

Projet



renault@lrde.epita.fr

Projet

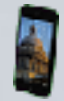


renault@lrde.epita.fr



Kiss My Place

198



Objectifs:

- Construire un jeu vidéo basé sur de la localisation
- Manipuler cartes, API google et la localisation
- Manipuler les Fragments
- Surfer sur la vague de l'Open-data
 - ▶ <http://opendata.paris.fr>

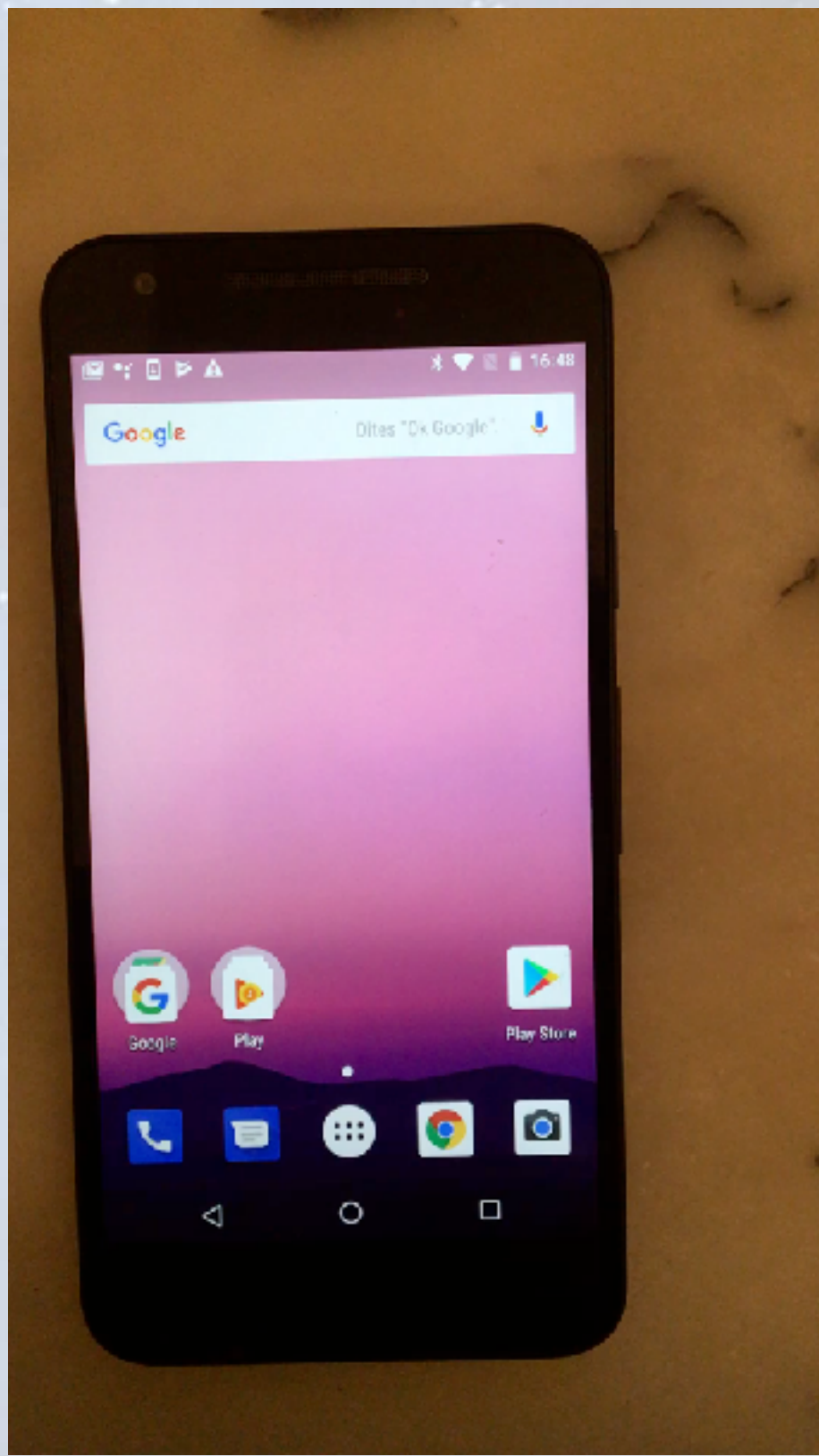


Durée Approximative :

- 20/25 heures (pour le néophyte)

