

# Emil Litwiniec | Javascript Developer

[github.com/EmilTheSadCat](https://github.com/EmilTheSadCat)

[emilitwiniec.pl](mailto:emilitwiniec.pl)

Programista Javascript z doświadczeniem  
graficznym, zainteresowany rozwojem w kierunku budowania  
logiki aplikacji i back-endu.

## TECHNOLOGIE

Javascript ES6/ES7, React, Redux, Node.js, Express ( RestAPI, JWT Auth ), PostgreSQL,  
Firebase, Material-UI, Styled Components, HTML, CSS (SASS), Webpack, Babel, Git

Miałem styczność z: Jest / Mocca, MongoDB

Uczę się: Typescript, GraphQL, Docker

## WYBRANE PROJEKTY

### Clio

Node.js / Express | JWT | PostgreSQL | React | Redux | Material-UI

Aplikacja biblioteczna z dostępem dla administratora, użytkownika i gościa. Posiada rozbudowany system wyszukiwania pozycji w katalogu za pomocą filtrów, możliwość tworzenia, modyfikowania oraz usuwania danych oraz wypożyczania i rezerwowania książek.

### Blogster

React | SASS | Firebase | Node.js / Express

Mini serwis blogowy z możliwością dodawania, modyfikowania, usuwania postów., podzielony na część gościa oraz administratora. Możliwość dodawania komentarzy pod postami. Autentyfikacja, baza danych i przechowywanie obrazów zbudowana z wykorzystaniem Google Firebase.

### rename-them-all

Javascript / Node.js

Program konsolowy ( CLI ) opublikowany jako paczka NPM, który umożliwia zmianę nazw wielu plików w folderze z poziomu konsoli. Pozwala także na dodawanie prefiksów oraz sufiksów do już istniejących nazw plików.

### import-scss

Javascript / Node.js

Skrypt ułatwiający pracę z plikami .scss opublikowany jako paczka NPM. Automatyzuje czynność dodawania modułów do głównego pliku main.scss.

### Minesweeper ( saper )

Javascript

Gra typu saper. Napisana w czystym JavaScriptcie, utrzymana w stylistyce pikselowych gier retro.

## Wykształcenie

2015 - 2018

Wydział Wzornictwa Akademii Sztuk Pięknych w Warszawie

## Doświadczenie

2017 - 2018

DL Design - grafik komputerowy, staż

2012 - 2019

Grafik freelancer

2011

Staż w Galerii Grafiki i Plakatu przy ulicy Hożej w Warszawie