

## TRABAJO PRÁCTICO N° 5.2

### CONTENIDO

Gestión de Calidad – Calidad del Producto Software

### OBJETIVOS

Desarrollar una aplicación e incorporar recursos y herramientas que aporten a la obtención de atributos de calidad.

Promover el trabajo en equipo.

Determinar la documentación mínima para el inicio de proyectos de desarrollo de software.

### METODOLOGÍA

Conformación de equipos

Configuración de herramientas

Desarrollo de aplicación web

### BIBLIOGRAFÍA

1. **SWEBOK v3. Capítulo 10. [www.swebok.org](http://www.swebok.org)**
2. ISO 25000 / ISO 25010

### ACTIVIDADES

1. Establezca los roles que cumplirán cada integrante para el desarrollo de una aplicación web basada en el ejemplo del trabajo práctico 02.2. Se deberá realizar un ABM referente a la clase Mueble.
2. Basado en PSI, elabore la documentación que considere mínima para el inicio y modelado inicial del hipotético proyecto. Ésta deberá ser entregada en formato zip.
3. Realice un prototipo inicial basado en entornos LAMP, sin utilizar componentes adicionales (frameworks, librerías de diseño GUI, etc.). Se requiere el uso de tablas y formularios en HTML “plano”.
4. Describa qué herramientas y extensiones han utilizado.