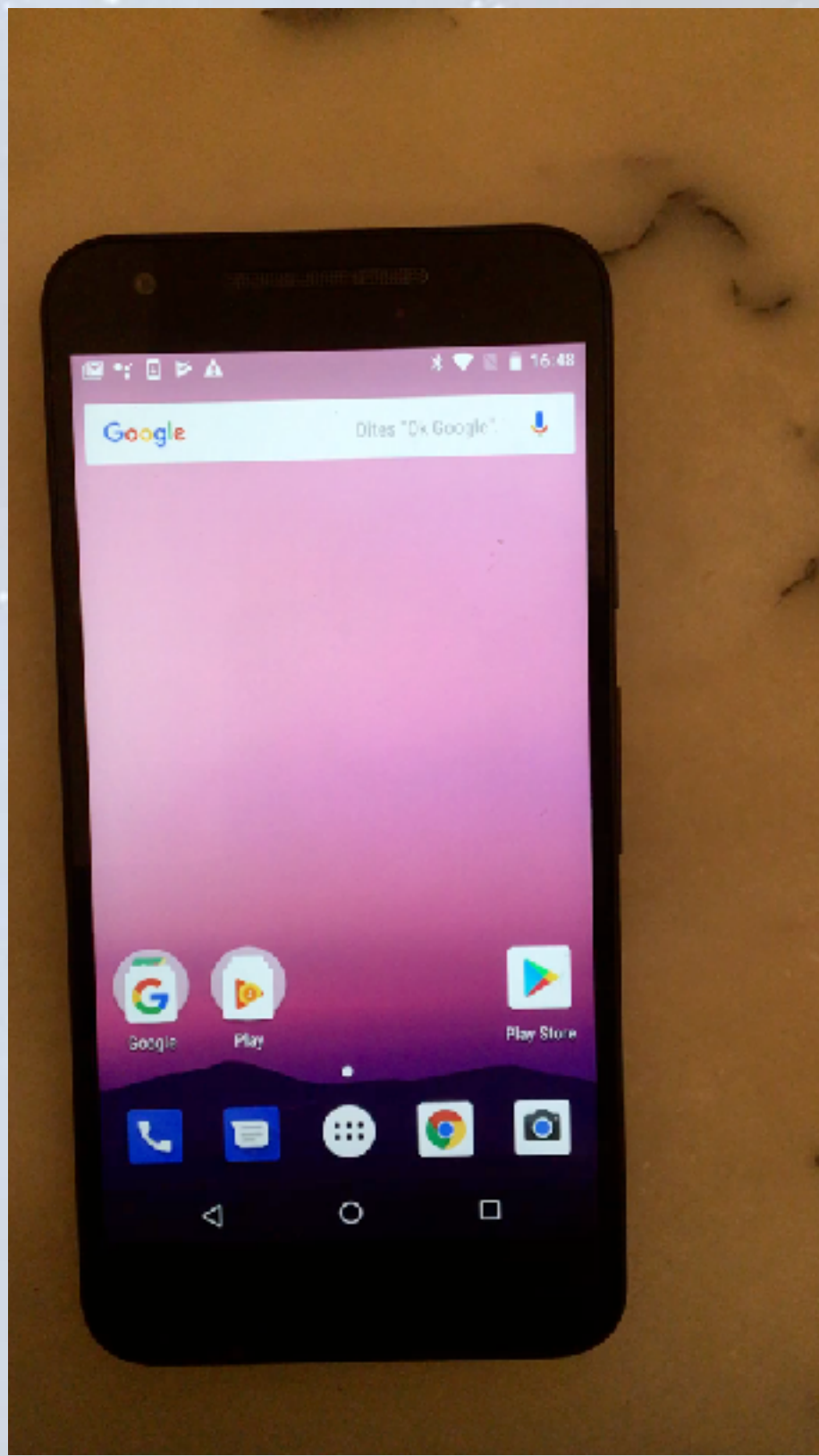


Demo





Demo





Quelques détails

200



Un peu d'opendata

- <http://opendata.paris.fr/explore/dataset/sanisettesparis2011/>



Manipulation de cartes

- API Google(penser à vous enregistrer!!)



Partie obligatoire (15pts) :

- Trois écrans:
 - ▶ Affichage de l'écran d'accueil
 - ▶ Affichage de la carte et du street view
 - Plus affichage d'un trait entre la position pointée et celle réelle
 - ▶ Affichage des statistiques
- Notifications pour informer l'utilisateur de ce que l'on est en train de faire



Cible Android API : supérieur api 23, nougat de préférence



Options (2)

201



Plein d'options sur 2,5 points chacune

- Gestion de la rotation sur l'ensemble des écrans avec affichage dédié pour la carte !
- Persistance durable
- Possibilité de faire le tri sur l'affichage des statistiques
 - ▶ **par date, type de partie, score**
- Partage du score
 - ▶ **À la fin d'une partie ou de manière globale**
- Animation lorsqu'un utilisateur saisit une position GPS
 - ▶ **Dézoom puis zoom sur la bonne position**
- Profil utilisateur nom/prénom/avec possibilité de le modifier
- Mode de jeu dans lequel si l'utilisateur est dans le bon pays c'est gagné!
- Faire des missions chronométrées avec géolocalisation (5 points)
 - ▶ **Utiliser l'open data pour avoir un ensemble de points GPS. L'utilisateur doit alors se déplacer le plus près de cette position**
- Ajout d'un widget permettant d'afficher les résultats courants et modifier le profil utilisateur
- Mode de jeu inversé le plus loin gagne le plus de points
- Possibilité pour l'utilisateur d'augmenter la base de coordonnées GPS.

Options (2)

202

- 📱 ... Si vous avez d'autres idées, elles doivent être validées avant le 22 Janvier (par mail)
- 📱 Vous pouvez faire toutes les options ;-)
 - La note sera simplement bornée à 20 pts.
- 📱 Testez l'application sur le terminal fournit
- 📱 Vous devez travailler en binôme



Pour le 30 Janvier, 25% de la note de l'UE (en binôme!)

- Les notes sont généralement bonnes, ca vaut le coup de s'y mettre



Une Archive .tar.gz ou zip contenant

- Un fichier README.txt expliquant
 - ▶ L'architecture de votre projet et la description de chaque classe
 - ▶ Les options implémentées
 - ▶ Les difficultés rencontrées
- Le fichier APK de votre projet (vérifiez qu'il marche sur le téléphone de prêt)
 - ▶ `app/build/outputs/apks/app-debug.apk`
- Les sources documentées (et nettoyées!)



L'installation de votre application sur le téléphone. Son nom sera le numéro des étudiants.

- ▶ C'est l'application installée qui sera évaluée



Pensez que votre code va être relu !



Conclusion

204

Une application simple

- à peine une dizaine d'heure de travail pour quelqu'un d'expérimenté

Inspirée de jeux existants ou à venir

- GeocacheR, Ingress, Pokémon,

Qui peut utiliser l'open-data

- qui permet de construire des applications simples et facilement commercialisables

... et originale!

- Si vous arrivez à faire ça, Android n'aura plus de mystères pour vous!