

---

# Technologies du commerce électronique

Travail pratique #02

---

# Plan

---

- ▶ **Partie 01:**

- ▶ Développer un POC (*Proof Of Concept*) d'une des idées de vos modèles d'affaires

- ▶ **Partie 02:**

- ▶ Étendre l'API basique

# Plan

---

- ▶ **Partie 01:**

- ▶ Développer un POC (*Proof Of Concept*) d'une des idées de vos modèles d'affaires

- ▶ **Partie 02:**

- ▶ Étendre l'API basique

# Partie 01: développer un POC d'une des idées de vos modèles d'affaires

---

## ▶ Objectif:

- ▶ Développer un prototype d'une de vos idées de projets

## ▶ Directives:

1. Mettre en place un plan des fonctionnalités que vous allez développer dans le cadre de ce POC
  - ▶ Ce plan doit être étroitement lié à l'un des plans d'affaires déjà proposées dans la partie 02 du TP01
2. Avant de commencer le développement, faites valider ce plan par le professeur
3. Technologies:
  1. Ruby On Rails (avec SQLite comme DB, MDB pour l'interface utilisateur) ou tous autres *Frameworks* de votre choix
  2. Gestion de code source avec GIT

# Plan

---

- ▶ Partie 01:

- ▶ Développer un POC (*Proof Of Concept*) d'une des idées de vos modèles d'affaires

- ▶ **Partie 02:**

- ▶ Étendre l'API basique

# Partie 02: étendre l'API basique

---

- ▶ Avoir une stratégie d'authentification d'API basée sur les tokens aux côtés des autres stratégies offertes par Devise pour Warden
- ▶ Énoncé:
  - En vous basant sur l'application API vue en cours, étendez la solution d'authentification Devise déjà vue pour devenir une stratégie Warden
- ▶ Une référence de suggérée\*:
  - <https://medium.com/@goncalvesjoao/rails-devise-jwt-and-the-forgotten-warden-67cfcf8a0b73>

# Directives

---

- ▶ Travail à effectuer en équipes de 2 personnes (**peut tolérer des équipes de 3 personnes, sauf que les exigences seront un peu plus élevées**)
- ▶ Pour la gestion des dépôts, git sera utilisé et l'historique doit faire ressortir la participation effective et régulière de chaque membre d'une équipe
- ▶ Les messages (commentaires) des *commits* doivent être suffisamment détaillés, explicites et significatifs
- ▶ Fichiers à remettre:
  - ▶ Partie 01:
    - ▶ Code source (sous forme d'un dépôt git) + rapport avec des directives précises et détaillées pour le déploiement local de votre Application Web + éventuellement le modèle d'affaires amendé)
  - ▶ Partie 02:
    - ▶ Présentation PPT sur la création de la stratégie d'authentification Warden
    - ▶ Code source (sous forme d'un dépôt git)
- ▶ Remise via le site du cours au plus tard le 15 avril 2018 à 10h
- ▶ Chaque équipe aura à présenter son travail avant la fin de la session

# Évaluation / barème

---

- ▶ Chaque partie : 5 points
- ▶ Barème pour chaque partie :
  - ▶ Complétude : 1 point
  - ▶ Qualité du code : 1 point
  - ▶ Respect des consignes (et qualité des interfaces graphiques dans le cas de la première partie) : 1 point
  - ▶ Présentation et réponse aux questions et contribution de chaque coéquipier : 2 point