Master 1, Conceptions Formelles Projet du module ALTARICA Synthèse (assistée) d'un contrôleur du niveau d'une cuve

Emile ROLLEY

Gilles SOUTON

Chapter 1

Le sujet

1.1 Cahier des charges

Le système que l'on souhaite concevoir est composé :

- d'un réservoir contenant toujours suffisamment d'eau pour alimenter l'exploitation,
- d'une cuve,
- de deux canalisations parfaites amont reliant le réservoir à la cuve, et permettant d'amener l'eau à la cuve,
- d'une canalisation parfaite aval permettant de vider l'eau de la cuve,
- chaque canalisation est équipée d'une vanne commandable, afin de réguler l'alimentation et la vidange de la cuve,
- d'un contrôleur.

1.1.1 Détails techniques

La vanne

Les vannes sont toutes de même type, elles possèdent trois niveaux de débits correspondant à trois diamètres d'ouverture : 0 correspond à la vanne fermée, 1 au diamètre intermédiaire et 2 à la vanne complètement ouverte. Les vannes sont commandables par les deux instructions inc et dec qui respectivement augmente et diminue l'ouverture. Malheureusement, la vanne est sujet à défaillance sur sollicitation, auquel cas le système de commande devient inopérant, la vanne est désormais pour toujours avec la même ouverture.

La Cuve

Elle est munie de nbSensors capteurs (au moins quatre) situés à nbSensors hauteurs qui permettent de délimiter nbSensors + 1 zones. La zone 0 est comprise entre le niveau 0 et le niveau du capteur le plus bas; la zone 1 est comprise entre ce premier capteur et le second, et ainsi de suite.

Elle possède en amont un orifice pour la remplir limité à un débit de 4, et en aval un orifice pour la vider limité à un débit de 2.

Le contrôleur

Il commande les vannes avec les objectifs suivants ordonnés par importance :

- 1. Le système ne doit pas se bloquer, et le niveau de la cuve ne doit jamais atteindre les zones 0 ou nbSensors.
- 2. Le débit de la vanne aval doit être le plus important possible.

On fera également l'hypothèse que les commandes ne prennent pas de temps, et qu'entre deux pannes et/ou cycle *temporel*, le contrôleur à toujours le temps de donner au moins un ordre. Réciproquement, on fera l'hypothèse que le système à toujours le temps de réagir entre deux commandes.

Les débits

Les règles suivantes résument l'évolution du niveau de l'eau dans la cuve :

- Si (amont > aval) alors au temps suivant, le niveau aura augmenté d'une unité.
- Si (amont < aval) alors au temps suivant, le niveau aura baissé d'une unité.
- Si (amont = aval = 0) alors au temps suivant, le niveau n'aura pas changé.
- Si (amont = aval > 0) alors au temps suivant, le niveau pourra :
 - avoir augmenté d'une unité,
 - avoir baissé d'une unité,
 - être resté le même.

1.2 L'étude

1.2.1 Rappel méthodologique

Comme indiqué en cours, le calcul par point fixe du contrôleur est exact, mais l'opération de projection effectuée ensuite peut perdre de l'information et générer un contrôleur qui n'est pas satisfaisant. Plus précisemment, le contrôleur AltaRica généré :

- ne garanti pas la non accessibilité des Situations Redoutées.
- ne garanti pas l'absence de nouvelles situations de blocages.

Dans le cas ou il existe toujours des situations de blocages ou redoutées, vous pouvez au choix :

- 1. Corriger manuellement le contrôleur calculé (sans doute très difficile).
- 2. Itérer le processus du calcul du contrôleur jusqu'à stabilisation du résultat obtenu.
 - Si le contrôleur obtenu est sans blocage et sans situation redoutée, il est alors correct.
 - Si le contrôleur obtenu contient toujours des blocages ou des situations redoutées, c'est que le contrôleur initial n'est pas assez performant, mais rien ne garanti que l'on soit capable de fournir ce premier contrôleur suffisemment performant.

Remarque : Pour vos calculs, vous pouvez utiliser au choix les commandes :

- altarica-studio xxx.alt xxx.spe
- arc -b xxx.alt xxx.spe
- make pour utiliser le fichier GNUmakefile fourni.

