

# PROYECTO WEB

## Objetivos:

- Diseñar un proyecto con funcionalidad en JavaScript
- Uso de lenguaje CSS para modificar el aspecto de dicha interfaz

## Recursos necesarios:

- Guión de la práctica
- Internet

## Secuencia/Desarrollo:

El supermercado **LeliaMerca** desea encargar una aplicación para la difusión de sus ofertas y solicita vuestra ayuda para desarrollar las interfaces que necesitan.

Lo primero que debes saber es que existen 3 tipos de usuario:

- cliente esporádico
- cliente club
- cliente premium

Según el tipo de cliente que esté identificado (o sin identificar si se trata de un cliente esporádico), la aplicación ofrecerá las siguientes ventajas:

- cupones de descuento, en función de las compras que realiza habitualmente el cliente.
- precios especiales.
- posibilidad de crear la lista de la compra.

Los requisitos que debe cumplir el proyecto, al menos, son:

1. **Página de inicio:** Debe aparecer una pantalla inicial con el formato que consideres oportuno. El color elegido debe ser distinto si se trata de un supermercado económico o una tienda gourmet. Debes dar una explicación razonada de esa decisión.

Debe aparecer la posibilidad de elegir entre iniciar sesión (usuarios registrados), o registrarse.

2. **Pantalla de registro y de autenticación** para usuarios que tengan tarjeta de fidelización. Al registrar a un nuevo cliente debemos utilizar la clase Cliente.

La pantalla de registro debe contener los siguientes campos:

- Nombre completo
- DNI
- Dirección

- *Teléfono*
- *Fecha de nacimiento. Utiliza un spinner modelado a tu gusto.*
- *Número de miembros de la unidad familiar. Se debe escoger entre 1, 2, 3, 4 ó más. Componente a tu criterio.*
- *Número de la tarjeta de fidelización.*

**3. Pantalla de muestra de las ofertas de la semana y los cupones disponibles.**

*Debes mostrar las ofertas semanales en función del tipo del cliente que es. Para cada oferta debe aparecer una imagen con el precio y un cuadro de texto en el que se indica el número de artículos a comprar.*

- **Botón Cancelar:** *Al pulsar cancelar debe mostrar una alerta indicando al usuario si está seguro de realizar esa acción*
- **Botón Comprar:** *Aparece una nueva ventana con los siguientes datos*
  - *Nombre cliente*
  - *Artículo – unidades – precio*
  - *Total compra*

**4. Estilos CSS:**

- *Cada vez que pase por encima de los botones (hover) se modifica el aspecto con algún tipo de degradado*
- *Al pasar por encima de la imagen de los productos se debe producir algún tipo de transición/animación*
- *Dar estilo a textos, botones, imágenes, etc.*

**5. El funcionamiento de la aplicación debe ser simulado, debido a que no trabajamos con bases de datos ni ficheros. Podemos utilizar el almacenamiento local para guardar los usuarios.**

**6. Cookies. Es necesario el tratamiento de las cookies.**