

Taller #3 – Métodos Numéricos

Estudiantes: Valentina Córdova – Emil Vega

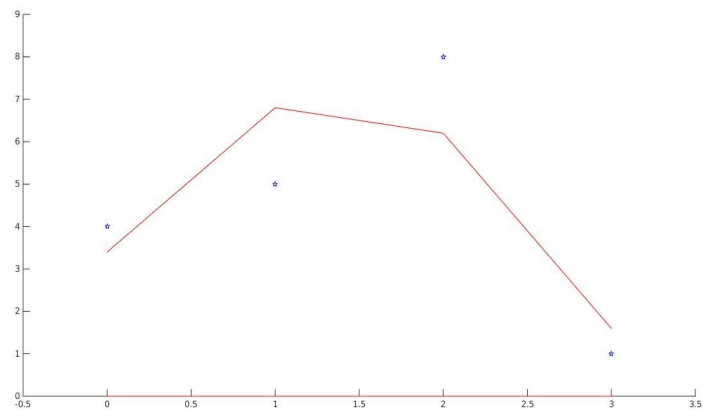
Curso: 4to Semestre “D”

Fecha: 10/05/2016

Ejercicio 1

Epsilon	cond($A^T A$)	Residuales			Errores		
		$\ r_c\ _2$	$\ r_i\ _2$	$\ r_r\ _2$	$\ e_c\ _2$	$\ e_i\ _2$	$\ e_r\ _2$
10^{-6}	2.999733321961810e+12	2.117582368135751e-22	6.352747104407253e-22	6.352747104407253e-22	1.110223024625157e-16	5.978733960281817e-16	5.978733960281817e-16
10^{-7}	3.002399751580340e+14	1.841721611115426e-09	1.016591175172966e-22	4.440892098500683e-16	0.018417216111152	9.992007221626409e-16	7.021666937153402e-16
10^{-8}	Inf	Matriz no positiva	6.190052898310458e-24	1.654361225106055e-24	Matriz no positiva	5.661048867003676e-16	2.220446049250313e-16
10^{-9}	Inf	Matriz no positiva	3.581797119944475e-25	3.581797119944475e-25	Matriz no positiva	2.719479911021036e-16	2.719479911021036e-16
10^{-10}	Inf	Matriz no positiva	6.960162381038322e-26	6.960162381038322e-26	Matriz no positiva	7.447602459741819e-16	7.447602459741819e-16

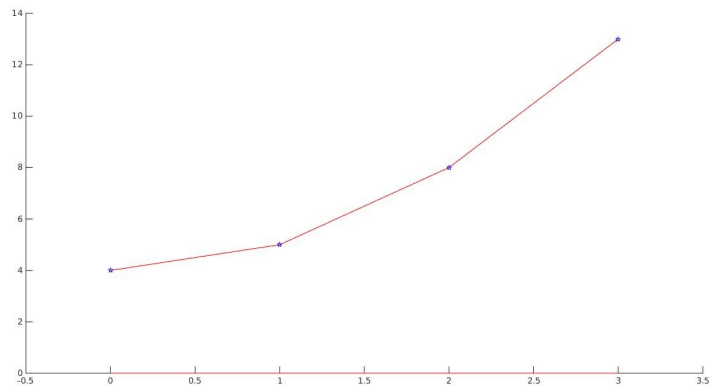
Nuestra elección es el método QR reducida. Descartamos el método Choleski debido a que no resuelve el problema para todos los epsilon. Escogimos el QR reducido debido a que su norma del valor residual es menor en comparación al QR full y su error también.



Gráfica 1. Comportamiento de $p_2(x)$ y la representación de los puntos

Ejercicio 2

Grafique a $p_2(x)$ y los puntos (x_i, y_j) en el intervalo $[-0.5, 3.5]$



Gráfica 2. Comportamiento de $p_2(x)$ y la representación de los puntos cambiando (3,1) por (3,13)

Observaciones:

Al obtener el siguiente polinomio $p_2(x)$ de grado 2:
 $3.400000e+00 + 5.400000e+00*x - 2.000000e+00*x^2$

La suma de los errores al cuadrado es $7.200000e+00$

Posterior al cambio del punto (3,1) por (3,13) se obtuvo el polinomio $p_2(x)$ de grado 2 :
 $4 + 0*x + 1*x^2$

La suma de los errores al cuadrado es 0

Mediante estos resultados se pudo concluir que con el punto (3,13), la gráfica de $p_2(x)$ está exactamente en los puntos, por lo cual su error es cero. También vemos que en el primer polinomio, la parábola es negativa a diferencia de la segunda que es positiva.

