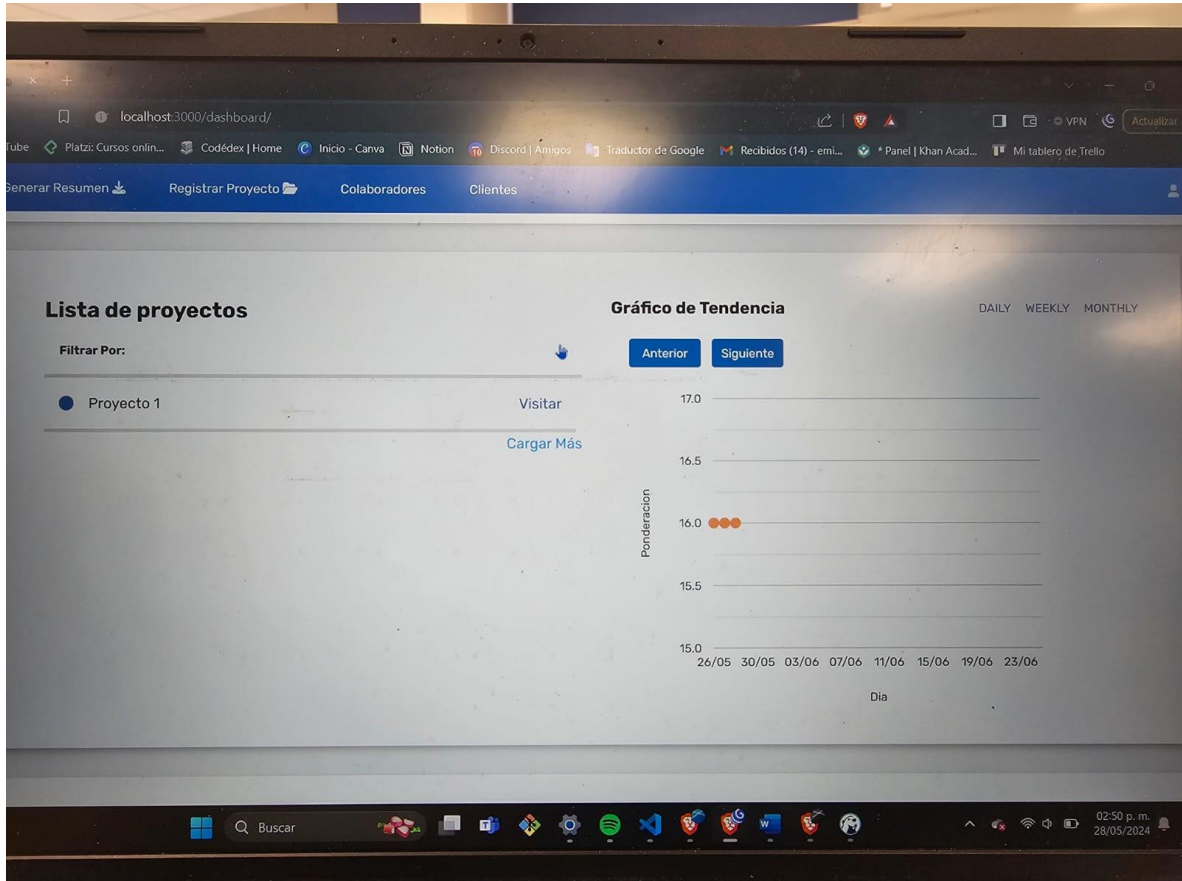


Evaluación Heurística al equipo Ahund

1. Dashboard poco entendible

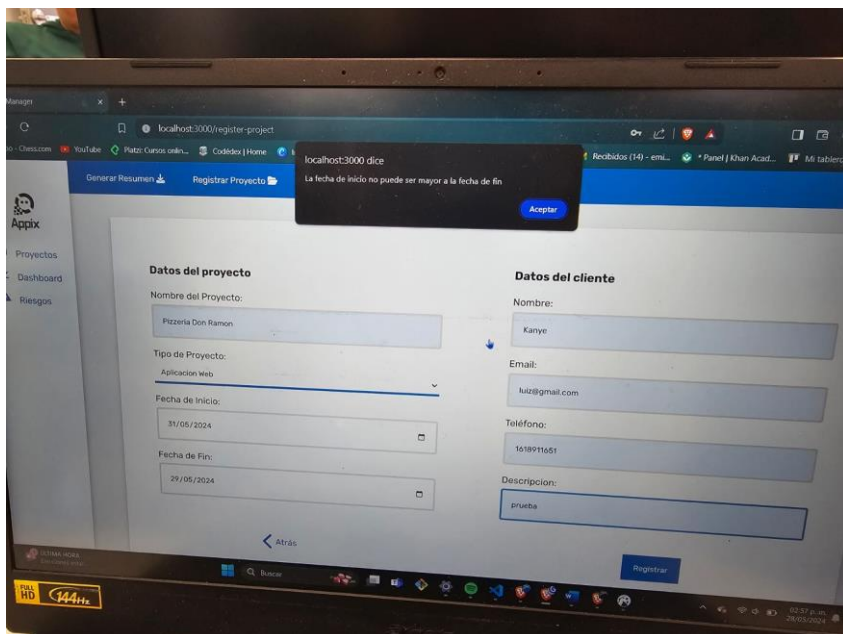
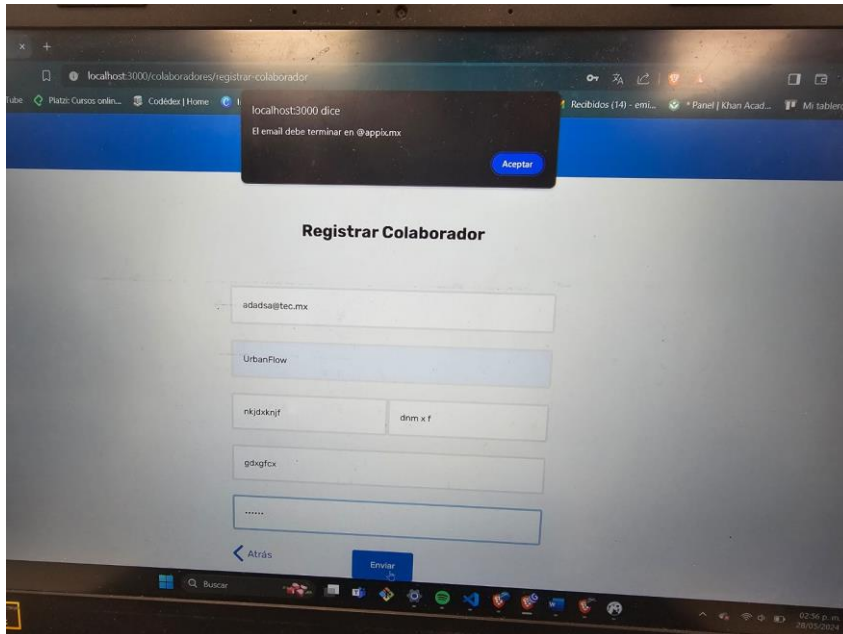
El dashboard presentado me parece poco entendible al observarlo, por lo que creo que rompe la regla de Reconocimiento antes que recuerdo, pues en realidad sin saber qué es cada cosa, creo que sería difícil entender que debe hacer cada botón.



Aunque creo que el problema no es extremadamente grave, sí podría costarle a un usuario inferir lo que se debe hacer a simple vista; por lo que esto se podría solucionar simplificando la interfaz o eligiendo un diseño más entendible para la misma.

