

Émile Trotignon

+33 7 82 89 83 58
emile.trotignon@gmail.com
Né le 30 juillet 1999

Étudiant en informatique à l'ENS Paris-Saclay, je suis très intéressé par OCaml et plus généralement par la conception de langage et la compilation.

Formation

- 2020 – 2022 **Master Parisien de Recherche en Informatique**, École Normale Supérieure Paris-Saclay.
- 2019 – 2020 **L3 Informatique**, École Normale Supérieure Paris-Saclay.
- 2018 – 2019 **L2 Informatique - mathématiques**, Université Lyon 1 Claude-Bernard.
- 2017 – 2018 **CPGE MPSI**, Lycée Jean Perrin (Option Informatique au Lycée du Parc).
- 2016 – 2017 **Baccalauréat scientifique**, Lycée La Trinité.

Expérience

- Été 2020 **Stage de recherche en géométrie algorithmique**, Laboratoire LIRIS, Lyon, France.
Stage de 6 semaines encadré par David Coeurjolly and Vincent Nivoli. Le sujet du stage était d'échantillonner la surface d'une mesh potentiellement défectueuse. J'ai beaucoup programmé en C++ pendant ces six semaines. J'ai utilisés des outils tels que Polyscope et LIBIGL. Mon rapport de stage est disponible à cette adresse : <https://emiletrotignon.github.io/files/rapport.pdf>
- Mars 2020 **Développeur Node.js fullstack**, Junior entreprise de l'ENS Paris-Saclay.
Dans le cadre d'une mission pour la junior entreprise de l'ENS Paris-Saclay de 6 semaines, j'ai participé au développement du site web d'Expert People, une nouvelle plateforme de freelancing. Les technologies utilisées sont Node.js et Express.js. J'ai notamment mis en place un système pour remplir automatiquement le formulaire de CV d'un utilisateur avec son CV LinkedIn sous format PDF. Le site d'Expert People : <https://expertpeople.co/>
- Janvier 2020 **ICPC SWERC 2019-2020**, Télécom Paris.
Compétition de programmation/algorithmique universitaire. Participation au sein d'une équipe de trois. Classement de mon équipe : 37 sur 95 équipes représentant des universités de plusieurs pays européens.
- Été 2019 **Développeur stagiaire C#**, Eternix Ltd., Tel Aviv, Israel.
Stage de 2 mois. Écriture de shaders HLSL, découverte de DirectX, Windows Form, expérience avec OpenCV. Expérience extrêmement enrichissante dans une entreprise étrangère
- Juillet 2018 **Développeur front-end**, École Nationale Supérieure des Sciences de l'Information et des Bibliothèques, Lyon, France.
Lors d'un emploi estival d'un mois, j'ai contribué à l'intégration du nouveau site web de l'ENSSIB. Le nouveau site est visible ici : <http://www.enssib.fr/>

Langues

- Anglais Courant
- Français Maternel

Compétences techniques

Compilation

La compilation des langages de programmation est un sujet qui m'intéresse beaucoup. Je suis à l'heure actuelle un cours de compilation à l'Université de Paris, qui a pour but d'implémenter un langage de programmation du style ML. Pour l'instant, il ne m'est pas permis de partager mon code, mais la description du cours est disponible ici : <https://www.irif.fr/~guatto/teaching/20-21/compil/syllabus-compil-20-21.pdf>. J'ai aussi programmé en 2019 un compilateur pour un sous-ensemble du langage C : <https://github.com/EmileTrotignon/mcc>

Informatique fondamentale

Durant mes études, j'ai étudié différents aspects de l'informatique théorique : Sémantique des langages de programmation, langages formels, calculabilité, logique. Cela m'apporte beaucoup dans ma compréhension de l'informatique en général, en plus des compétences spécifiques à chaque domaine.

Programmation fonctionnelle

J'aime beaucoup les langages de programmation fonctionnels, ainsi que les systèmes de type avancés. Je programme en OCaml depuis le début de mes études, et j'apprécie beaucoup ce langage. J'ai un peu d'expérience en Scala ainsi qu'en Rust, et j'ai beaucoup expérimenté avec les fonctionnalités avancées de C++. J'ai aussi publié un paquet sur Opam, le gestionnaire de paquets d'OCaml : https://github.com/EmileTrotignon/ocaml_template_engine. Il contient un réécrivain PPX, ainsi qu'un petit parser écrit avec Menhir.

GUIs

Expérience avec quelques frameworks d'interfaces graphiques : Qt et Dear ImGui pour C++, WinForm pour C#, Swing pour Scala, Tkinter pour Python

Développement web

Front-end : Bonne connaissance de HTML/CSS. J'ai exercé cette compétence professionnellement lors de l'été 2018.

Back-end : Expérience professionnelle de développement d'une application Node.js .

Divers

Utilisation d'un système Unix avec la ligne de commande : manipulation de fichier, Git, SSH. Édition d'image avec GIMP. Rédaction de documents en Latex.