

Teste HTML5 + CSS3

Curso HTML5 e CSS3: módulo 1 de 5 [40 HORAS] > Teste HTML5 + CSS3

Resultados

4 of 10 Perguntas answered correctly

Your time: 00:05:21

Você alcançou 4 de 10 Ponto(s), (40%)

Restart Teste

View Perguntas

A primeira transmissão registrada na rede foi no ano de _____. A primeira palavra enviada de um computador para outro foi _____.

1949 / HELLO

1955 / FIRST

1962 / WORKS

O 1969 / LOGIN
Incorreto
Os símbolos de < e de > são usados em HTML para delimitar tags. Mas se quisermos mostrá los no navegador, precisamos representá-los como:
○ & lt; e & gt;
#lt; e #gt
○ &menor e &maior
○ #<; e #>;
Incorreto
A marca significa:
Que o idioma está em Português do Brasil
Break row, ou quebra de linha

Join Picture Enlarge Group
JPG Photographics Enhancement Group
Incorreto
Quando um sinal está representado em um determinado tipo de onda (codificação) e precisamos transformá-lo em outro tipo, dizemos que estamos realizando uma:
○ extração
○ composição
○ descompressão
■ modulação
Correto
Se o código de um emoji é U+1F913, como devemos representá-lo em nosso código HTML?
● U+1F913;

○ &#X+1F913;
○ &#xU1F913;</th></tr><tr><td>○ 🤓</td></tr><tr><td></td></tr><tr><td>Incorreto</td></tr><tr><td>Quando você está criando um site ou qualquer outro tipo de conteúdo, deve se preocupar bastante com os direitos de uso de determinada mídia (imagem, som, vídeo, etc). Qual dos itens a seguir melhor define esse assunto?</td></tr><tr><td> Se a mídia estiver em um site público como Google e YouTube, podemos usar sem problemas. </td></tr><tr><td>O Não podemos usar nenhuma mídia sem a prévia autorização do seu criador.</td></tr><tr><td> Enquanto estamos estudando e aprendendo, temos total permissão para usar mídias de terceiros. </td></tr><tr><td>O Podemos usar qualquer mídia e pagar uma multa quando formos descobertos.</td></tr><tr><td>Incorreto</td></tr></tbody></table>

visitante solicitar a abertura do site?
o first.html
www.html
index.html
O01.html
Correto
Todo e qualquer ponto conectado à Internet recebe um identificador, que se chama "endereço IP". Na versão IPv4, um endereço possui bits, já a versão IPv6 necessita de bits para identificar um ponto.
32 bits / 64 bits
64 bits / 128 bits
32 bits / 128 bits
○ 16 bits / 64 bits

Qual é o nome do arquivo principal de um site feito em HTML, que será aberto assim que o

Incorreto