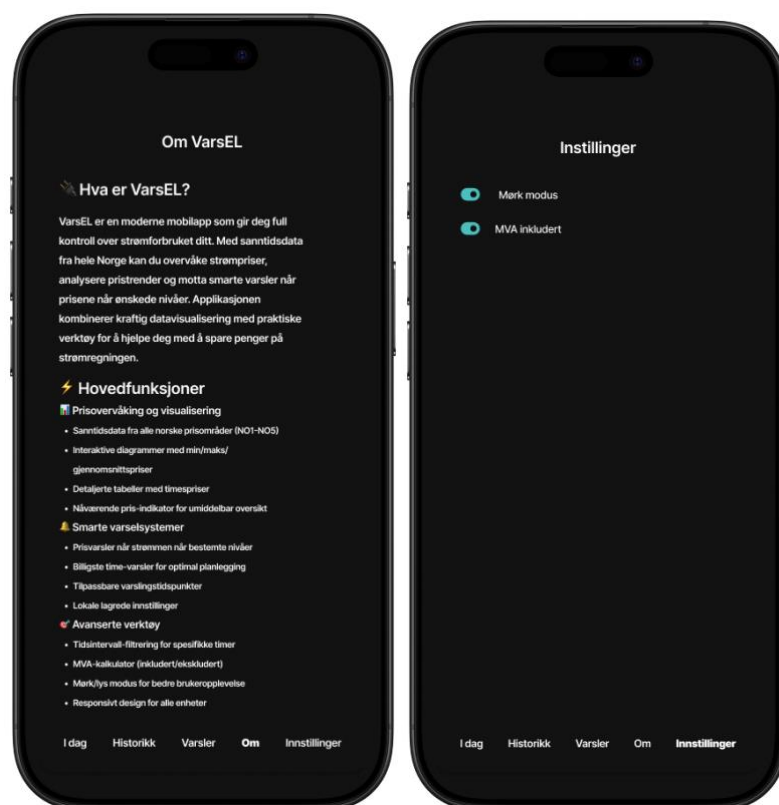
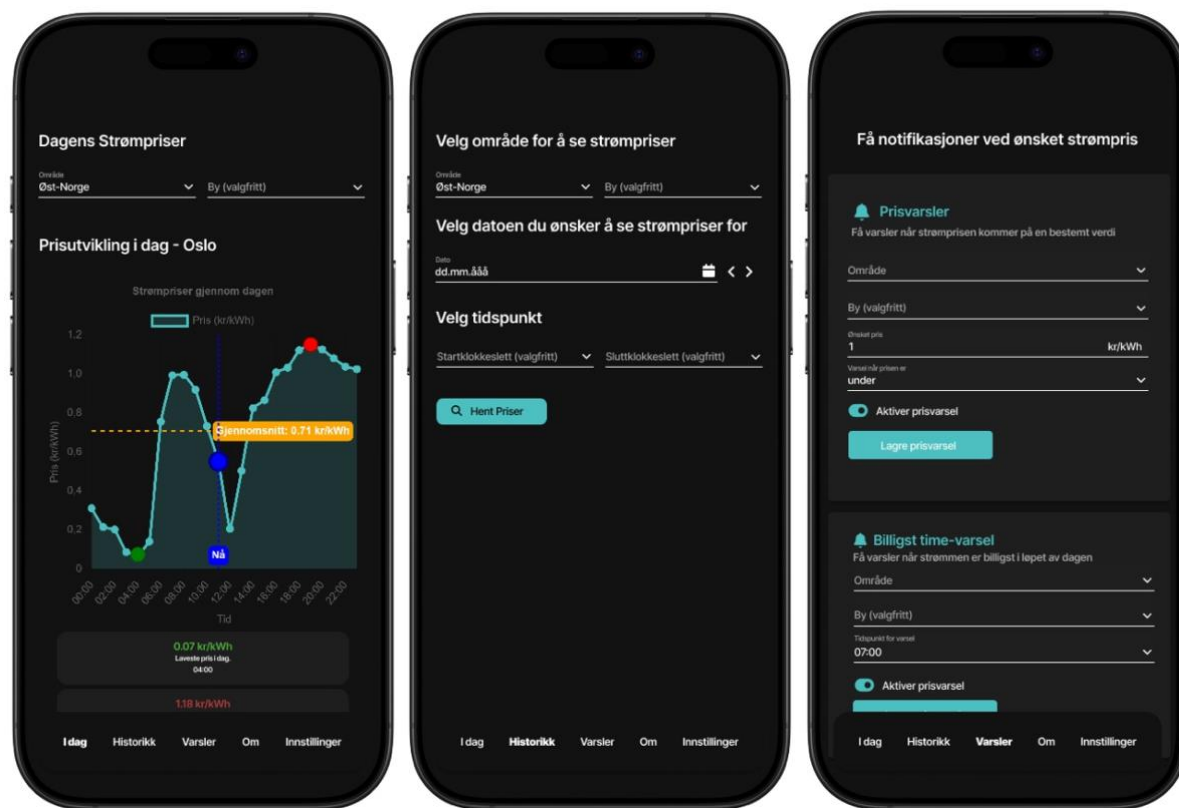
Hovedfunksjoner:

- Sanntidsoversikt over strømpriser: Se dagens og morgendagens priser time for time.
- Varslinger om prisendringer: Få beskjed når strømprisen blir ekstra høy eller lav, eller ved ønsket prispunkt.
- Historiske data: Sammenlign tidligere priser for å forstå utviklingen over tid.
- Brukervennlig navigasjon: Enkel oversikt mellom dagens priser, historikk og innstillinger.

Utviklerfunksjoner:

- VarsEL skal bruke React Native med Expo
- VarsEL skal hente strømdata fra <https://www.hvakosterstrommen.no/> sitt åpne API.
- VarsEL vil spørre om posisjonstilgang og notifikasjonstjenester

Wireframes:



Idé 3: EcoSteps – Andreas

Beskrivelse:

EcoSteps er en app som kalkulerer personlig co2 avtrykk og gir dynamiske tips til hvordan man kan redusere co2 avtrykket sitt. Brukeren logger hvilken transport den bruker (El-bil, diesel-bil, bensin-bil, sykkel, el-sparkesykkel, gåing, fly, tog osv), hva slags mat hen spiser og appen regner ut omtrentlig co2 utslipp og gir tips basert på dette til hvordan man kan redusere avtrykket sitt ytterligere.

Målgruppe:

Appens målgruppe er personer som ønsker å få en bedre oversikt over sitt klimaavtrykk og som ønsker å redusere det ytterligere. De passer også til vennegjenger som ønsker å utfordre hverandre.

Hovedfunksjoner:

- Logging av transporttype og matvarer man spiser, samt utregning av co2 utslipp.
- Statistikk over utslipp per dag og mulighet til å se tilbake på tidligere dager og måneder.
- Dynamiske tips basert på logging av transport og matvarer man spiser som informerer brukeren hva man kan spise eller hvilken transport man kan ta for å redusere utslipp.
- Deling av statestikk.
- Gamification med poengsystem og badges.
- Varsler om logging.
- Koble loggingen til DB.

Wireframes:

