

Usando Tobii Eye Tracker

Janeiro 2019

Download

Para fazer o download da SDK para Unity que a Tobii fornece, primeiro vá a area de desenvolvedor no site da empresa e crie um usuário. Feito isso procure a sessão de downloads e procure pela UnitySDK. Você será redirecionado à uma pagina de downloads do GitHub, selecione o **.unitypackage**

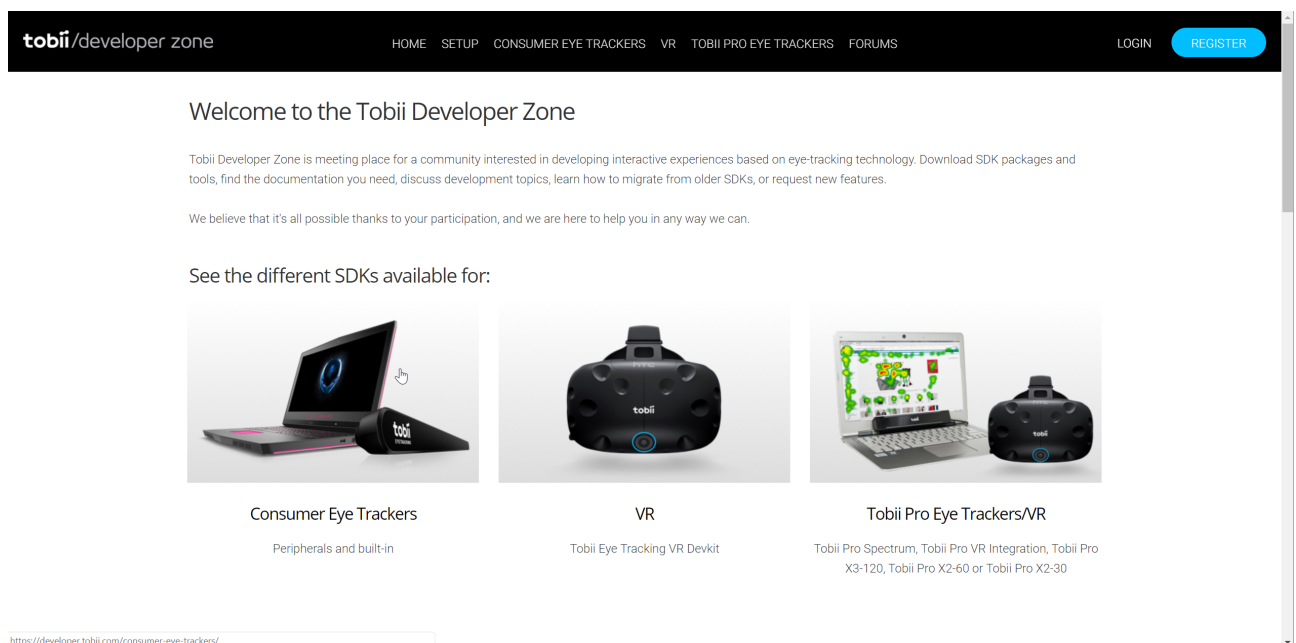


Figure 1: Dev Zone Tobii

Download

Download the latest version of the Tobii Unity SDK for Desktop from Github.

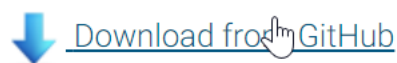


Figure 2: Download UnitySDK

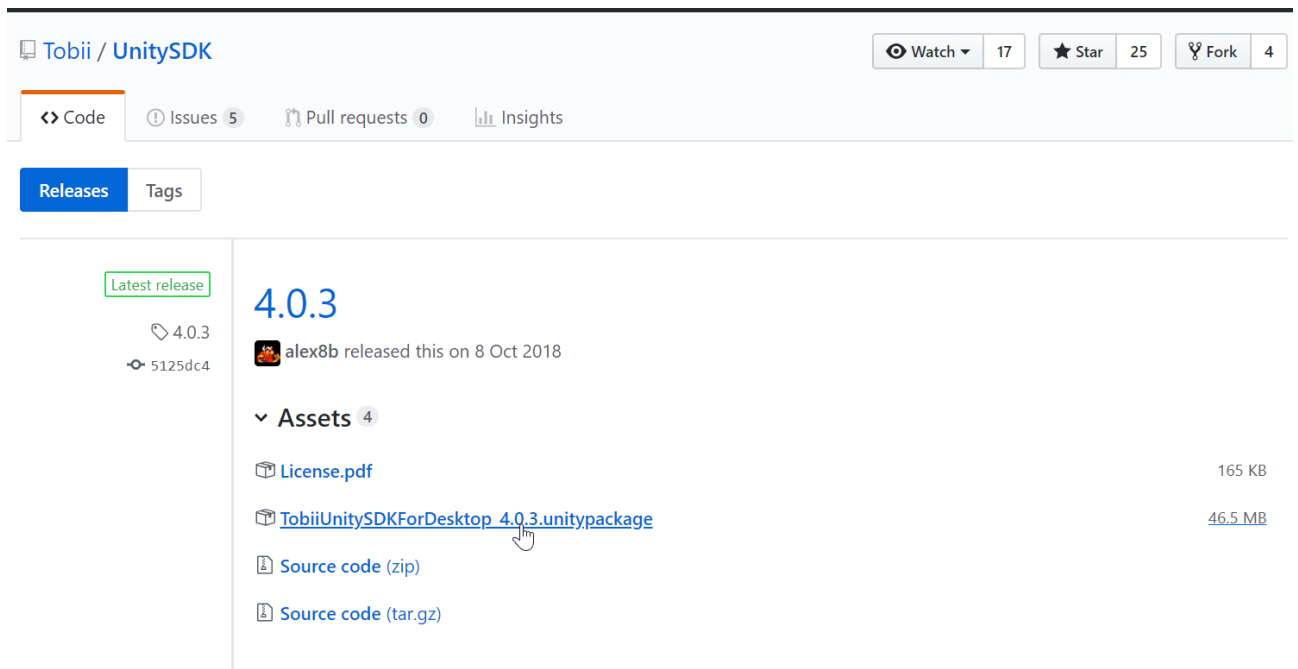


Figure 3: Página downloads GitHub

Importando para o projeto

Após fazer o download precisamos carregar o SDK para nosso projeto, clique com o botão direito na sua pasta assets, e selecione **Import Package > Custom Package...**

Procure o pacote que você acabou de baixar e o selecione, ao clicar em abrir, ele começará a ser expandido, aguarde.

Assim que o pacote terminar de expandir um pop-up se abrirá para que se selecione os recursos que se quer importar. Além do necessário, o pacote que a Tobii fornece, tem também algumas cenas demo para que se possa ter uma ideia do que é possível fazer com a SDK. Incentivamos que observem as cenas demonstrativas em outro momento.

! Em nossas aulas não utilizaremos o plugin GazeAware

Após importado um outro pop-up aparecerá, para concordar com os termos de serviço da Tobii Eye Tracker SDK for Unity3D. Feito isso a SDK está pronto para ser usado!

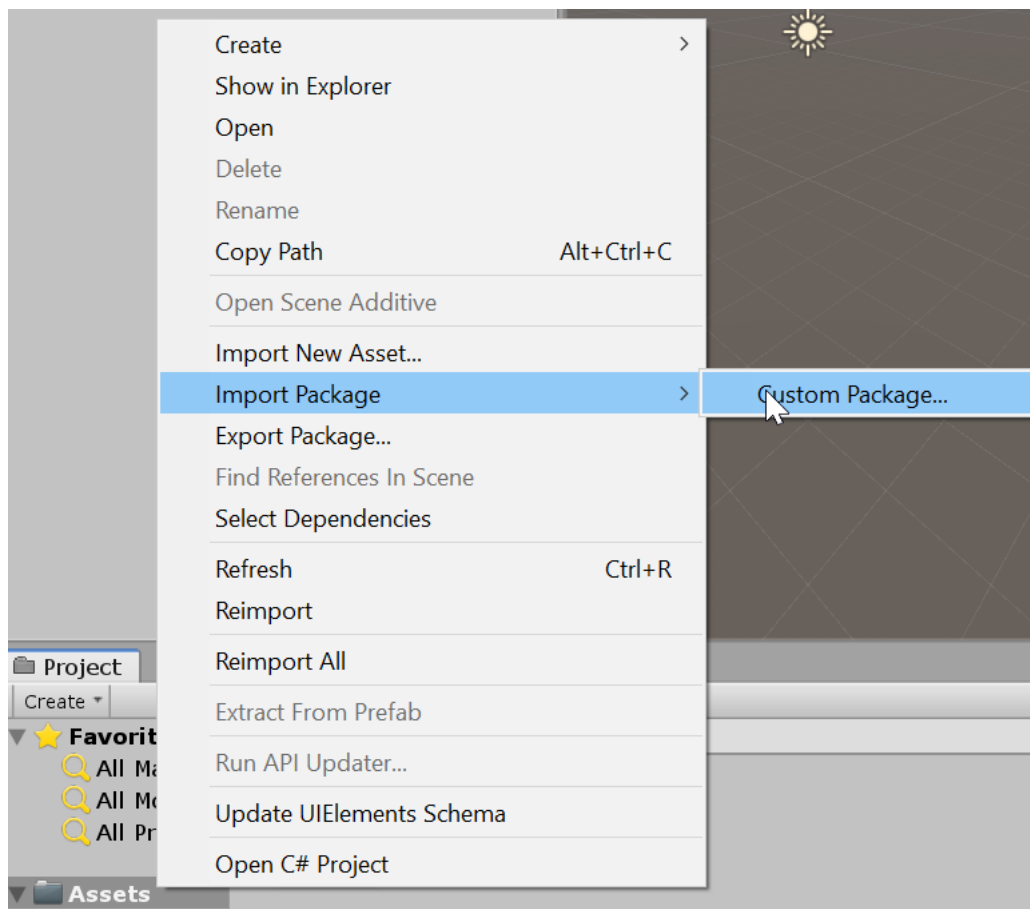


Figure 4: Importando pacotes

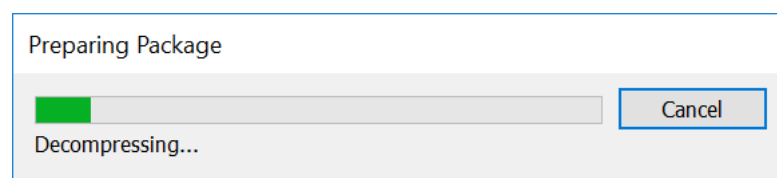


Figure 5: Expandido o pacote

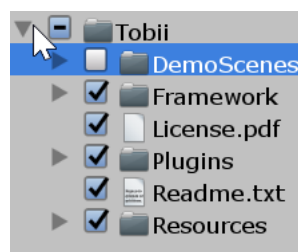


Figure 6: Seleção de Recursos do Pacote