1.2.2 Le travail a réaliser

L'étude consiste à étudier le système suivant trois paramètres :

- 1. nbFailures: une constante qui est une borne pour le nombre de vannes pouvant tomber en panne.
- 2. Le contrôleur initial qui peut être soit Ctrl, soit CtrlVV.
- 3. Une éventuelle optimisation pour améliorer le débit aval.

Les questions auxquelles vous devez répondre sont dans le fichier fichier rapport.tex. Elles correspondent aux interrogations suivantes :

- 1. Est-il possible de contrôler en évitant les blocages et les situations critiques ?
- 2. Si oui, donnez quelques caractéristiques de ce contrôleur, si non, expliquez pourquoi.
- 3. Est-il possible de contrôler en optimisant le débit aval et en évitant les blocages et les situations critiques ?
- 4. Si oui, donnez quelques caractéristiques de ce contrôleur, si non, expliquez pourquoi.

Vous écrirez vos réponses dans ce même fichier.

Chapter 2

Le rapport

Le rapport est sur 20 points.

2.1 Processus

2.1.1 Rôle du fichier GNUmakefile (1.5 points)

- lignes 1 à 87 : déclaration des variables globales nécessaires pour l'exécution des règles.
- règle all : exécute les règles sources et tank.time et compile les cibles
 - sujet.pdf, FD-2021-2022-M1-CC-sujet.tgz,
 - rapport-<user>.pdf, FD-2021-2022-M1-CC-rapport-<user>.tgz,
 - corrige.pdf et FD-2021-2022-M1-CC-corrige.tgz.
- règle sources : exécute make all pour les sous-répertoires Alt et Spec.
- règle tank.time:
 - 1. Pour chacun des controleurs (Ctrl et CtrlVV) et pour chaque nombre de défaillance (de 0 à 3), est créé un fichier tank.alt. Ce fichier est l'aggrégation de l'ensembles des fichiers AltaRica du répertoire Alt.
 - 2. Les fichiers test.alt et test.spe sont créés en remplaçant les différentes variables des fichiers tank.alt et test.spe par leurs valeurs correspondantes nombre de pannes, nom du contrôleur, etc...
 - 3. Les résultats de la commande arc sont ensuite écrits dans les fichiers Res/*.res correspondants. Cette procédure est répétée jusqu'à stabilisation des résultats (ou 5 fois maximum dans le cas échéant).
 - 4. Une fois stabilisé, les fichiers test.alt et test.spe sont recréés et exécutéés mais en utilisant la version optimisée du contrôleur courant.
 - 5. Finalement, la commande make est exécutée dans tous les sous-répertoires : Res Controleurs Graphs LaTeX.

2.1.2 Rôle de la constante nbFailures et de l'assertion associée (0.5 point)

La constante nbFailures corresponds au nombre de maximum de vannes pouvant tombées en pannes simultanément (Valve.stucked == 1). Cette condition est assurée par l'assertion :

```
# ligne 154 tank.alt
nbFailures >= (V[0].stucked + V[1].stucked + V[2].stucked);
```

Par exemple, si les vannes 0 et 1 tombent en pannes :

$$V[0].stucked + V[1].stucked + V[2].stucked = 1 + 1 + 0 = 2$$

2.2 Résultats avec le contrôleur initial Ctrl

2.2.1 Calcul d'un contrôleur

Avec 0 défaillance (0.5 point)

```
* Properties for node : System0FCtrl
* \#  state properties : 7
* any s = 247
* deadlock = 0
* NC = 86
* SR = 86
* out0 = 80
* out1 = 83
* out 2 = 84
* \# trans properties : 4
* any t = 3472
* \hspace{0.1cm} dec21 \hspace{0.1cm} = \hspace{0.1cm} 351
* \hspace{0.1cm} d\hspace{0.05cm}e\hspace{0.05cm}c\hspace{0.05cm}10 \hspace{0.1cm} = \hspace{0.1cm} 3\hspace{0.05cm}4\hspace{0.05cm}2
* CCoupGagnant = 1134
* Properties for node : System0FCtrl0F1I
* \#  state properties : 7
* any_s = 94
* deadlock = 0
* NC = 0
* SR = 0
* out0 = 26
* out1 = 34
* out 2 = 34
* # trans properties : 4
* any t = 858
* \det \overline{21} = 102
* dec10 = 68
* CCoupGagnant = 712
*/
* Properties for node : System0FCtrl0F2I
* # state properties : 7
* any s = 94
* deadlock = 0
* NC = 0
* SR = 0
* out0 = 26
* \quad out 1 \ = \ 34
* out 2 = 34
*~\#~{
m trans}~{
m properties} : 4
*~a\,ny\_t~=~858
```

```
* dec21 = 102

* dec10 = 68

* CCoupGagnant = 712

*/
```

Interprétation des résultats Pour rappel les situations redoutés sont l'union des états critiques et des deadlock SR := deadlock | NC;

- Avec 0 défaillance dans le systèmes on peut voir que le premier controlleur calculé contient des états de situations redoutés.
- Après une projection le nouveau controlleur généré ne contient plus de situations redoutés.
- A la deuxième itération il n'y a plus de changement pour les controleurs obtenus, les resultats sont stables le controleur est alors correct.

Avec 1 défaillance (0.5 point)

```
* Properties for node : System1FCtrl
* \#  state properties : 7
* any s = 958
* deadlock = 0
* NC = 329
* SR = 329
 out0 = 300
* out1 = 326
* out 2 = 332
* \ \# \ trans \ properties : 4
* any t = 19540
 \mathrm{dec}21\ =\ 2205
* dec10 = 2139
* CCoupGagnant = 4950
* Properties for node : System1FCtrl1F1I
* \#  state properties : 7
* any s = 508
 deadlock = 93
* NC = 69
* SR = 93
* out 0 = 120
* out1 = 188
* out 2 = 200
* # trans properties : 4
* any t = 5230
* \ dec21 = 695
* \ dec10 = 443
* CCoupGagnant = 2941
*/
* Properties for node : System1FCtrl1F2I
* \# state properties : 7
* any s = 508
```

```
deadlock = 96
 NC = 69
 SR = 96
  out0\ =\ 120
  out1 = 188
  \mathtt{out}\,2\ =\ 2\,0\,0
* \# trans properties : 4
* any t = 5161
* dec21 = 695
* dec10 = 439
* CCoupGagnant = 2909
* Properties for node : System1FCtrl1F3I
* \#  state properties : 7
* any s = 508
 deadlock = 96
* NC = 69
* SR = 96
 out0 = 120
* out1 = 188
 out2 = 200
 # trans properties : 4
 any t = 5161
 \mathrm{dec}21\ =\ 695
* dec10 = 439
* \ CCoupGagnant = 2909
```

- Avec 1 défaillance le controleur initial contient 329 états redoutés.
- Après une première itération le controleur calculé à diminué considérablement les états critiques et situations redoutés respectivement à 69 et 93. En revanche ce controlleur à introduit des deadlock dans le système...
- À la deuxième itération le système contient toujours autant d'etats critiques et de situations redoutés. et 3 deadlock en plus.
- A la troisième itération le système n'a pas évolué les resultats se sont stabilisé. Ce controlleur n'est pas correct, le controlleur n'est peut-être pas assez performant.

