Akademia Nauk Stosowanych Teoretyczne i technologiczne podstawy multimediów – IS rok 3

Imię i Nazwisko: Emilian Kochanek	Grupa: L2
Data: 01.11.2022	Symbol: TiTPM 05

Na początku użytkownik podaje wiadomość do zaszyfrowania i na podstawie tej wiadomości tworzony jest słownik podstawowy. Z wiadomości wybierane są znaki, z których jest zbudowana, bez powtórzeń i układane w kolejności alfabetycznej.

Następnie tak zbudowany słownik wykorzystywany jest do kodowania wiadomości na podstawie występujących znaków w wiadomości oraz przy okazji powiększany o następne patterny. Patterny tworzone są poprzez sklejanie dwóch kolejnych znaków wiadomości, jeżeli taki pattern nie występuje wkładany jest do słownika oraz prany jest indeks pierwszego znaku z patternu, w przeciwnym razie budowany jest nowy pattern i wyciągany odpowiedni indeks dla pasujących znaków nowego patternu.

```
private void rozszerzSlownik(){
    for(int j = 0; j<=wiadomosc.length()-1; j++){</pre>
        if(j == wiadomosc.length()-1){
            String lastChar = String.valueOf(wiadomosc.charAt(j));
            List<Integer> lastPattern = mapaPodstawowa.entrySet().stream()
                    .filter(v -> v.getValue().equals(lastChar))
                    .map(v -> v.getKey()).collect(Collectors.toList());
            encryptedMessage.add(lastPattern.get(0));
       }else {
            pattern += wiadomosc.substring(j, j + 2);
            if (mapaPodstawowa.containsValue(pattern)) {
                int indexToConcat = pattern.length() - 1;
                pattern = pattern.substring(0, indexToConcat);
                int index = pattern.length() - 1;
                String shortedMessage = pattern.substring(0, index);
                List<Integer> indexPattern = mapaPodstawowa.entrySet().stream()
                        .filter(v -> v.getValue().equals(shortedMessage))
                        .map(v -> v.getKey()).collect(Collectors.toList());
                encryptedMessage.add(indexPattern.get(0));
                mapaPodstawowa.put(i, pattern);
   czytajSzyfr();
```

Wiadomość jest zlepkiem indeksów odpowiednich patternów. Taki słownik możemy zapisać do pliku oraz go z niego odczytać i wykorzystać do odszyfrowania wiadomości.

```
public void zapiszDoPlikuONazwie() {
    if (mapaPodstawowa.isEmpty()){
        System.out.println("\nStownik jest pusty\nZapis do pliku przerwany");
    try{
        System.out.print("\nPodaj nazwe pliku: ");
        String nazwaPliku = scanner.nextLine();
        File file = new File(nazwaPliku);
        if(!file.exists()){
            System.out.println("Plik zostal utworzony");
            file.createNewFile();
        if(file.canWrite()) {
            FileWriter fileWriter = new FileWriter(file);
            for (Map.Entry<Integer, String> mapka : mapaPodstawowa.entrySet()){
                formatter.format("%d | %s\r\n", mapka.getKey(), mapka.getValue());
            formatter.close();
            fileWriter.close();
        System.out.println("Plik zostal zapisany");
    }catch (Exception e){
        System.out.println("Wystapil problem podczas zapisu do pliku");
        System.out.println(e.getMessage());
```

```
public void decryptMessage(){
    String decryptedMessage = "";
    for(Integer index : encryptedMessage){
        decryptedMessage += mapaPodstawowa.get(index);
    }
    System.out.println("\nodszyfrowna wiadomosc: " + decryptedMessage);
}
```

```
Podaj wiadmosc: wabbawabba

3 1 2 2 1 4 6 1

Podaj nazwe pliku: Slownik

Plik zostal utworzony

Plik zostal zapisany

Podaj nazwe pliku: Slownik

Podaj nazwe pliku: Slownik

Odszyfrowna wiadomosc: wabbawabba
```