Akademia Nauk Stosowanych Teoretyczne i technologiczne podstawy multimediów – IS rok 3

Imię i Nazwisko: Emilian Kochanek	Grupa: L2
Data: 18.10.2022	Symbol: TiTPM 03

Program po przekazaniu wiadomości do zaszyfrowania przez użytkownika, zlicza wystąpienia poszczególnych znaków i sortuje je w kolejności malejącej.

Następnie dzieli na dwie równe połówki i ztych połówek wylicza kolejne podtablice przypisując odpowiednim znakom ich znak szyfrujący.

```
public static LinkedHashMap<Character, String> podzielNaRowne(LinkedHashMap<Character, Long> mapa) {
    long sumaPrzod = 0;
    long sumaTyl = 0;
    LinkedHashMap<Long, String> resultMap = new LinkedHashMap<>();
    ListLong> mapValues = mapa.values().stream().collect(Collectors.toList());
    int listSize = mapValues.size()-1;
    for (int i = 0; i < mapValues.size(); i++){
        if(sumaPrzod <= sumaTyl) {
            sumaPrzod += mapValues.get(i);
        }
        else {
            sumaTyl += mapValues.get(listSize);
            listSize--;
            i--;
        }
        if(listSize == i){
            break;
        }
    }
    resultMap.put(sumaPrzod, "0");
    resultMap.put(sumaTyl, "1");
    return podzielNaPodTablice(resultMap, mapa);
}</pre>
```

```
public static LinkedHashNapcCharacter, String> podzietNaPodTablice(LinkedHashNapcLong, String> mapBin, LinkedHashNapcCharacter, String> resultNap = new LinkedHashNapc>();
booleon isFirst = true;
int sum = 0;
int inter = 0;
for(Nap_Entrycharacter, Long> iterator : maps.entrySet()){
    Map_Entrycharacter, Long> iterator : maps.entrySet().stream().filter(value -> value.getKey() > 0).findFirst().get();
    if(Din_getKey() - sum <= 0){
        inpapBin.remove(bin.getKey());
        sum = 0;
        isFirst = true;
        bin = mapBin.entrySet().stream().filter(value -> value.getKey() > 0).findFirst().get();
        inter = 0;
    } else if(inter == 2){
        resultNap.put(isterator.getKey(), bin.getValue()*1);
        mapBin.remove(bin.getKey()-sum, bin.getValue()*1);
        mapBin.put(bin.getKey()-sum, bin.getValue()*1);
        infirst = frue;
        sum = 0;
        inter = 0;
    }
    if (isFirst & bin.getKey() - sum > 0){
        sum + sum + iterator.getKey(), bin.getValue() + 0);
        isFirst = frue;
    }
    if (isFirst & sobin.getKey(), bin.getValue()*1);
    sum **: iterator.getKey(), bin.getValue()*1);
    sum **: iterator.getKey(), bin.getValue()*1);
    sum **: iterator.getKey(), bin.getValue()*1);
    }
    inter**:
}

resultNap.replace(bin.getKey(), bin.getValue()*1);
    isFirst = true;
}

resultNap.replace(bin.getKey(), bin.getValue()*1);
    isFirst = true;
}

resultNap.replace(bin.getKey(), bin.getValue()*1);
    isFirst = true;
}

return resultNap;
}
```

Na koniec tak utworzoną mapę szyfrującą wykorzystuje do zaszyfrowania wiadomości, a następnie do jej odszyfrowania.