# Evidencia de la aplicación de TDD y Clean Code.

# Descripción de la estrategia de TDD seguida

La estrategia de TDD seguida fue: inside-out

porque se prefirió no pensar en la implementación mientras se escriben los test. Debido a esto no fue necesario el uso de la librería mocks. También se trabajó con la verificación del estado de los objetos y la colaboración entre ellas fue sencilla. Estas razones fueron las principales a la estrategia a tomar.

# Reporte de cobertura de test unitarios

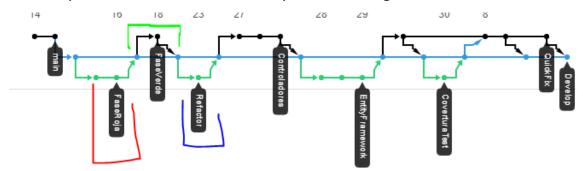
■ BusinessLogic	98%	11/469
✓ ObligatorioDDA2.Models	98%	11/469
	90%	10/99
	99%	1/83
▶ 🕏 ConsultaEstado	100%	0/9
	100%	0/15
	100%	0/19
Sistema	100%	0/87
▶ ⟨〉 Logic	100%	0/157

■ ObligatorioDDA2	88%	22/187
▷ 〈〉 ObligatorioDDA2.Controllers	88%	22/187

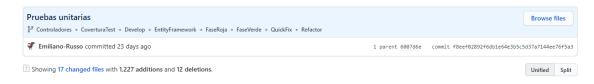
No se pudo llegar a mas de 88% en controllers porque existían problemas con la sesión, que solo se crea si accedemos efectivamente de un navegador, de otra forma deberíamos crear una sesión artificial con un tipo de mock para clases estáticas, ese tipo de mock no es posible simularlo con el normal (versión gratis), se necesita de un servicio pago.

## Evidencia de TDD

# Foto capturada del network del repositorio en github



## Fase roja



#### Fase verde



### Refactor

