Teorioppgave 1 - Exception

Exceptions betyr unntak, men oppfører seg mer som forventinger. Exceptions brukes ofte for å gi tilbakemeldinger på forventede feilmeldinger. En typisk exception kan være «ValueError». Koden som kan utløse en exception, plasseres i try-blokken, og koden som skal håndtere exceptionen plasseres i except-blokken. Man kan ha flere except-blokker for å håndtere ulike typer exceptions på forskjellige måter. Dette lar deg ta spesifikke tiltak basert på hvilken type exception som oppstår. Under er et eksempel på bruken av «ValueError» hvor den slår ut hvis brukeren ikke skriver inn et heltall: Et bilde som inneholder tekst, skjermbilde, display, Font

Automatisk generert beskrivelse

Noen grunner til å bruke except, er feilsøking, for å sikre at programmet ikke krasjer når det oppstår feil, og for feilsøking og retting av feil i koden.