

Comparativa de Rendimiento - Proyecto Unity

Métrica	Primer estado (Inicio)	Último estado (Optimizado)	Mejora
FPS	53.7 FPS (18.6 ms)	170.8 FPS (5.9 ms)	+217%
CPU main thread	18.6 ms	5.9 ms	Muchísimo más rápido
Render thread	2.6 ms	3.2 ms	Ligeramente mayor
Batches	204	199	Menor
Saved by batching	786	788	Mejora ligera
SetPass Calls	217	216	Prácticamente igual
Tris / Verts	2.3k / 4.5k	2.3k / 4.4k	Más controlado
Animators activos	61	43	Reducción significativa
Skinned Meshes visibles	0	0	Sin cambios
Resolución	1920x1080 - 23.7 MB	1920x1080 - 23.7 MB	Sin cambios