

Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

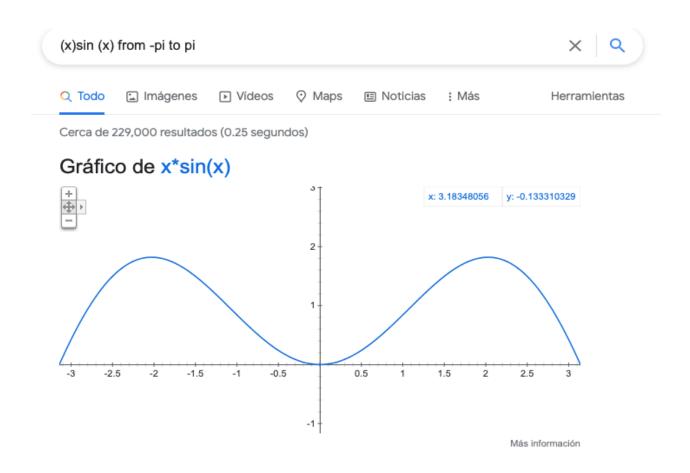
Laboratorio de docencia

Laboratorios de computación salas A y B

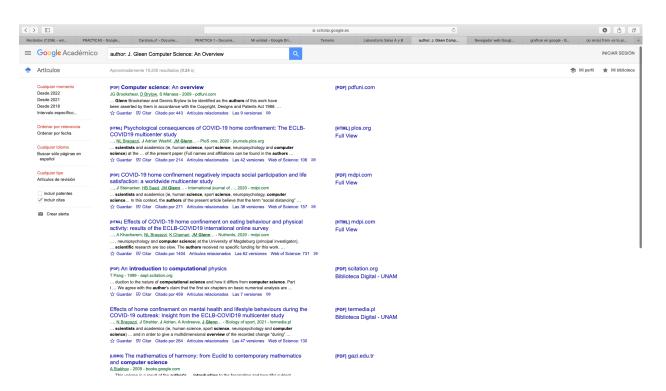
	José Francisco Macedo Calvillo
Profesor:	
110,0301.	
	Fundamentos de la programación
Asignatura:	
	1
Grupo:	·
arupo.	
	01
No. de práctica(s):	
	Juárez Muñoz María Eugenia
Integrante(s):	Muñoz San Agustin Victoria Monserrat
integrante(s).	Salgado Cruz Emiliano Roman
	Santiago Estrada Samantha
No. de lista o brigada:	
_	2023-1
Semestre:	2020
semesue.	
	28 de agosto de 2022
Fecha de entrega:	
Observaciones:	
Observaciones.	
	•
	CALIFICACIÓN:
	· · · · · · · · · ·

ACTIVIDADES

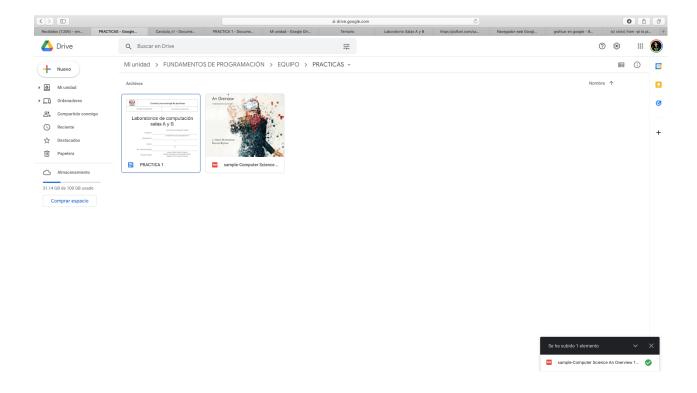
Gráfica



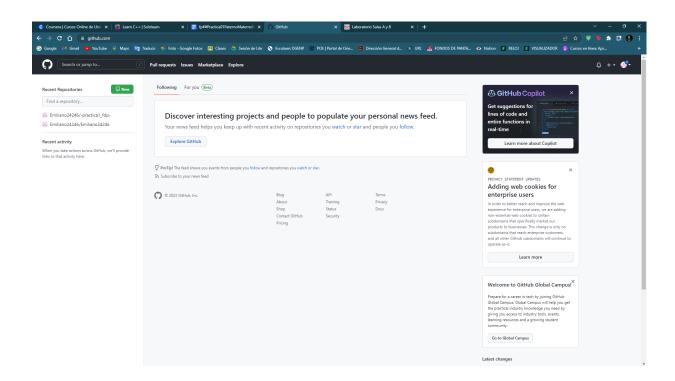
Evidencia de Consulta



Evidencia de Descarga.



Prueba de Integrante del Equipo con Cuenta en GitHub



Link: https://github.com/Emiliano24246/-practica1 fdp-.git

Conclusiones.

Esta práctica nos permitió poner en acción nuestras habilidades relacionadas con la búsqueda de información en navegadores, especialmente Google Chrome, también nos permitió reflexionar que a pesar de estar aparentemente muy relacionados como generación con la tecnología e internet, aún no conocemos todas las herramientas que este nos ofrece para facilitarnos ciertos aspectos de vida.

Por otra parte es fascinante imaginar todas las facilidades que se nos brindan hoy en día, procesos que hace unos años tardarían horas hoy lo tenemos al alcance de nuestras manos en unos cuantos segundos, un ejemplo muy claro es la búsqueda por reconocimiento de imágenes, en el pasado si alguien cercano no conocía a la persona a la que buscabas, era casi un reto tratar de encontrar su nombre o explicar quién era, o encontrar la información pero tardar mucho tiempo checando revistas, periódicos, libros, etcétera.

En conclusión, las ideas y curiosidades que en el pasado sólo quedaban en eso "ideas" debido a el largo proceso de búsqueda de respuestas, hoy en día pueden ser resueltas y más aún nos motivan a descubrir más.