



14 choses / actions dans le parseur

déclaration  $\rightarrow$   $\begin{matrix} \text{int} \\ \text{string} \\ \text{bool} \end{matrix}$  = type = graphique

$\rightarrow$  nom = direction et pos° départ  
 $\downarrow$   $\downarrow$   
1<sup>re</sup> lettre 2 dernières  
0/360° x/y

QX int ~~wave~~ alpha  $\rightarrow$  70; 00  
 $\downarrow$   $\downarrow$   
0° (valeurs données entre 0 et 25)  
a z

$\rightarrow$  valeur conséquences selon le type

- int = fréquence    
chiffre  $\rightarrow$  back end

- bool = true/false  

- String = 1 mot  $\rightarrow$  couleur  
1 chiffre  $\rightarrow$  épaisseur

QX int alpha = 15;  
bool beta = true;  
string ~~delta~~ = red4;

## questions graphiques

- couleurs = infinies ou bibli restreintes

- épaisseurs = " " "

modifications  $\rightarrow$  quelle range?  
implémenté au  
aléatoire

$\rightarrow$  - épaisseurs couleurs

$\rightarrow$  - couleurs

= angle + pos° départ

~~angle~~ ~~angle~~ + ~~pos°~~ à changer  $\rightarrow$

$\rightarrow$  pauses (arrêter le trait)  $\rightarrow$  trait blanc/sans épaisseur

- formes définies

$\rightarrow$  - texture

$\rightarrow$  - ~~double~~ multiplication d'une ligne / fourche

$\rightarrow$  (- effacer (complet / partie))