Avec 2 défaillances (0.5 point)

```
/*
    * Properties for node : System2FCtrl
    * # state properties : 7

*
    * any_s = 1627
    * deadlock = 0
    * NC = 551
    * SR = 551
    * out0 = 506
    * out1 = 553
    * out2 = 568

*
    * # trans properties : 4
```

```
*~any\_t~=~44608
* \ dec21 \ = \ 5418
* dec10 = 5228
* CCoupGagnant = 7533
* \ \ Properties \ for \ node : \ System 2FCtrl 2F1I
* \# state properties : 7
* any_s = 790
* \ deadlock = 239
* NC = 107
*~SR~=~239
* out0 = 200
* out1 = 306
* out2 = 284
* \# trans properties : 4
* any t = 7168
* \hspace{0.1cm} dec21 \hspace{0.1cm} = \hspace{0.1cm} 725
* dec10 = 834
* CCoupGagnant = 3029
* Properties for node : System2FCtrl2F2I
* # state properties : 7
* any s = 774
* deadlock = 271
* NC = 107
* SR = 271
* out0 = 190
* out1 = 302
* out2 = 282
* # trans properties : 4
* any t = 6547
* \det \overline{21} = 578
* dec10 = 824
* CCoupGagnant = 2826
*/
* Properties for node : System2FCtrl2F3I
* # state properties : 7
* any s = 772
* deadlock = 270
* NC = 107
* SR = 270
* out0 = 190
* out1 = 302
* out 2 = 280
*~\#~{
m trans}~{
m properties} : 4
*~any\_t~=~6534
```

```
* \ dec21 = 578
* dec10 = 824
* CCoupGagnant = 2826
* Properties for node : System2FCtrl2F4I
* \#  state properties : 7
* any_s = 772
* deadlock = 270
* NC = 107
* SR = 270
* out0 = 190
* out1 = 302
* out 2 = 280
* \# trans properties : 4
* any t = 6534
* \hspace{0.1cm} d\hspace{0.05cm}e\hspace{0.05cm}c\hspace{0.05cm}2\hspace{0.05cm} 1 \hspace{0.1cm} = \hspace{0.1cm} 578
* dec10 = 824
* CCoupGagnant = 2826
```

- La controleur initial contient 551 états redoutés.
- En itérant le processus de calcul l'etat se stabilise à la 4ème itération, cependant le controleur n'est pas correct il contient 107 états critiques, 270 situations redoutés.

Avec 3 défaillances (0.5 point)

```
* Properties for node : System3FCtrl
* \#  state properties : 7
*~any\_s\,=\,1832
* deadlock = 0
* NC = 617
* SR = 617
* out0 = 570
* out1 = 622
* out 2 = 640
* \# trans properties : 4
* any t = 57696
* dec \overline{21} = 7242
* dec10 = 6974
* CCoupGagnant = 7908
*/
* Properties for node : System3FCtrl3F1I
* \#  state properties : 7
* any s = 240
* deadlock = 112
* NC = 0
*~SR~=~112
* out0 = 48
```

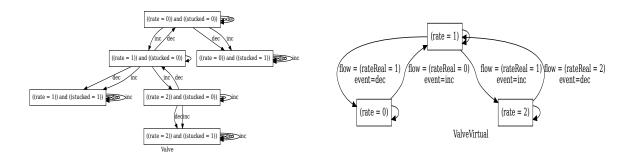
```
* out1 = 120
 out 2 = 72
* \# trans properties : 4
*~any~t~=~1568
* \ \operatorname{dec}\overline{2}1 = 84
* \ dec10 = 96
* \ CCoupGagnant = 343
* Properties for node : System3FCtrl3F2I
* # state properties : 7
* any s = 62
* deadlock = 27
* NC = 0
* SR = 27
* out0 = 36
* out1 = 26
* out 2 = 0
* \# trans properties : 4
* any t = 609
* dec21 = 0
* dec10 = 0
* CCoupGagnant = 343
* Properties for node : System3FCtrl3F3I
* # state properties : 7
* any s = 62
* deadlock = 27
* NC = 0
* SR = 27
* out0 = 36
* \hspace{0.1cm} \mathtt{out} \hspace{0.05cm} 1 \hspace{0.1cm} = \hspace{0.1cm} 2\hspace{0.05cm} 6
* out 2 = 0
* # trans properties : 4
* any\_t = 609
* \ \operatorname{dec}\overline{2}1 = 0
* dec10 = 0
* CCoupGagnant = 343
*/
```

- La controleur initial contient 617 situations redoutés.
- En itérant le processus de calcul l'etat se stabilise à la 3ème itération, cependant le controleur n'est pas correct il contient 27 situations redoutés.

2.2.2 Bilan avec le contrôleur initial (1 point)

2.3 Construction d'un contrôleur initial plus performant

2.3.1 Rôle du composant ValveVirtual(2 points)



Le composant ValveVirtual est la représentation en droit d'une valve physique. Elle permet donc de simuler le fonctionnement et l'évolution d'une valve parfaite, c'est-à-dire, sans contrainte de l'environnement : elle ne peut donc pas tomber en panne.