2. Mensajes de error claros

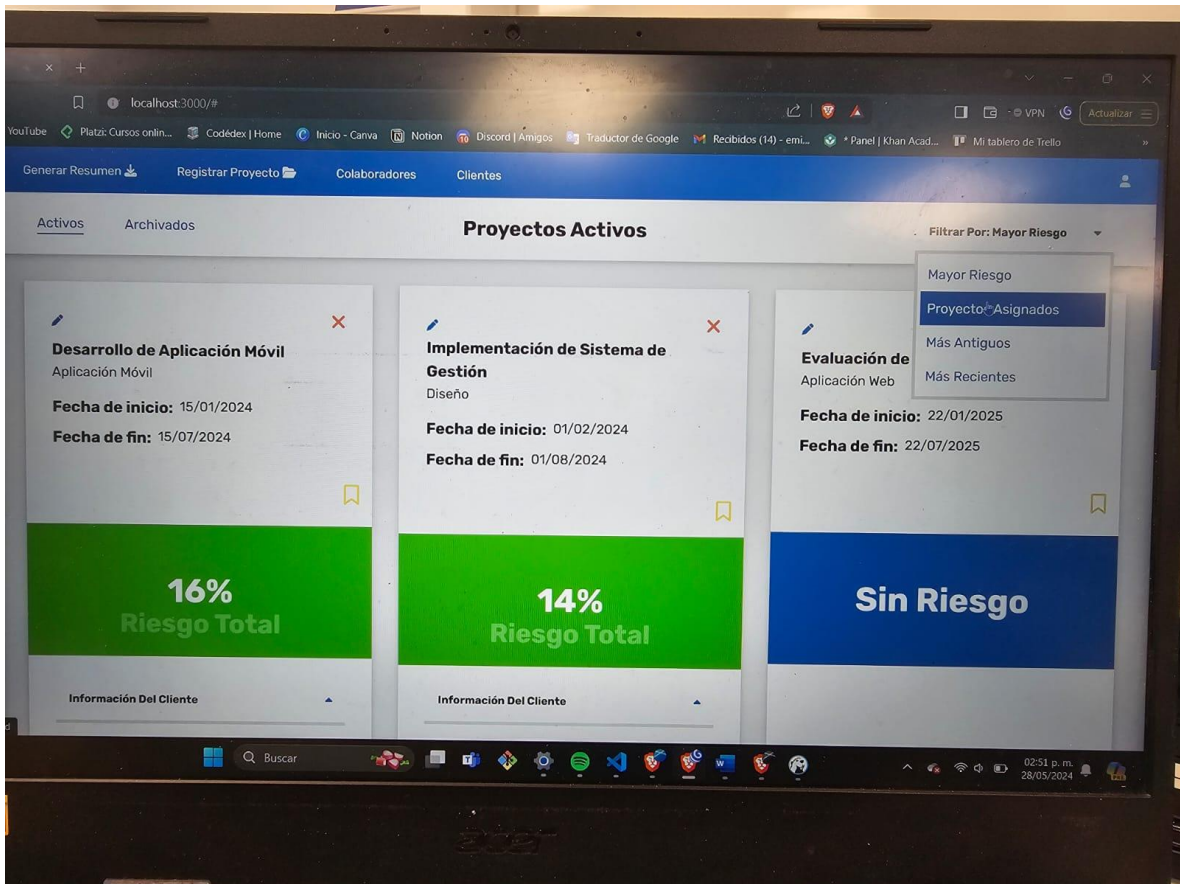
Los mensajes de error que aparecen al proporcionar datos inválidos a la página son bastante claros, lo que los pone de acuerdo con el punto de Reconocimiento, diagnóstico y recuperación de errores.



El beneficio de tener esta clase de mensajes bien redactados y claros es algo bastante beneficioso, ya que permiten identificar la información errónea rápidamente para que se pueda corregir de este modo.

3. Lenguaje poco claro en interfaz

Dentro de los filtros que ofrece el menú principal se encuentra uno que hace referencia a “Proyectos Asignados”, algo que creo que rompe la regla de Correspondencia entre el sistema y el mundo real, ya que este término no queda muy claro a la hora de querer filtrar proyectos.



Nuevamente, el problema no es muy grave ya que el usuario probablemente aprenderá a utilizar el filtro eventualmente, pero idealmente esto debería poder quedarle claro desde un comienzo.

Para arreglar esto se debería cambiar el lenguaje a algo que haga una referencia más explícita a un elemento de la plataforma.