

HISTORIA DE LOS COMPILADORES.

Primer Compiler.

1952

El primer compilador de la historia es el A-O (Match Matic). Desarrollado por Grace Hopper, viendo ella lo tedioso que era programar en la famosa computadora Mark I, apostó por poder ingresar código interpretado en cualquier máquina y llegó a la conclusión que, en vez de programar a tan bajo nivel, era necesario un intermediario, por ende, su propio compilador.

Front End y Back End. **1958- 1959**

En el año 1959 Strong dio una propuesta para dar solución al problema de no poder ejecutar código en cualquier máquina. Entonces propuso una solución de dividir en dos partes el proceso de compilación.

Front End. Esta parte es la que analiza el programa fuente, se ejecuta primero.

Back End: Esta parte se encarga de escribir el código objeto para la máquina, se ejecuta de último.

CODIGO ESTRUCTURADO: Con el código de Strong, se sentaban las bases de como deben ser las bases del compilador, y si en el año 1959. Michael Oser Rabin y Dana Scot introdujeron lo que era Autómatas Finitos, lo cual permitió el gran desarrollo del análisis léxico e identificó las expresiones regulares.

Lisp.

1968

El primer compilador auto-alojado (excluyendo ensambladores) fue escrito para Lisp por Tim Hart y Mike Levin en el MIT en 1962. Ellos escribieron un compilador de Lisp en Lisp, el compilador hasta el punto de que se pudiera compilar en su propio código fuente, esto fue llamado auto-alojado. LISP

1946

Lenguaje Maquina.

En 1946 se desarrolló la primera computadora digital. En un principio, estas máquinas ejecutaban instrucciones consistentes en códigos numéricos que señalaban a los circuitos de la máquina los estados correspondientes a cada operación, lo que se denominó lenguaje máquina. Era exageradamente tediosa, puesto que existían muchos códigos numéricos que eran difíciles de aprender y fáciles de confundir.

1954

Fortran.

Después de los logros de Hopper, se ve la necesidad de utilizar lenguajes de alto nivel, hombres que investigaron como John Backus acerca de intérpretes en el año 1954, pudo surgir el lenguaje de programación; FORTRAN (FORMULARE TRANSLATOR), el cual consistía en recibir códigos sobre ecuaciones matemáticas en tarjetas perforadas y lograr ejecutarse a velocidad de lenguaje de máquina.

1960 **Localización Dinámica de Datos.**

En los 60's se estudia el paso de parámetros por nombre, valor y referencia y se incluyen los procedimientos recursivos para Algol 60.

Se desarrolla la localización dinámica de datos.