

# Język: JavaScript

## Zalety:

- możliwość wizualizacji
- szybkość pisania (język wysokiego poziomu)
- przenośność oprogramowania

## Wady:

- optymalizacja (w porównaniu z językami niskiego poziomu)

# Plan do 26.04.2020

- konfiguracja projektu
- ogólny plan struktury projektu i hierarchii klas
- wykonanie podstaw silnika symulacji (wraz z testami jednostkowymi)
- zbieranie pomysłów (głównie związanych z wizualizacją)

# Pytania

W którą stronę powinna pójść wizualizacja ? Interaktywnej “gry” w trafienie elektronem do bramki czy bardziej w kierunku “placu zabaw” z możliwością rozmieszczania ładunków i oglądania symulacji ? A może jeszcze w innym (albo obydwu)

Czy każdy “feature” powinien być konsultowany przed wdrożeniem czy jednak powinniśmy raczej konsultować tylko te najważniejsze ?