

Oppgave 1: Variabel

En variabel, er i kodesammenheng en del av koden vår som inneholder informasjon. Denne informasjonen har som regel en verdi, men denne verdien er ikke fast, og kan endres på. Hadde verdien vært fast, hadde det ikke vært en variabel, men en såkalt «konstant». Denne verdien kan blant annet være et tall, eller et ord. En variabel bør alltid bestå av to deler for å være fullverdig – et navn, og en verdi. Eksempler på variabler kan se slik ut:

Adresse = B R A Veien 4

A = 4

Oppgave 2: Datatyper

I teknologiens verden har man flere datatyper. Disse datatypene bruker vi veldig ofte daglig, men da bruker vi ikke fagterminologien. Man har hovedsakelig fire datatyper som går igjen i programmering. «String», «integer», «float» og «boolean» er de fire vanligste hvor «string» ofte forkortes til «str», og «integer» til «int».

A) «Hamburger»

B) 5.52

C) 4195

D) False

Alternativ «A» klassifiseres som en «string», hvor en «string» er en datatype som inneholder hele alfabetet. En «string» er derfor alle ord, setninger og enkelttegn med bokstaver, noe som «Hamburger» er.

Alternativ «B» klassifiseres som en «float». «float» er kort fortalt, alle positive og negative desimaltall. «Float» er derfor en datatype som inneholder alle positive og negative desimaltall, noe som «5.52» er.

Alternativ «C» klassifiseres som «integer» eller «int». Dette er i motsetning til «float», alle heltall, men også her, negative og positive tall. Alternativ C er derfor en integer ettersom «4195» er et heltall.

Alternativ «D» klassifiseres som «boolean». En «boolean» er en datatype som kun har «True» eller «False», med andre ord, sant eller usant. På grunn av dette kan man derfor si at alternativ D – «False» er en «boolean»