Sa sémantique est la suivante :

- si les variables rate et reateReal coincïdent, alors l'évènement dec (resp. inc) permet de décrementer (resp. incrémenter) la valeur de rate.
- sinon, dès lors que les variables rate et rateReal se désynchronisent, cela signifie que la valve physique est tombée en panne : la valve virtuelle n'est alors plus utilisable.

2.3.2 Rôle du composant CtrlVV (4 points)

2.4 Résultats avec le contrôleur CtrlVV

2.4.1 Calcul d'un contrôleur

Avec 0 défaillance (0.5 point)

```
Properties for node : System0FCtrlVV
 # state properties : 7
 any s = 247
 deadlock = 0
 NC = 86
 SR = 86
  out0 = 80
  out1 = 83
  out2 = 84
 # trans properties : 4
 any t = 1863
 dec21 = 213
* dec10 = 208
* CCoupGagnant = 548
*/
* \ \ Properties \ \ for \ \ node \ : \ \ System 0 FCtrlVV0F1I
* \#  state properties : 7
* any s = 94
```

```
* deadlock = 0
* NC = 0
* SR = 0
  out0 = 26
* \quad out \, 1 \; = \; 3 \, 4
* \text{ out } 2 = 34
* \# trans properties : 4
*~a\,ny\_t~=~5\,0\,8
* dec21 = 65
* dec10 = 44
* CCoupGagnant = 362
*/
* Properties for node : System0FCtrlVV0F2I
* \# state properties : 7
* any_s = 94
* \ deadlock = 0
* NC = 0
* SR = 0
* out 0 = 26
* \hspace{.1in} \mathtt{out} \hspace{.01in} 1 \hspace{.1in} = \hspace{.1in} 3 \hspace{.01in} 4
* \hspace{.1in} \mathtt{out} \hspace{.05cm} 2 \hspace{.1in} = \hspace{.1in} 3 \hspace{.05cm} 4
* \ \# \ {
m trans} \ {
m properties} : 4
* any\_t = 508
* \hspace{0.1cm} d\hspace{0.05cm}e\hspace{0.05cm}c\hspace{0.05cm} 2\hspace{0.05cm} 1 \hspace{0.1cm} = \hspace{0.1cm} 6\hspace{0.05cm} 5
* dec10 = 44
* CCoupGagnant = 362
```

Avec 1 défaillance (0.5 point)

```
/*
    * Properties for node : System1FCtrlVV
    *# state properties : 7

* any_s = 1201
    * deadlock = 0
    * NC = 413
    * SR = 413
    * out0 = 350
    * out1 = 463
    * out2 = 388

* # trans properties : 4

* any_t = 8370
    * dec21 = 910
    * dec10 = 888
    * CCoupGagnant = 1866
    */

/*
    * Properties for node : System1FCtrlVV1F1I
```

```
* # state properties : 7
* any s = 316
* deadlock = 16
* NC = 0
*~SR~=~16
* out0 = 68
* out1 = 138
* \quad \mathtt{out} \, 2 \; = \; 110
* \# trans properties : 4
* any t = 1076
* dec21 = 92
* dec10 = 64
* CCoupGagnant = 546
* Properties for node : System1FCtrlVV1F2I
* \#  state properties : 7
* any_s = 232
* deadlock = 3
* NC = 0
* SR = 3
* out0 = 46
* out1 = 104
* out2 = 82
* \# trans properties : 4
* any t = 787
* \ \operatorname{dec}\overline{2}1 = 52
* dec10 = 36
* CCoupGagnant = 413
* Properties for node : System1FCtrlVV1F3I
* # state properties : 7
* any_s = 224
* deadlock = 0
* NC = 0
* SR = 0
* out0 = 46
* out1 = 104
* out 2 = 74
* # trans properties : 4
* any_t = 745
* \det \overline{21} = 44
* dec10 = 36
* CCoupGagnant = 392
*/
* Properties for node : System1FCtrlVV1F4I
* \# state properties : 7
```

```
* any_s = 224
* deadlock = 0
* NC = 0
* SR = 0
* out0 = 46
* out1 = 104
* out2 = 74
*
* # trans properties : 4
* dec21 = 44
* dec10 = 36
* CCoupGagnant = 392
*/
```

