
2020/1 Orientação a Objetos - TP2

Faculdade UnB Gama

Profa. Fabiana Freitas Mendes

Pastelaria

T11.4

1. LISTA DE OBJETOS, ATRIBUTOS E MÉTODOS

❖ Produto

- ❖ *Atributos:* nome, valor
- ❖ *Métodos:* cadastrar, editar, deletar

❖ Pastel

- ❖ *Atributos:* nome, valor, tempo de preparo, ingredientes
- ❖ *Métodos:* cadastrar (Pastel()), editarPastel, deletar, toString

❖ Bebida

- ❖ *Atributos:* nome, valor, volume
- ❖ *Métodos:* cadastrar (Bebida()), editarBebida, deletar, toString

❖ Venda

- ❖ *Atributos:* pedido, forma de pagamento, valor
- ❖ *Métodos:* Cadastrar (Venda()), deletar, toString

❖ Pedido

- ❖ *Atributos:* data, hora, N° pedido, status, observações
- ❖ *Métodos:* cadastrar, deletar, deletar

❖ Pedido Local

- ❖ *Atributos:* data, hora, N° pedido, status, observações, status mesa, N° mesa
- ❖ *Métodos:* cadastrar(PedidoLocal()), editarPedido, deletar, adicionarPastel, removerPastel, adicionarBebida, removerBebida, toString

❖ Pedido Delivery

- ❖ **Atributos:** data, hora, Nº pedido, status, observações, nome cliente, endereço, telefone, nome entregador, tempo estimado de entrega.
- ❖ **Métodos:** cadastrar(PedidoDelivery()), editarPedido, deletar, adicionarPastel, removerPastel, adicionarBebida, removerBebida, toString

❖ **Endereço**

- ❖ **Atributos:** rua, Nº Residência, Bairro, CEP, observações
- ❖ **Métodos:** cadastrar (Endereco), editarEndereco, deletar, toString

2. LISTA DE FUNCIONALIDADES DO SOFTWARE

2.1 Requisitos Funcionais

- ❖ **RF1:** Deve ser possível realizar CRUD de pastel
- ❖ **RF2:** Deve ser possível realizar CRUD de bebida
- ❖ **RF3:** Deve ser possível realizar CRUD de pedido
- ❖ **RF4:** Deve ser possível realizar CRUD de Pedido Delivery
- ❖ **RF5:** Deve ser possível buscar pelo nome do pastel
- ❖ **RF6:** Deve ser possível buscar pelo nome da bebida
- ❖ **RF7:** Deve ser buscar pelo nº do pedido na lista de histórico de pedidos
- ❖ **RF8:** O software deve controlar o estado de um pedido (aberto, em preparo, pronto/para retirar, saiu para entrega, finalizado)
- ❖ **RF9:** O software deve controlar o estado de uma mesa (disponível, ocupado, necessário limpar)

2.2 Requisitos Não Funcionais

- ❖ **RNF1:** O software deve ser desenvolvido em Java
- ❖ **RNF2:** O software deve ser desenvolvido utilizando o paradigma orientado a objetos
- ❖ **RNF3:** A interação com o usuário deverá ser feita por meio de interface gráfica
- ❖ **RNF4:** O software desenvolvido será para ambiente desktop

2.3 Prioridade dos Requisitos

Prioridade	Requisito(s)
1	RF1, RF2, RF3, RF4, RNF1, RNF2, RNF3, RNF4
2	RF5, RF6, RF8, RF9
3	RF7