

Софийски университет "Св. Климент Охридски" Факултет по математика и информатика

Домашна работа 2

курс Функционално програмиране за специалности Информатика и Компютърни науки (2-ри поток) зимен семестър 2020/21 г.

Редакции

2020-12-02 Корекция и допълване на примера с представяне на дърво. Добавено е пояснение за балансирането по височина. Тъй като все още не сме покрили материала за потоци, функцията tree->stream остава като незадължителна, бонус задача.

2020-11-22 Добавено пояснение за типа на елементите във възлите на дървото.

2020-11-15 Добавено пояснение за празните (whitespace) символи в представянето на дърво.

Изисквания

Освен на това, което е описано в документа "Схема за оценяване", решенията ви трябва да отговарят и на дадените по-долу изисквания:

Решението си организирайте в два файла по следния начин:

- tree.rkt, който съдържа кода на решението;
- tree-test.rkt, който съдържа unit test-овете към решението.

Задачата трябва да се реши на език racket/base. За да можете да работите с потоци, във файла с решението включете racket/stream. Във файла с unit test-овете включете rackunit и rackunit/gui.

Описание

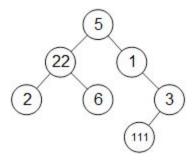
Двоично дърво ще представяме като символен низ по следния начин:

- Празното дърво се представя със символа звезда.
- Дърво с корен N и наследници L и R представяме като "{N L R}".

В програма на Scheme ще представяме дърво по следния начин:

- Празното дърво се представя като празния списък ().
- Дърво с корен N и наследници L и R представяме като списъка (N L R).

По-долу е даден пример за дърво и неговите представяния:



Представяне като символен низ:

```
"{5 {22 {2 * *} {6 * *}} {1 * {3 {111 * *} *}}}"
```

Редакция (2020-12-02): Корекция и допълване на примера с представяне на дърво: Възможно представяне в Scheme:

```
(quote (5 (22 (2 () ()) (6 () ())) (1 () (3 (111 () ()))))
```

Друг начин да се реализира същото представяне:

Редакция (2020-11-22): За целите на задачата, можем да считаме, че елементите във възлите на дървото ще бъдат произволни естествени числа.

Реализирайте дадените по-долу функции. Всички освен string->tree и visualize трябва да се покрият с подходящи unit test-ове.

```
(tree? str)
```

Проверява дали подаденият ѝ като аргумент символен низ е коректно представяне на дърво.

Редакция (2020-11-15): За определеност, допускаме, че потребителят може да постави произволен брой (вкл. нула) празни символи между отделните елементи на един възел. Например следните са валидни представяния на едно и също дърво:

```
{2 {4 * *} *}
{2{4**}*}
{2 {4 * *}
```

```
(string->tree str)
```

Конструира и връща двоично дърво по подаденото му текстово представяне str. Функцията трябва да направи проверка за коректност на въведените данни (използвайте наготово tree?). В случай, че низът не е валидно представяне на двоично дърво, да се върне стойност #f.

```
(balanced? tree)
```

Проверява дали двоичното дърво tree е балансирано по височина. Връща #t или #f.

Редакция (2020-12-02): Напомняме, че дефиницията за "балансирано дърво" зависи от някакъв критерий, който определя какво точно разбираме под "баланс" в дървото. В случая в задачата се изисква балансиране <u>по височина</u>. Напомняме, че това означава, че за всеки възел в дървото трябва да е изпълнено, че разликата във височините на лявото и дясното му поддърво трябва да е най-много 1. По-конкретно, ако с *h* означим височината на дадено дърво, а *l* и *r* връщат съответно лявото и дясното поддърво на даден възел, условието ще изглежда така:

за всеки възел n трябва да бъде изпълнено: $|h(l(n)) - h(r(n))| \le 1$ Това не трябва да се бърка с балансирането по тегло, при което съществен е броят на възлите, а не височината!

```
(ordered? tree)
```

Проверява дали двоичното дърво tree е двоично наредено дърво. Връща #t или #f.

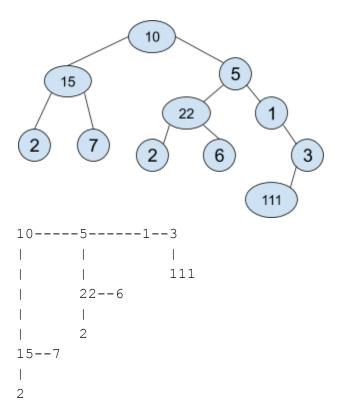
```
(tree->string tree)
```

Преобразува двоичното дърво tree до неговото представяне като символен низ.

Редакция (2020-11-15): Когато преобразувате дърво до символен низ, трябва да слагате точно по един интервал между елементите на възлите и да няма разстояние между тях и фигурните скоби. Например {2 {4 * *} *} е валидна стойност, която tree->string може да върне, а следните НЕ СА:

(visualize tree)

Визуализира двоичното дърво tree. При визуализацията, левият наследник на даден възел трябва да се покаже точно под него, а десният му -- вдясно от него. По-долу е показана визуализацията на дървото от нашия пример. Забележете, че дължината на дъгите, които излизат от всеки възел зависи съответно от височината на десния и широчината на левия му наследници:



Редакция (2020-12-02): Тъй като все още не сме покрили материала за потоци, тази функция остава като незадължителна, бонус задача:

```
(tree->stream tree order)
```

Преобразува двоичното дърво tree до поток от неговите елементи. Редът на обхождането се определя от параметъра order. Той може да бъде един от символите 'inorder, 'postorder или 'preorder. Справка за редовете на обхождане можете да направите в тази статия на Wikipedia: https://en.wikipedia.org/wiki/Tree_traversal

Например:

- Поток с inorder ред на обхождане, за дървото от примера по-горе, би върнал следната последователност: 2, 22, 6, 5, 1, 111, 3
- Поток с inorder ред на обхождане, за дървото от примера към функцията visualize по-долу, би върнал следната последователност: 2, 15, 7, 10, 2, 22, 6, 5, 1, 111, 3