Avec 2 défaillances (0.5 point)

```
* \ \ Properties \ \ for \ \ node \ : \ \ System 2FCtrlVV
* \# state properties : 7
* any s = 2398
* deadlock = 0
* NC = 812
* SR = 812
* out0 = 651
* out1 = 1005
* \quad out 2 = 742
* # trans properties : 4
* any t = 15894
* dec21 = 1666
* dec10 = 1625
* CCoupGagnant = 2360
* Properties for node : System2FCtrlVV2F1I
* \# state properties : 7
* any s = 274
* deadlock = 70
* NC = 0
* SR = 70
* out0 = 52
* out1 = 130
* out2 = 92
* \# trans properties : 4
* any t = 725
* \det \overline{21} = 30
* dec10 = 27
* CCoupGagnant = 155
```

```
* \ \ Properties \ \ for \ \ node \ : \ \ System 2FCtrlVV2F2I
* \# state properties : 7
* any_s = 2
* \ deadlock = 0
* NC = 0
* SR = 0
* \quad \mathtt{out} \, 0 \; = \; 2
* out1 = 0
* out 2 = 0
* \# trans properties : 4
* any t = 4
* \hspace{0.1cm} d\hspace{0.05cm}e\hspace{0.05cm}c\hspace{0.05cm} 2\hspace{0.05cm} 1 \hspace{0.1cm} = \hspace{0.1cm} 0
* dec10 = 0
* \ CCoupGagnant \ = \ 1
* Properties for node : System2FCtrlVV2F3I
* # state properties : 7
* any s = 2
* deadlock = 0
* NC = 0
* SR = 0
* out0 = 2
* out1 = 0
* out 2 = 0
* \ \# \ {
m trans} \ {
m properties} : 4
* any t = 4
* \ dec21 \ = \ 0
* dec10 = 0
* CCoupGagnant = 1
```

Avec 3 défaillances (0.5 point)

```
/*

* Properties for node : System3FCtrlVV

* # state properties : 7

* any_s = 2889

* deadlock = 0

* NC = 970

* SR = 970

* out0 = 764

* out1 = 1253

* out2 = 872

*

* # trans properties : 4

* any_t = 18776

* dec21 = 1938

* dec10 = 1890
```

```
* \ CCoupGagnant \ = \ 2384
* Properties for node : System3FCtrlVV3F1I
* \#  state properties : 7
* any s = 210
* \ deadlock = 97
* NC = 0
* SR = 97
* \quad \mathtt{out} \, 0 \; = \; 3 \, 6
* out1 = 114
* out2 = 60
* \# trans properties : 4
* any t = 565
* \ dec21 \, = \, 26
* \ dec10 \ = \ 16
* CCoupGagnant = 27
* Properties for node : System3FCtrlVV3F2I
* \# state properties : 7
* any_s = 2
* deadlock = 0
* NC = 0
* SR = 0
* out 0 = 2
* out1 = 0
* out 2 = 0
* \# trans properties : 4
* any t = 4
* dec21 = 0
* dec10 = 0
* \ CCoupGagnant \ = \ 1
* \ \ Properties \ \ for \ \ node \ : \ \ System 3FCtrlVV3F3I
* \#  state properties : 7
* any s = 2
* deadlock = 0
* NC = 0
* SR = 0
* out 0 = 2
* out1 = 0
* out 2 = 0
* \# trans properties : 4
* any t = 4
* dec\overline{2}1 = 0
* \ dec10 = 0
* CCoupGagnant = 1
*/
```

