


Code couleur :

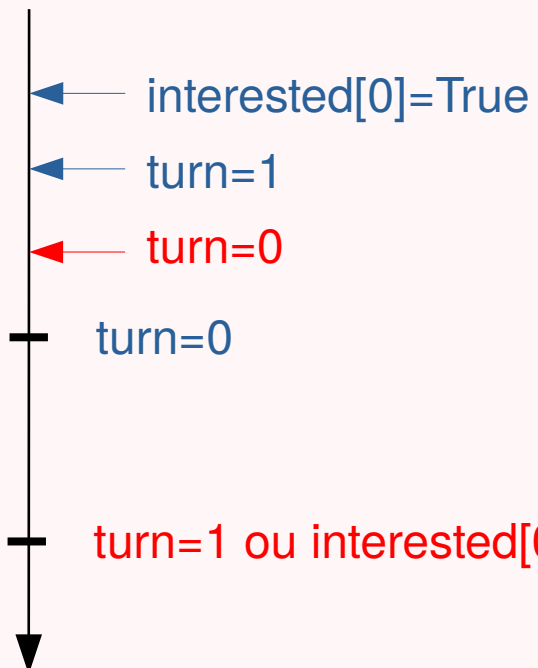
 enter_region(0)

 enter_region(1)

— turn=0 ou interested[1]=False (0 entre en section critique)

— turn=1 ou interested[0]=False (1 entre en section critique)

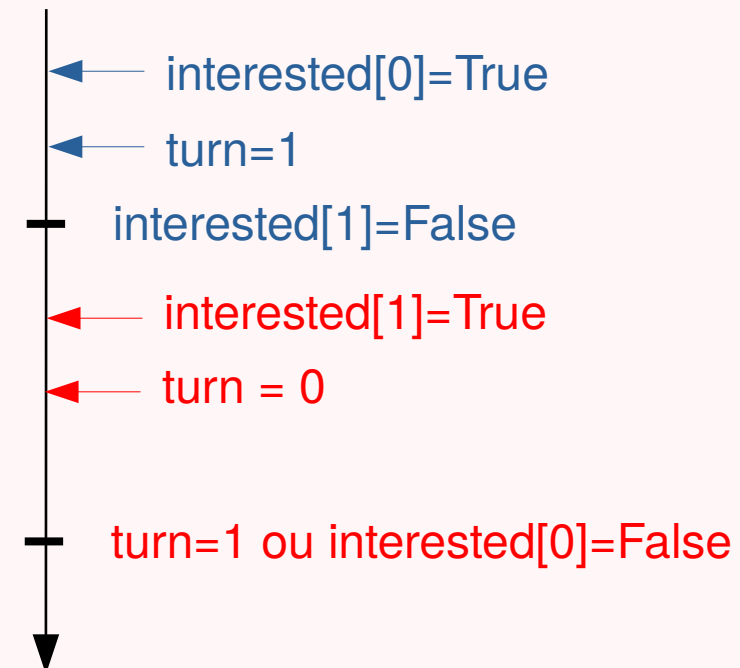
1er cas :



Pas de modification de
turn ni de interested

ABSURDE

2ème cas :



Pas de modification de
turn ni de interested

ABSURDE