Ejercicio 3

a)

Empleando el método SOR(w) al evaluarlo en w que no pertenece a (0,2) se observó que aunque se tomó en cuenta mil iteraciones, el método no converge para valores por debajo del 0 y superiores a 2. Por ejemplo, $w = -0.01$ el método SOR dio los siguientes valores:

1.0e+05 *
 -1.7111
 2.2494
 -1.4772
 1.8624
 -2.4651

1.6343

Para $w=2.01$:

$1.0e+41$ *

-0.8911
-1.3529
0.7681
1.3884
1.3406
3.5227

Ahora colocamos valores mas lejanos a 0 y 2

Para $w = -2$

NaN
NaN
NaN
NaN
NaN
NaN

Para $w = 3$

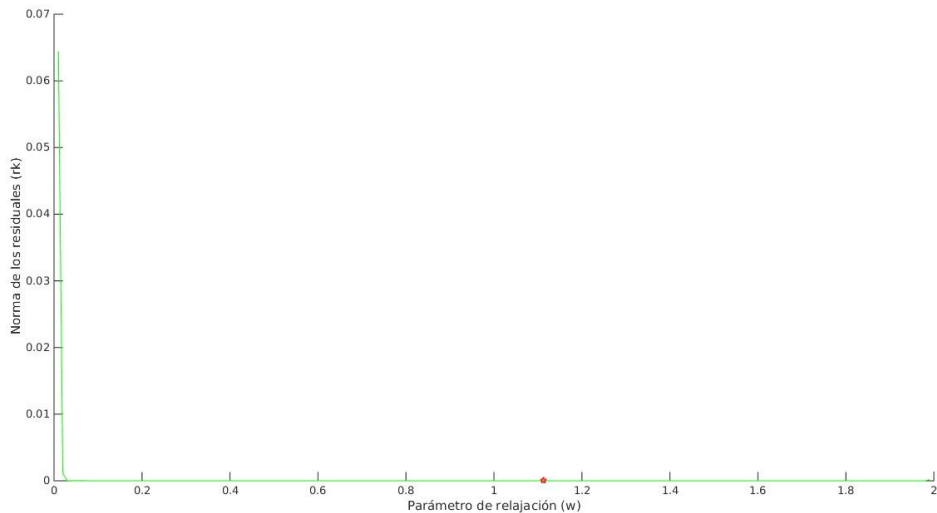
$1.0e+301$ *

1.6171
0.9769
0.7920
1.7675
-0.6970
-0.2449

Al comparar estos valores obtenidos por las w , se notó que el resultado está divergiendo, es decir, se está alejando cada vez más de la solución.

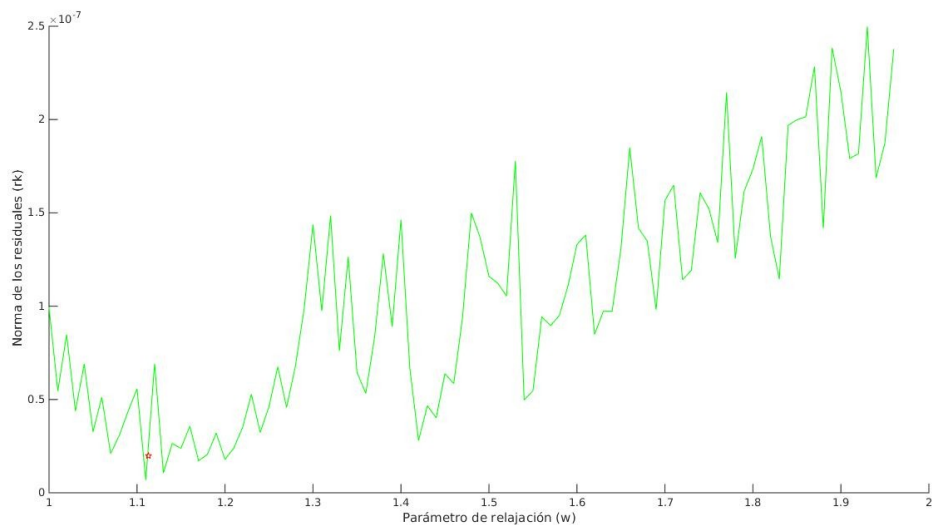
b)

Al presentar la gráfica se obtuvo:



Gráfica 3. Parámetro de relajación (w) vs Normas de los residuales (rk)

En la gráfica 3 no se puede apreciar bien los datos debido a que los valores en w son muchos. El punto rojo es $w = 2/(1+\text{raiz}(1-\rho(B_j)^2))$. Para poder observar mejor los datos se redujo el dominio de w a (1,1.96), por lo cual se obtuvo:



Gráfica 4. Acercamiento del parámetro de relajación (w) vs la norma de los residuales (rk)

En la gráfica 4 se puede apreciar como varían los picos, tomando en cuenta que el mejor de w es cuando se tiene un menor valor de rk, se observó que el mejor valor de w esta cerca de 1.1. Como muestra el punto rojo en la gráfica 4, éste se encuentra muy cerca del valor optimo de w. Se pudo concluir que con la fórmula $w = 2/(1+\text{raiz}(1-\rho(B_j)^2))$ se halla un valor casi optimo para w.

c)

Tabla N 2. Número de iteraciones por método

	Gauss-Seidel	SOR	Jacobi
Número de iteraciones	6	11	13

Se observa que el método iterativo de Gauss-Seidel realiza menos iteraciones en el proceso de resolución del sistema de ecuaciones $\mathbf{Ax}=\mathbf{b}$. Posiblemente debido a que este método realiza menos cálculos matemáticos, es decir gasta menos recursos.