2.4.2 Bilan avec le contrôleur CtrlVV (1 point)

2.5 Une première optimisation des contrôleurs pour améliorer le débit aval

2.5.1 Une optimisation basée sur les priorités (1 point)

```
event
   * les priorites dependent des actions sur la vanne aval
   * inc > nop > dec
  /* +4 out 1 \w 0 defaillances
 \{ini, nii\} > */
      {ddi, dii, dni, idi, ndi, nni}; */
  /* \{ddi, dii, dni, idi, ndi, nni\} > */
       {ddn, din, dnn, idn, iin, inn, ndn, nin, nnn, iii}; */
  /* {ddn, din, dnn, idn, iin, inn, ndn, nin, nnn, iii} > */
       {ddd, did, dnd, idd, iid, ind, ndd, nid, nnd}; */
  /* \{ini, nii\} > */
      {ddi, dii, dni, idi, ndi, nni}; */
  /* {ddi, dii, dni, idi, ndi, nni} > */
       {ddn, din, dnn, idn, iin, inn, ndn, nin, nnn, iii}; */
  /* {ddn, din, dnn, idn, iin, inn, ndn, nin, nnn, iii} > */
      {ddd, did, dnd, idd, iid, ind, ndd, nid, nnd}; */
  {ddi, dii, dni, idi, iii, ini, ndi, nii, nni} >
    {ddn, din, dnn, idn, iin, inn, ndn, nin, nnn};
  \{ddn, din, dnn, idn, iin, inn, ndn, nin, nnn\} >
    {ddd, did, dnd, idd, iid, ind, ndd, nid, nnd};
edon
```

L'optimisation mise en place défini un ordre de priorité sur les différentes actions sur les vannes. En particulier, sur la vanne aval : inc > nop > dec. Cela forcera donc à choisir les actions maximisant le débit de la vanne aval, en effet, l'action incrémentant le débit est prioritaire par rapport aux deux autres et l'action de ne pas modifier le débit est prioritaire à celle le diminuant.

2.5.2 Calcul des contrôleurs optimisés avec CtrlVV

Avec 0 défaillance

```
box

/*

* Properties for node : System0FCtrlVV0F2I_Opt

* # state properties : 7

* any_s = 49

* deadlock = 0

* NC = 0

* SR = 0

* out0 = 1

* out1 = 14

* out2 = 34

*

* # trans properties : 4

* any_t = 174

* dec21 = 1

* dec10 = 0
```

```
\begin{array}{l} * \ CCoupGagnant \ = \ 96 \\ */ \end{array}
```

Avec 1 défaillance

```
box

/*

* Properties for node : System1FCtrlVV1F4I_Opt

* # state properties : 7

* any_s = 191

* deadlock = 0

* NC = 0

* SR = 0

* out0 = 21

* out1 = 96

* out2 = 74

*

* # trans properties : 4

* any_t = 580

* dec21 = 16

* dec10 = 14

* CCoupGagnant = 277

*/
```

Avec 2 défaillances

```
box

/*

* Properties for node : System2FCtrlVV2F3I_Opt

* # state properties : 7

* any_s = 2

* deadlock = 0

* NC = 0

* SR = 0

* out0 = 2

* out1 = 0

* out2 = 0

*

* # trans properties : 4

* any_t = 4

* dec21 = 0

* dec10 = 0

* CCoupGagnant = 1

*/
```

Avec 3 défaillances

```
box
/*
 * Properties for node : System3FCtrlVV3F3I_Opt
 * # state properties : 7
 *
 * any_s = 2
 * deadlock = 0
```

```
* NC = 0

* SR = 0

* out0 = 2

* out1 = 0

* out2 = 0

*

* # trans properties : 4

*

* any_t = 4

* dec21 = 0

* dec10 = 0

* CCoupGagnant = 1
```

2.5.3 Bilan avec la première optimisation du contrôleur CtrlVV (1 point)

Sans défaillance, tous les objectifs énnoncés pour le contrôleur sont respectés :

- SR = 0, assure que le system ne peut pas se bloquer (deadlock = 0) et que le niveau de la cuve ne dépasse jamais les niveau critiques (NC = 0),
- out2 > out1 > out0, démontre que le débit de la vanne aval est maximisé, c'est accentué par le fait que le débit n'est décrementé qu'une seule fois $(dec21 = 1 \land dec10 = 0)$. (TODO: est-ce suffisant pour assurer que le débit aval est maximisé?)

Avec une défaillance, tous l'objectif prioritaire énnoncé pour le contrôleur est respecté car SR=0, cependant, pour l'optimisation du débit aval : TODO: comprendre CCoupGagnant.

A partir de 2 défaillances, le système ne se bloque pas et la niveau de la cuve ne dépasse pas les niveaux critiques (SR = 0), mais cela à un coup car le système ne possède plus que deux états $(any \ s = 2)$.

2.6 Une deuxième optimisation (3 points)

Il est possible d'obtenir de meilleurs résultats que les précédents par au moins deux façons.

