**Breakdown:**

**Magic/Tech Adventure game**

**Wat kan de speler allemaal?** (aparte animaties)

* Lopen = a,s,w,d
* Sprinten = ctrl + a,s,w,d
* Bukken = shift
* Slaan = left click
* Hakken = left click ingedrukt houden
* Bouwen = right click
* Magic = left click (mogelijk mouse movements)
* Eten = right click ingedrukt houden met food in je hand

**Hoe bestuur je de speler(s)?**

**Lopen:** je bestuur de speler door middel van de muis en A,S,W,D (first person)

**Bukken:** door middel van shift als je dit doet tijdens vallen kan dit “fall demage reduce geven” maar het zorgt er ook van dat je steeds slomer gaat hoe dichter je bij een “grote” afrand bent

**Spinten:** door Ctrl, speed increased met 0.5x en eten gaat 0.6x zo snel

**Slaan:** door middel van 1x left click elke object kan verschillend demage doen. (naast bouw objecten of materialen)

**Hakken:** je kan alle eigen gebouwde objecten slopen hierdoor krijg je 10% van de bouw kosten terug

Daarnaast zou je dorpen, steden kunnen slopen daarnaast heb je mines overal over de wereld (je kan ook je eigen mine maken) waar je resources kan collecten

**Bouwen:** object in je hand houden (inventory system) hierdoor komt er een schemetic van het object en waar en hoe je het plaatst en of het een realistische plek is door de kleuren rood en groen

**Eten:** je food gaat omlaag met 1 (van de 10) elke 10 minuten door voedsel kun je dit verhogen

**Magic:** magic word gedaan door middel van controlles hoe moeilijker de spel hoe lastiger de controles een voorbeeld: maak een klein vuurtje voor een campfire: (right click, left click, right click) en bijvoorbeeld een explosie: (right click, left click, left click, right click, right click, right click, left click)je kan die wat je doet doordat er een soort transparante “title” klein in je beeld komt te staan in een soort vakje. Elke magic heeft zijn eigen mana cost je hebt een basic mana van 100 dit kun je verhogen door special artifacts en armour en wands dit verhoogt ook je regen snelheid (5 p/s standaard)

Bij het begin kan je nog niet alle magic maar dit kun je leren door training en sommigen moet je vinden in gevaarlijke dungeons of kan je krijgen door een speciale actie uit te voeren

**Inventory // crafting interface:**

**Waar bestaat de omgeving uit?**

Je bent op de normale aarde alleen lang geleden.. waar mensen nog in magie geloofde

En het ook echt bestaat! De map is “rond” door middel van zee als je lang genoeg over het water gaat word je aan de andere kant van de map geplaatst met de juiste richting.

Voor de rest zijn er veel bomen (verschillende bomen) ook magic bomen die je kan gebruiken voor het maken van eigen wands of je kan dungeons gaan onderzoeken

En daar loot vandaan krijgen en die loot kun je gebruiken om eigen dingen te maken of het is al een klaar object / artifact wat je sterker maakt voor de rest kun je reforge en enchanten

Door middel van je magic hoe beter je magic is hoe meer je kan

Voor de rest heb je dorpen / steden met npc’s (later meer informatie bij “welke interactie is er tussen spelers en objecten) voor de rest heb je dungeons

Grote caves of ouden kastelen met daar in treasure chests en bosses en mobs

Dungeons worden om de tijd gereset zodat je het vaker kan doen. Alleen elke keer dat je de dungeon doet word de dungeon moeilijker. Tot een bijna onmogelijk punt loot kan ook verbeteren met een random change.

**Verkrijgbare tech objecten:**

* Alloy smelter, dubble alloy smelter
* Crusher, dubble crusher
* Battery’s
* Cables
* Generators
* Solar panels
* Reactors
* Turrets
* Drones
* Robots
* Computer interface
* Computer crafting interface
* Computer disks (opslag)
* Computer disk drive
* Computer cables
* Computer processor
* processor

**Verkrijgbare magic objecten:**

* elementare wands geef bonus op dat element
* elementare gear geef bonus op dat element

**Plaatsbare bouw objecten:**

**Equipment:**

* Armour
* Wands
* Sword
* Shields
* Talisman

**Welke interactie is er tussen spelers en de andere objecten:**

**Wanneer kun je winnen:** je kunt niet echt winnen het gaat er om dat je plezier maakt als een soort survival game. Ja je kan zeggen ik heb gewonnen ik heb elk item maar dan betekend niet dat je hoeft te stoppen met spelen aangezien je altijd nog nieuwe dingen kunt vinden (side quests)

**Wanneer kun je verliezen:**

Je hebt een soort live point naast je live bar elke keer dat je dood gaat verlies je een life point en die regen elke dag maar 1x wanneer je dood gaat verlies je basis materialen zoals