

Emil Litwiniec | JavaScript Developer

github.com/EmilTheSadCat
emillitwiniec.pl
emilitwiniec@gmail.com
660 386 908

Programista JavaScript z doświadczeniem w branży graficznej, zainteresowany rozwojem w kierunku budowania logiki aplikacji i back-endu.

TECHNOLOGIE

JavaScript, TypeScript, Vue/Vuex/Nuxt, React/Redux

PIXI.js, HTML, CSS/SCSS, Bootstrap, GSAP, Node.js/Express, PostgreSQL, Python, Flask/Django, Webpack, Git, SCRUM/Agile

DOŚWIADCZENIE

Mindhive Games - TypeScript Developer

kwiecień 2020 - sierpień 2020

Implementacja gier loteryjnych z zaawansowanymi animacjami i kreatywną mechaniką angażującą uwagę użytkownika. Projekty wykorzystują paradygmat programowania obiektowego. Praca zdalna w międzynarodowym zespole według metodologii SCRUM.

TypeScript | PIXI.js | GSAP | Vuex | OOP

Mindhive - Front-End Developer

sierpień 2019 - kwiecień 2020

Praca przy kilku projektach webowych, w tym przy serwisie dla zagranicznej loterii narodowej. Implementacja złożonych, reaktywnych interfejsów użytkownika ze szczególnym naciskiem na widoki dla urządzeń mobilnych z wykorzystaniem technik grywalizacji.

JavaScript | Vue | Vuex | Nuxt | SCSS | Bootstrap | Python | Django REST

Pozostałe

DL Design - grafik komputerowy - staż
Grafik freelancer

2017 - 2018
2012 - 2019

WYBRANE PROJEKTY

Intervals

TypeScript | React | Redux | SCSS

Aplikacja webowa służąca do odmierzania czasu przy ćwiczeniach interwałowych. Pozwala na tworzenie złożonych wzorów interwałów treningowych. Szczególny nacisk został położony na stworzenie minimalistycznego interfejsu i opracowanie własnych rozwiązań typu drag & drop.

JungleBook

TypeScript | Vue | Vuex | Python | Flask | PostgreSQL | AWS S3

Aplikacja webowa do zarządzania roślinami, która pomaga przy ich podlewaniu. Rośliny można dodawać, usuwać i ustawiać ich właściwości. Aplikacja ostrzega, kiedy roślina wymaga podlania. Logowanie z wykorzystaniem JWT.

Clio

Node.js / Express | JWT | PostgreSQL | React | Redux | Material-UI

Webowa aplikacja biblioteczna z dostępem dla administratora, użytkownika i gościa. Posiada rozbudowany system wyszukiwania pozycji w katalogu za pomocą filtrów, możliwość tworzenia, modyfikowania oraz usunięcia danych oraz wypożyczania i rezerwowania książek.

Minesweeper / Tetris

JavaScript

Gry napisane od zera w czystym JavaScriptcie. Obie utrzymane w pikselowej stylistyce gier retro.

WYKSZTAŁCENIE

Wydział Wzornictwa Akademii Sztuk Pięknych w Warszawie

2015 - 2018

JĘZYKI OBCE

Angielski (C1 / C2)

* Wyrażam zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych dla potrzeb niezbędnych do realizacji procesu rekrutacji (zgodnie z ustawą z dnia 10 maja 2018 roku o ochronie danych osobowych (Dz. Ustaw z 2018, poz. 1000) oraz zgodnie z Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (RODO)