

Individuelt notat

Andreas B.Olaussen

Organisering av gruppen

Tidlig i prosjektet satt vi oss ned for å diskutere hva vi ønsket å utvikle i forbindelse med oppgaven. Vi hadde mange ideer, men klarte ikke å bestemme oss etter det første møtet. Noen dager senere fikk vi ideen om å lage en ladeapp som kunne varsle brukeren når det var mest gunstig å lade bilen, og vi ble enige om at dette var en god idé.

Organisasjonsmetoden vi har brukt gjennom hele prosjektet er scrum-metoden, hvor vi har hatt tre Sprints. Vi har hatt ukentlige møter med gruppen for å diskutere hvor langt vi har kommet, fordelt arbeidsoppgaver og kommet frem til hva vi skal gjøre videre. Vi har hatt daglig kontakt over Discord, hvor vi har holdt hverandre oppdatert og hjulpet hverandre hvis vi har sittet fast. Under hele prosjektet har vi brukt Trello, hvor vi har hatt full oversikt over hvert Sprint, samt hva de andre gruppemedlemmene har jobbet med. I Trello har vi ført inn alle timene og hva vi har gjort under hele prosjektperioden, samtidig som vi har brukt git aktivt, hvor vi ofte har pushet og pullet for å holde alle sammen oppdatert.

Arbeidsfordeling

Sprint 1:

Emil Berglund: Designet i Figma: Innloginssider, introduksjonssider, dashbord, assets/elementer, dark-mode til noen sider, begynte smått med Front-end.

Andreas B. Olaussen: Laget og designet ladehistorikk-, vilkårside, strømprisside, min side, innstillinger, samt darkmode til disse og engelsk versjon i Figma, samt litt funksjonalitet, laget persona om Julie Strøm

Khalid H. Osman: Laget design for "darkmode" på innlogging og registrering siden i Figma. Laget design for darkmode for alle "Main" sidene. Laget persona om Markus Johansen.

Sebastian W. Thomsen: Laget kravspesifikasjon.

Ida K. Tollaksen: Skrevet scenario, laget design for dashbord i Figma, laget logo for VarsEL-appen

Sprint 2:

Emil Berglund: Front-end (Quasar og Vue), dokument skriving, oppsett av Firebase, oppsett av Cloudflare, oppsett av GitHub.

Andreas B. Olaussen: Back-end (Java), laget klasse getElectricityPrices, funnet API, lagt til dependencies, laget CalculateElectricityPrices, begynt å refaktorere kode.

Khalid H. Osman: Laget DB tabeller (SQL), forbedre på tidligere dokumenter etter tilbakemeldinger.

Sebastian W. Thomsen: Back-end (Java), laget klassene User, UserRepository, UserService og LoginMenu, laget metoder for registrering, innlogging og lagring av brukerinfo.

Ida K. Tollaksen: Back-end(Notifikasjoner), satt opp Firebase, opprettet klassene Notification og NotificationSender, dokumentskriving.

Sprint 3:

Emil Berglund: Front-end (Quasar og vue), klassediagram, dokumentskriving, GitHub administrasjon.

Andreas B. Olaussen: Back-end ElectricityPrices, utility og testing av disse, dokumentskriving, back-end filstrukturering.

Khalid H. Osman: Back-end GPS, testing, dokumentskriving, endre på mappe og filstruktur.

Sebastian W. Thomsen: Back-end (Java), oppdatert klassene med flere funksjoner, og laget tester for disse, ført over kode til riktig branch, dokumentskriving.

Ida K. Tollaksen: Back-end(notifikasjoner), oppdatert klassene for mer avansert funksjonalitet, opprettet tester for alle klassene, refaktorisering, dokumentskriving, merget branch.

Hvordan fungerte organiseringen?

Det positive med arbeidsfordelingen vi hadde var at vi valgte oppgavene selv. De som hadde lyst til å jobbe med Front-End, gjorde det, samt at de som ønsket å arbeide med Back-End gjorde det. Gjennom hele prosjektet kommuniserte vi godt på møter og på Discord. Vi har ikke hatt noen indre konflikter eller store uenigheter under utviklingen av produktet vårt. Arbeidsfordelingen for min del kunne ikke vært bedre. Når vi satt fast så hjalp vi hverandre og selv om det til tider var litt frustrasjon med kode som ikke ville kjøre eller problemer med flytting av brancher, så løste det seg alltid og vi hadde hele tiden en god tone.

Vi hadde en tydelig arbeidsfordeling og hadde full oversikt i Trello, hvor vi kunne se hva alle andre holdt på med. For min del ga dette meg motivasjon til å arbeide ekstra hardt med oppgaven.

Når det er snakk om det negative så har jeg ikke så mye å si. Jeg skulle ønske vi brukte Trello mer effektivt enn hva vi gjorde, da det var fort gjort å glemme å oppdatere kortene fra tid til annen.

Lærdom til senere prosjekter

I dette prosjektet har jeg lært mye nytt i forhold til arbeidsfordeling, Scrum og Agile. Jeg trives med å skrive kode og å arbeide i grupper på denne måten. Jeg har fått en dypere forståelse av Java i dette prosjektet og jeg har lært mye med tanke på mappestruktur, koding og samarbeid mellom Back-end og Front-End.

I fremtidige prosjekter har jeg lyst til å lære mer når det kommer til Front-end, databaser og GitHub, selv om jeg har lært utrolig mye av dette prosjektet. Det har vært hardt og mye arbeid, men jeg føler at jeg har fått mye igjen for det.