

DÉPARTEMENT DE MATHÉMATIQUES, D'INFORMATIQUE ET DE GÉNIE

**INF23207 - Génie logiciel II**

**Automne 2017**

**Travail pratique #2**

**Professeur: Ismaïl Khriss**

# 1 Conditions de réalisation

Le travail doit s’effectuer en équipes de trois au maximum. Le travail doit être effectué avec l’environnement Visual Studio .Net. Travail (**Document Word**) **à remettre via le site du cours au plus tard le 23 novembre à 23h55**.

# 2 Travaux à réaliser

Produisez un prototype de l’interface utilisateur du système gestion d’une pharmacie (telle que décrite dans le TP1). Vous devez vous baser sur les modèles d’analyse du système (ma solution du TP1 sur le site du cours). Utilisez l’environnement de développement Visual Studio .Net pour la construction du prototype de l’interface utilisateur. En particulier, vous devez fournir :

2.1 Un prototype de l’interface utilisateur du système. **Je demande seulement l’aspect statique de l’interface, c.-à-d. les écrans de votre système. Le développement complet du système se fera dans le TP3.**

2.2 Une description de votre prototype en indiquant le séquencement des différentes composantes du prototype (fenêtres, boîtes du dialogue, etc.).

# 3 Barème

Question 2.1 70 points

Complétude de l’IU vis-à-vis des cas d’utilisation 25 points

Cohérence entre les écrans de l’IU 25 points

Autres critères d’ergonomie 20 points

Question 2.2 20 points

Qualité de la présentation et du français 10 points