- $1. \ \, {\rm En}$ utilisant un meilleur ordre pour les priorités entre événements.
- 2. En introduisant cet objectif dans le système de calcul de point fixe des actions du contrôleur.

Vous devez proposer une des deux optimisations conduisant à une solution dans laquelle le débit de la vanne aval est le moins souvent possible décrémenter, voire jamais. Pour cela, vous pouvez :

- Meilleur ordre sur les événements.
 - 1. Modifier le fichier ControleursOpt/Optimisation.alt.
 - 2. Faites make.
 - 3. Quand vos résultats sont satisfaisants, notez les, puis copiez votre fichier dans ControleursOpt/Optimisation-2.alt.
 - 4. Remettez le fichier ControleursOpt/Optimisation.alt d'origine.
 - 5. Faites make.
- Meilleur système d'équations au point fixe.
 - 1. Modifier le fichier Spec/System.spe.
 - 2. Faites make.
 - 3. Quand vos résultats sont satisfaisants, notez les, puis copiez votre fichier dans Spec/System-2.spe.
 - 4. Remettez le fichier Spec/System.spe d'origine.
 - 5. Faites make.

Le nouvel ordre

```
event
    /*
    * les priorites dependent des actions sur la vanne aval
    * inc > nop > dec
    */
    /* {ddi, dii, dni, idi, iii, ini, ndi, nii, nni} > */
    /* {ddn, din, dnn, idn, iin, inn, ndn, nin, nnn}; */
    /* {ddn, din, dnn, idn, iin, inn, ndn, nin, nnn} > */
    /* {ddd, did, dnd, idd, iid, ind, ndd, nid, nnd}; */
edon
```

Le nouveau système d'équations

```
with SystemNbPannesFNomDuControleur do
  deadlock := any s - src(any t - self epsilon);
  not Resettable := any_s -coreach(initial,any_t);
  /* output */
  out 0 := any_s & [V[2]. rate = 0];
  out1 := any s \& [V[2]. rate = 1];
  out 2 := any_s & [V[2].rate=2];
  dec21 := any t \& label V[2]. dec \& rsrc(out2);
  dec10 := any t \& label V[2]. dec \& rsrc(out1);
  /* Niveaux critiques et Situations redoutees */
 NC := any s & [T.level=0 | T.level=nbSensors];
 SR := deadlock \mid NC;
  EPerdu := any_s - SR;
 CGagne := any_s - SR;
  /* systeme d'equation au point fixe
  * CGagnant = CGagne & src(CCoupGagnant)
  * CCoupGagnant = CCoup & rtgt (EPerdant)
  *~EPerdant~=~EPerdu~\&~(~src~(~ECoupPerdant~)~-~src~(~ECoupNonPerdant~)~)\\
  * ECoupPerdant = ECoup & rtgt (CGgagnant)
  * ECoupNonPerdant = ECoup & rtgt (any s - CGagnant)
  CCoup := any_t \& label cmd;
  ECoup := any_t & label env;
  CCoupGagnant -= CCoup & rtgt(EPerdu & (src(ECoup & rtgt(CGagne & src(CCoupGagnant))) - src(ECoupGagnant)
  /* Controller projection */
  /* Syntax and semantic of the "project" command
  st param 1 : les configurations projetees
  * param 2 : les transitions projetees
    - arg1 : projection existentielle
    - arg2 : projection universelle
  * param 3 : nom du noeud AltaRica genere
  * param 4 : simplification ou non des expressions booleennes
  * param 5 (optionel) : noeud de la hierarchie servant a la projection
  /* Universal projection is use */
  project (any\_s, \ (empty\_t, CCoupGagnant), \ 'CtrlInitialNbPannesFNumIter', \ true, C)
        > 'Controleurs/CtrlInitialNbPannesFNumIter.alt';
  /* record results */
  show(\,any\_s\,,\ any\_t\,,\ deadlock\,,\ NC,\ SR\ ,\ out0\,,\ out1\,,\ out2\,,\ dec21\,,\ dec10\,,\ CCoupGagnant)\,>\,{}^{?}Res/\$N(\,any\_s)
done
```

2.7 Conclusion sur la synthèse de contrôleur (1 point)