

TEXTE

On déclare une **variable** :

<type> <nom de variable> = <valeur> ;

- Le **type** définit la **forme** de la ligne et contrôle un **son**.
- La **première lettre** du **nom** de la variable détermine l'**angle** de la ligne.
- Les **deux dernières lettres** du **nom** déterminent la **position** de la ligne.

VISUEL

string

trait

alpha =

angle et position

red5;

couleur + épaisseur

bool

zig-zag

beta =

angle et position

false;

horizontal

int

sinusoïdale

theta =

angle et position

4;

fréquence;

SON

- Son du type: **clarinette** pour les **string**, **pluie** pour les **bool**, **vent** pour les **int**.
- Son de **cloche** au **point virgule**.
- Son de **goutte** généré **aléatoirement**.