

KORT REGLER TIL

Boomerang



**KORT
GO&DT**

OPSTART

Man starter med fire kort hver, som lægges i en firkant foran én. Herefter må man kigge på- og huske de to kort, der ligger tættest på en, før man starter. Målet med spillet er at slutte med den laveste samlede kortværdi på sin hånd.

SPILLETS GANG

Personen til venstre for blanderen, starter med at trække. Man vælger så, om man vil bytte det kort man har trukket ud med et af sine egne, eller bruge dets egenskab [se: Kortenes egenskaber], ved at lægge det i bunken med de kasserede kort (den åbne bunke).

Man skiftes herefter til at trække ét kort fra én af bunkerne; enden fra den lukkede bunke, eller fra den åbne bunke.

Du har altid muligheden for at smide dit eget eller din modstanders kort op i den åbne bunke, såfremt et tilsvarende kort ligger i toppen. Hvis du tager en modstanders kort, straffes han/hun ved, at du må give personen ét af dine egne kort efter eget valg (I begge tilfælde, vil du have et kort mindre på din egen hånd).

Det er desuden ALTID lovligt at trække et "blindt" kort fra den



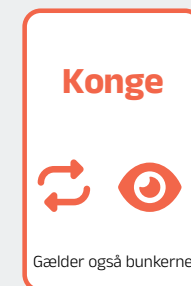
lukkede bunke og tilføje det til sin hånd.

Spillet slutter ved at nogen bruger sin tur på at sige "Boomerang", hvilket betyder at personen beder til, at han/hun har den laveste hånd. Herefter går runden færdig, hvor man spiller normalt, med den forskel, at personen der kaldte "Boomerang" ikke længere kan blive påvirket eller påvirke spillet.

Har nogen af spillerene samme- eller lavere kortværdi som "boomerang"-kalderen så taber personen der sagde "Boomerang".

KORTENES EGENSKABER

- 7 og 8:** Kig på ét af dine egne kort.
- 9 og 10:** Kig på ét af dine modspillers kort.
- Knægt og dame:** Byt rundt på to vilkårlige kort (gælder også bunkerne), UDEN at kigge på dem.
- Konge:** Kig på to vilkårlige kort (gælder også bunkerne), og vælg herefter om du ville bytte rundt på dem.



VÆRD AT VIDE

I Boomerang spiller man for at vinde, og man vinder kun, ved at sige "Boomerang" og have ret i man har lavest hånd. Har de andre spillere samme- eller lavere hånd end "Boomerang-kalderen" taber denne og der er ingen vinder i runden. (Heller ikke den spiller der i så fald har en lavere hånd)

I slutrunden efter at en spiller har meldt "Boomerang" spiller de resterende spillere selvsagt for at få lavest mulig værdi på deres hånd, her er det ok at spille

sammen for at få "Boomerang-kalderen" ned med nakken, men det er ikke ok åbent at fortælle hvad værdi ens kort har i et evt. byttescenarie eller lign.

Hvis "Boomerang-kalderen" sidder med eksempelvis 2 røde konger, og har -2 point er det god stil at vende kortene med det samme, i det de andre ikke har mulighed for få en tilsvarende- eller bedre hånd.

**KORT
& GÖDT**