2020/1 Orientação a Objetos - TP2

Faculdade UnB Gama Profa, Fabiana Freitas Mendes

Pastelaria

T11.4

1. LISTA DE OBJETOS, ATRIBUTOS E MÉTODOS

Pedido

- Atributos: data, hora, Nº pedido, status, observações
- * *Métodos*: cadastrar, editar, deletar

Pastel

- Atributos: nome, tempo de preparo, ingredientes, valor
- Métodos: cadastrar, editar, deletar

❖ Bebida

- * Atributos: Nome Bebida, volume, valor
- Métodos: cadastrar, editar, deletar

Mesa

- ❖ Atributos: nº da mesa, status
- Métodos: cadastrar, editar, deletar

Venda

- Atributos: Nome, pedido, forma de pagamento, valor
- Métodos: Cadastrar Venda

Pedido Delivery

- Atributos: nome cliente, endereço, telefone, nome entregador, tempo estimado de entrega.
- Métodos: cadastrar, editar, deletar

Endereço

- Atributos: rua, Nº Residência, Bairro, CEP, observações
- * Métodos: cadastrar, editar, deletar

2. LISTA DE FUNCIONALIDADES DO SOFTWARE

2.1 Requisitos Funcionais

- * **RF1:** Deve ser possível realizar CRUD de pastel
- * RF2: Deve ser possível realizar CRUD de bebida
- RF3: Deve ser possível realizar CRUD de pedido
- * RF4: Deve ser possível realizar CRUD de Pedido Delivery
- * RF5: Deve ser possível buscar pelo nome do pastel
- * RF6: Deve ser possível buscar pelo nome da bebida
- * RF7: Deve ser buscar pelo nº do pedido na lista de histórico de pedidos
- RF8: O software deve controlar o estado de um pedido (aberto, em preparo, pronto/para retirar, saiu para entrega, finalizado)
- RF9: O software deve controlar o estado de uma mesa (disponível, ocupado, necessário limpar)

2.2 Requisitos Não Funcionais

- * RNF1: O software deve ser desenvolvido em Java
- * RNF2: O software deve ser desenvolvido utilizando o paradigma orientado a objetos
- RNF3: A interação com o usuário deverá ser feita por meio de interface gráfica
- RNF4: O software desenvolvido será para ambiente desktop

2.3 Prioridade dos Requisitos

Prioridade	Requisito(s)
1	RF1, RF2, RF3, RF4, RNF1, RNF2, RNF3, RNF4
2	RF5, RF6, RF8, RF9
3	RF7