



ROYAUME DES KAPLAS

Guide Officiel – Formules & Règles

⌚ Le Rythme du Jeu

Une journée se divise en 4 phases :

⌚ Phase 1 : Réveil

Lecture des rapports (Météo, naissances, vols).

🔨 Phase 2 : Actions

Travail, Gestion ou Guerre.

Acheter, Recruter ou Attaquer termine le tour !

🛒 Phase 3 : Marché

Achats libres (Nourriture, Objets, Armée).

🏗️ Phase 4 : Construction

Construction virtuelle & réelle (Kaplas).

📈 Formule de Production Exacte

Production journalière :

Base × Coefficient Global

1. Base (selon métier) :

📍 Fermier : 3 à 6

📍 Bûcheron : 2 à 5

📍 Vigneron : 1 (Fixe)

2. Coefficient Global :

1 + (Terrains × Bonus_T) + (Ouvriers × Bonus_O) + Social

Bonus Métiers :

📍 Fermier : Terrain +20% | Ouvrier +150%

📍 Bûcheron : Terrain +80% | Ouvrier +50%

📍 Vigneron : Terrain +100% | Ouvrier +100%

Bonus Sociaux :

⦿ Mariage : +10% par jour (cumulatif).

👶 Enfant : +100% par enfant.

🍷 Le Salaire du Vigneron

Le Vigneron stocke son vin pour le faire vieillir.

Prix d'une bouteille :

1.2 × (Coeff. Prod) × (Âge)²

Exemple : Une bouteille de 10 jours avec un bon coefficient peut valoir une fortune !

⚔️ Armée & Défense

Unités :

📍 Soldat : 15\$ | Force 10

📍 Archer : 25\$ | Force 15

📍 Chevalier : 50\$ | Force 40

Défense Bâtiments :

📍 Enceinte : +50 | 🏠 Porte : +20

⦿ Tour : +15 par tour

⚠️ Rivière : Attaque divisée par 2 sans Pont !

🏗️ RÈGLES DE CONSTRUCTION (TABLE)

🏠 1 Toit (Jeu) = 5 Kaplas de surface

🚩 1 Tour (Jeu) = 1 Archer + 2 Kaplas Haut

🛡️ Protection Cultures = Mur de 1 Kapla

Ces constructions doivent exister physiquement sur la table pour être valides !

🎲 Événements

🎯 La Chasse : Le Maître cache des animaux. Trouvez-les !

🏛️ Le Monument : Course de vitesse (Tour de 5 Kaplas).

👑 Le Roi : Exige du confort pour donner de l'or.

🕵️ L'Espion : Cachez votre figurine chez un voisin.